

خلاصه مرجع کامل

MIMB 4.9.7

معرفی نرم افزار Multimedia Builder:

MMB (مولتی میدیا بیلدر، به اختصار MMB) نرم افزار است جهت طراحی و تولید برنامه های چند رسانه ای که مبتنی بر سیستم عامل ویندوز می باشد. اگر تا به حال توسط زبان های برنامه نویسی دیگری اقدام به تولید نرم افزارهای چند رسانه ای کرده باشید، حتما می دانید که مراحل نسبتا پیچیده ای را باید پیمایید تا به نتیجه مطلوب برسید. و حتما در حین کار آرزو کرده اید که کاش می شد راه حل تازه تر و آسان تری را یافت. اما باید بگویم که راه حل هم اکنون پیش روی شماست و آن چیزی نیست جز MMB، نرم افزاری کوچک با قابلیت های بزرگ که کلیه ابزارهای مورد نیاز تولید برنامه های چند رسانه ای را در اختیار شما قرار می دهد. با گذشت زمان و کار با این برنامه خواهید فهمید که به آن علاقه مند شدید و علل آن هم در سادگی کار با MMB و قدرتمندی آن نهفته است. حال جهت آشنایی بیشتر به توضیح اجمالی توانایی ها و خصوصیت های MMB می پردازیم:

- یادگیری آسان و سریع:

شما به عنوان یک طراح برنامه های چند رسانه ای با استفاده از MMB بدون صرف هزینه و وقت جهت دوره های آموزشی این توانایی را خواهید یافت که دست به تولید و توسعه برنامه های چند رسانه ای مورد نیاز خود بزنید.

- برای خود CD های AutoRun (خود اجرا) بسازید

- چه نوع برنامه های چند رسانه ای را می توان با استفاده از MMB تولید نمود؟

• CD های AutoRun

- خودآموزهای کامپیوتری چند رسانه ای
- کارت ها، راهنما ها و بروشورهای محصولات
- CD های صوتی به همراه برنامه های اجرای آنها
- برنامه های چند رسانه ای مورد نیاز شخصی یا اداری
- برنامه های کوچک کاربردی تحت ویندوز

- در فرآیند تولید یک محصول چند رسانه ای چه امکاناتی در اختیار طراح است؟

• محیط WYSIWYG (What You See Is What You Get)

- محیط طراحی مبتنی بر اشیا
- سازگاری در بارگذاری و استفاده از فرمت های متداول گرافیکی از قبیل GIF, SWF و ...
- جلوه های ویژه برای تغییر تصاویر
- امکان اسکرپت نویسی برای کنترل جزئیات بیشتر
- تولید پنجره نهایی پروژه به شکل دلخواه در زمان طراحی و اجرا
- طراحی اشیا در لایه های مختلف
- Plug-In های متنوع و قدرتمند جهت تولید برنامه های قویتر

در نهایت با استفاده از **MMB** می‌توانید تولیدات خود را به صورت یک فایل اجرای مستقل (***.exe**) در آورده و مورد استفاده قرار دهید.

چه کسانی باید این کتاب را بخوانند؟

کتاب حاضر برای کسانی است که هیچ تجربه‌ای در ساختن نرم افزارهای چند رسانه‌ای ندارند. البته کاربران حرفه‌ای نیز می‌توانند به جمع خوانندگان این کتاب پیوندند، چرا که راهی جدید را برای تولید برنامه‌های مورد نظر خود خواهند یافت. این کتاب به عنوان مرجعی برای برنامه **MMB** به حساب می‌آید. این کتاب ابتدا بر روی اصول اولیه متمرکز می‌شود و سپس به سراغ مباحث پیشرفته از جمله **Plug-In** ها می‌رود. حداقل معلوماتی که برای شروع کار با **MMB** مورد نیاز است، آشنایی با سیستم عامل ویندوز می‌باشد.

نحوه ارائه مطالب

در این مرجع سعی شده است تا نیاز غالب مخاطبان برآورده شود و با ارائه مطالب ساده و پیشرفته در کنار هم به نیاز مخاطبان پاسخ گفته شده است. نوشته‌ای را که پیش روی خود دارید به عنوان مرجعی کامل برای برنامه مولتی مدیا بیلدر محسوب می‌شود. کمتر کسی است که در عرصه مولتی مدیا فعالیت داشته باشد و نام این برنامه را نشنیده باشد و یا با آن کارنکرده باشد، لذا با توجه به این مطلب و نیاز روز افزون مخاطبان (که میتوان پرسش‌های مکرر آنان در اینترنت را گواهی بر این مطلب دانست) بر آن شدم تا مرجعی کامل به زبان فارسی برای این برنامه مفید تهیه کنم. می‌توان ادعا نمود که در این مرجع از ذکر هیچ مطلبی چشم پوشی نشده است. در این نوشته مطالب پیشرفته از قبیل برنامه نویسی به گونه‌ای کاملاً ساده بیان شده است و پس از پایان مطالع مطلب از جانب مخاطبان می‌توان از آنان انتظار تواید هر گونه محصول چند رسانه‌ای را داشت.

