



### آموزش سوییچ مکس درس اول

هنگامیکه نرم افزار Swish MAX را برای اولین بار اجرا می کنید یک پنجره محاوره ای برای مشخص کردن کاری که می خواهید انجام دهید باز می شود که شامل قسمتهای زیر است :

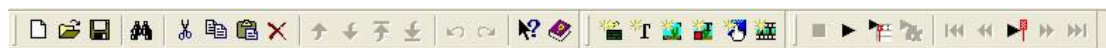


Start a new empty movie : برای ایجاد یک فیلم خالی جدید  
Start a new movie from a template : برای ایجاد یک فیلم جدید با استفاده از صفحات کمکی با اندازه های مشخص  
Work on an existing movie : برای کار بر روی یک فیلم موجود  
و در صورتی که قبلاً بر روی یک فیلم کار کرده باشید :  
Work on the last movie you saved : برای کار بر روی آخرین فیلم ذخیره شده .  
و در نهایت گزینه انتخابی Show this prompt at startup که برای نمایش دادن یا عدم نمایش این پنجره در شروع اجرای Swish MAX می باشد . با غیر فعال کردن این گزینه می توانید از نمایش این پنجره در آغاز به کار Swish MAX جلوگیری کنید . فعال شدن آن نیز در قسمت Preferences امکان پذیر است که در جای خود توضیح داده خواهد شد .

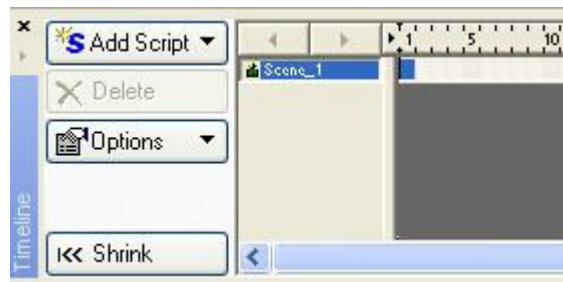
محیط Swish MAX شامل 7 قسمت می باشد :  
1- نوار منو که دارای 9 گزینه است .



2- نوار ابزار که خود شامل پنج نوار : Standard , Export - Grouping - Insert - Control می باشد که بطور پیش فرض سه گزینه Standard , Insert - Control فعال می باشند.



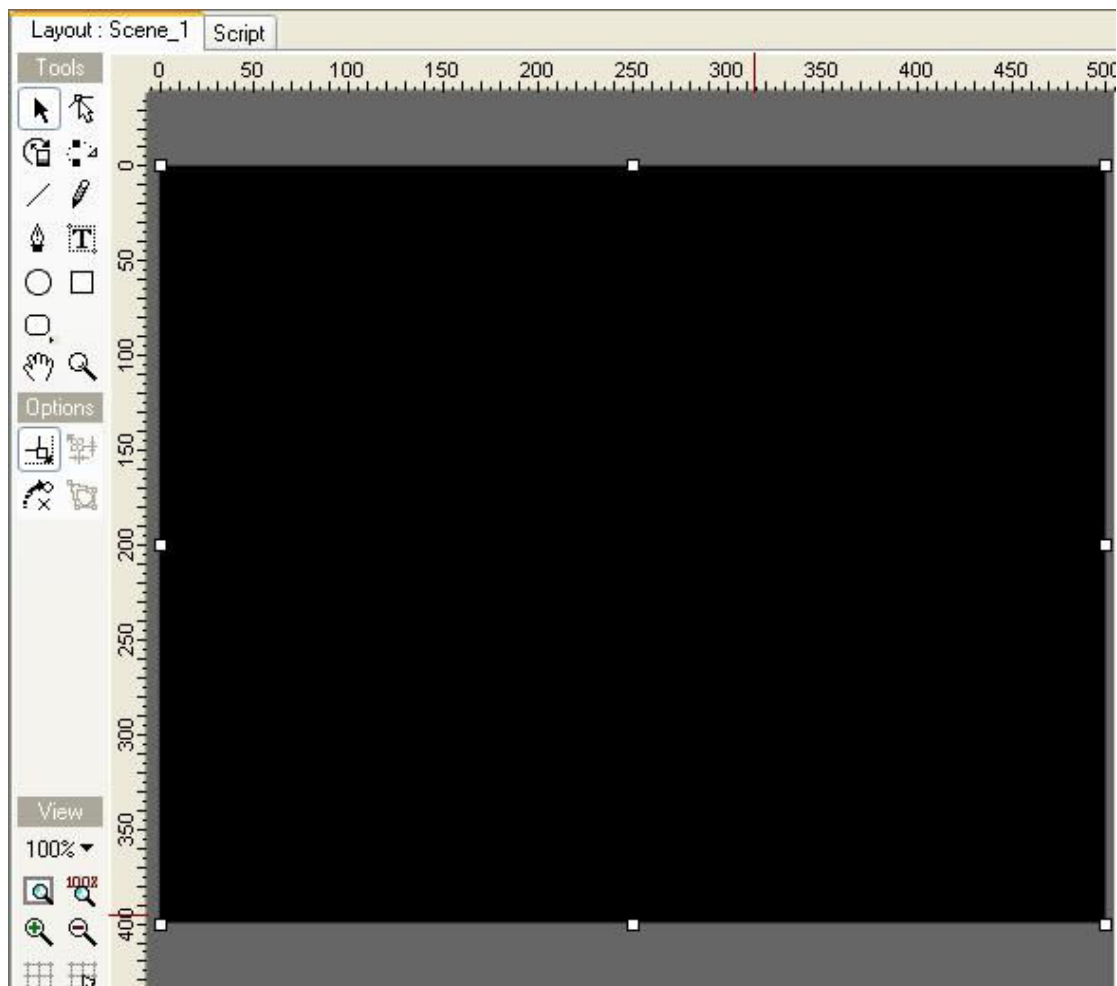
3- پانل Timeline : که برای مشاهده لایه ها ، اشیاء و جلوه ها می باشد . در این پانل هر کدام از موارد گفته شده را می توان تغییر داد و یا حذف یا اضافه نمود .