این مرجع در ابتدا با معرفی برنامه **MMB** آغاز می‌شود و در ادامه برای آشنایی بیشتر خوانندگان خود آموزی قرار داده شده است. در ادامه به تدریج رابط کاربر برنامه مورد بررسی قرار گرفته است. پس از آن در فصلی مفصل مفاهیم برنامه نویسی و پیشرفته تر این برنامه بیان شده است. در این بخش مطالب به همراه مثال‌های متعددی ارائه شده است. در بخش بعدی برای پاسخگویی به نیاز کاربران حرفه‌ای طریقه استفاده از **Plug-In** های این برنامه به همراه آموزش چند **Plug-In** قدرتمند این برنامه آمده است. به جرات می‌توان گفت که تا کنون هیچ مطلبی در این رابطه به زبان فارسی برای مخاطبان ارائه نشده است. به عنوان نمونه به جهت معرفی قدرت این برنامه به ذکر چند قابلیت **PlugIn** ها اشاره می‌شود:

- توانایی کار با **Registry** ویندوز
- توانایی ارتباط با **SQL Server**
- توانایی استفاده از پایگاه داده **Access**
- توانایی فراخوانی فایل‌های **DLL** و کار با توابع **API**
- توانایی کامل در پخش فایل‌های صوتی تصویری به همراه ارائه سایر قابلیت‌های مربوطه

- توانایی کامل در تولید Slideshow
- توانایی استفاده از برخی از قابلیت های پروتکل TCP/IP
- توانایی کامل در کار با رشته ها (String)
- توانایی تولید منو های ویندوزی و سایر مطالب مربوطه
- توانایی استفاده از تکنولوژی Zip
- حمایت از زبان اسکریپتی LUA
- قابلیت فراخوانی فایل های RTF به همراه سایر توابع مورد نیاز
- و ده ها قابلیت دیگر...

در نهایت بخش تولید نهایی و ضمیمه ارائه شده است که حاوی نکات تکمیلی و مطالبی جهت تولید بهینه محصولات می باشد. در این بخش برای تثبیت مطالب مشروحه در فصل های قبلی خود آموزی جامع جهت تولید یک محصول ارائه شده است. برای کامل شدن مرجع یک مجموعه کم یاب از مثال ها و Plug-in های این برنامه بر روی یک سی دی که حاصل ۶ سال جستجو می باشد جمع اوری شده است که به مخاطبان عرضه می شود. جهت رفع نیاز های احتمالی مخاطبان پایگاهی اینترنتی به آدرس www.mmbstation.com به دو زبان فارسی و انگلیسی بر روی شبکه جهانی قرار گرفته است.

مطالب ارائه شده در این مرجع حاصل ترجمه مطالب متعدد ارائه شده و در بخش هایی تالیفی می باشند. که درصد مطالب تالیفی بیشتر می باشد. از آنجائیکه شخصا در تهیه راهنمای اصلی (زبان انگلیسی) برنامه مشارکت داشته و جز تیم بتای توسعه این برنامه می باشم روز آمد بودن و کارآمدی این مرجع را تایید نموده و آن را تقدیم مخاطبان می کنم.

از دیگر مزیت های این نرم افزار می توان به سایر نرم افزار های تکمیلی که برای این نرم افزار تولید شده اند نام برد که از جمله آنان نرم افزار RealDraw می باشد که نرم افزاری برداری جهت تولید عناصر گرافیکی می باشد و به شهادت کاربرانش بسیار ساده و در عین حال قدرتمند می باشد. این برنامه با ارائه خروجی مختص برنامه MMB فرآیند تولید برنامه های چند رسانه ای را بسیار آسان کرده است. همچنین این برنامه کاملا با نرم افزار Photoshop سازگار بوده که می تواند قدرتش را دوچندان کند. با توجه به این مطالب یک طراح برنامه های مولتی مدیا غالب نیاز های خود را در این مجموعه یافته و جلب آن نیز می شود. در کار با MMB همانند سایر برنامه ها قواعد و قوانین خاصی وجود دارد که باید از آنها پیروی کنیم. در مقایسه با زبان های بشری و سایر زبانهای برنامه نویسی MMB یکی از ساده ترین و سریعترین زبانها را جهت فراگیری برنامه نویسی ارائه می دهد.

با تشکر
حامد تکمیل