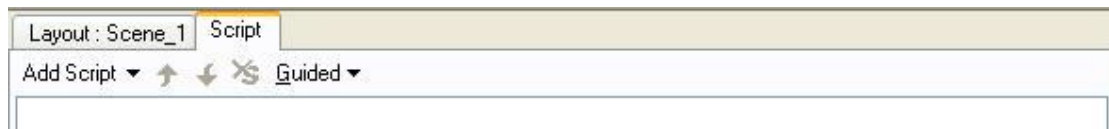
4- پانل Outline : در این پانل می توان اشیاء را مشاهده نمود ، تغییر نام داد ، حذف کرد و یا ترتیب اجرای پرده های فیلم را مشخص کرد . همچنین می توان موقعیت لایه های مختلف را در این پانل تغییر داد .



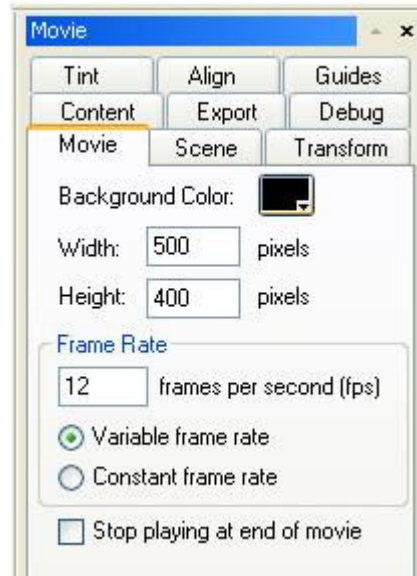
5- پانل Layout : که در واقع همان پانل اصلی ویرایش و تعریف اشیاء و جلوه ها می باشد . طراحی و تغییرات اشیاء و جلوه ها از وظایف اصلی این قسمت است .



6- پانل Script : در این قسمت می توان برای شیء انتخاب شده یا فریم جاری دستورات لازم را نوشت .



7- در نهایت 9 پانل سمت راست محیط : که هر کدام از آنها با توجه به شیء انتخاب شده شکل و نام مخصوص به آن شیء را گرفته و کار تغییرات و ویرایش اشیاء را ساده تر می کنند.



توجه داشته باشید که هر کدام از پانل ها و یا نوارهای موجود روی صفحه را می توان حذف و یا جابه جا کرده و یا اینکه دوباره به جای اصلی و پیش فرض آن برگرداند. این کار توسط دو منوی View , Panels و یا به طور مستقیم با بستن يك پانل و یا راست کلیک بر روی نوار ها امکان پذیر است.

