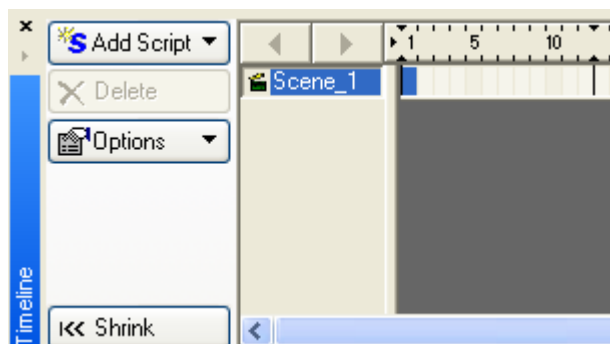




#### آموزش سوییچ مکس جلسه چهارم : پانلها

پانل Timeline :



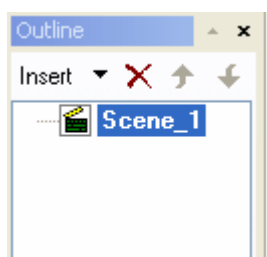
این پانل شامل تعداد Frame های فیلم و پرده های آن و همچنین طول جلوه ها می باشد. چنانچه در Timeline یک پرده که بالاترین Timeline می باشد کلیک کنید ، گزینه Add Script فعال شده که با استفاده از آن می توان در فریم جاری این پرده ، دستور نویسی کرد.

چنانچه شبنی در داخل پرده موجود باشد ، و روی Timeline مربوط به آن شیء کلیک کنید ، این گزینه به Add Effect تغییر می یابد که می توان یک جلوه در Frame جاری آن شیء اضافه کرد و یا با گزینه Delete جلوه جاری را حذف کرد.

در منوی Option می توان با سه گزینه اول پهنای هر فریم و با سه گزینه دوم ارتفاع فریم را تعیین نمود. همچنین با گزینه Show Seconds می توان فریمهایی را که مجموعاً یک ثانیه از فیلم را تشکیل می دهند مشخص کرد. تعداد فریم ها در ثانیه را می توان در پانل Movie تغییر داد.

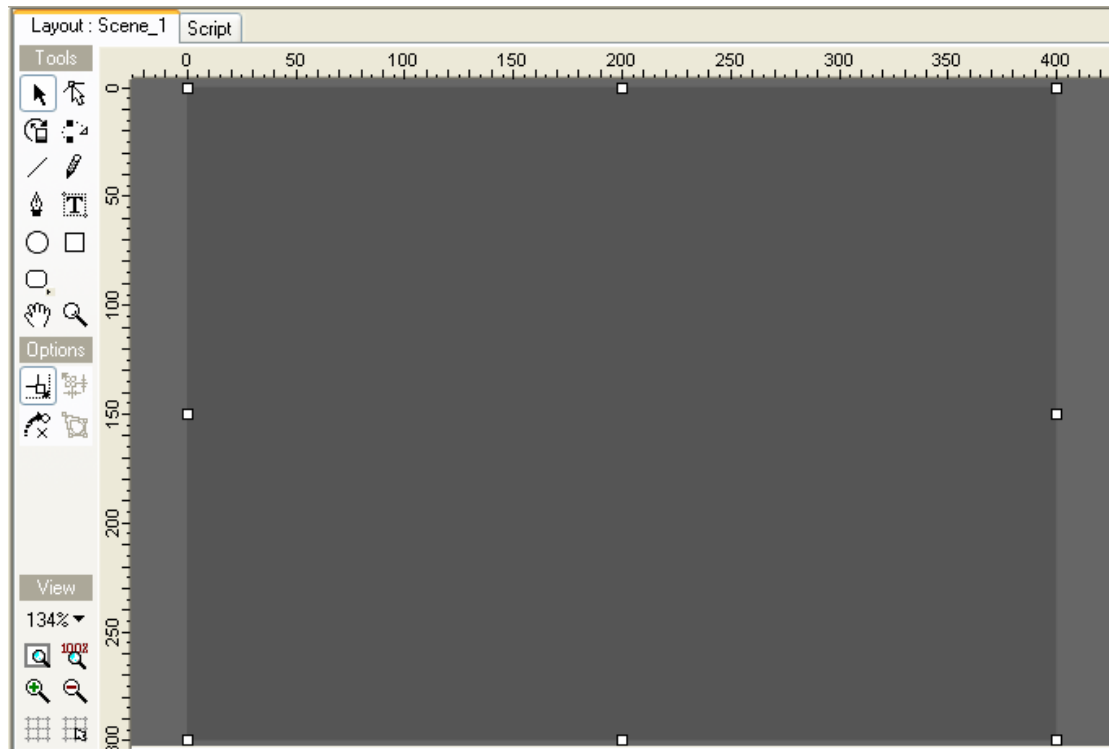
کلید Shrink برای جمع کردن پانل Timeline و باز کردن آن بکار می رود.

پانل Outline :



در این پانل پرده های فیلم به ترتیبی که اجرا خواهند شد ، نمایش داده می شوند . همچنین اشیاء داخل هر پرده و اشیاء داخل Sprite ها نیز به صورت نماد درختی مشخص می شوند. با استفاده از کلید Insert می توان شیء مورد نظر خود را به این ساختار درختی اضافه نمود یا با کلید Delete شیء انتخاب شده را حذف کرد. همچنین با دو پیکان سمت راست می توان اشیاء را یک لایه به بالا یا پایین منتقل کرد.

پانل Layout :



این پانل دارای چند قسمت می باشد:

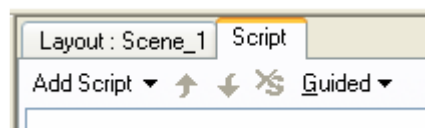
- 1- نمای مشاهده یک پرده از فیلم (Layout...)
- 2- ابزار ترسیم و ویرایش (Tools)
- 3- تنظیمات (Options)
- 4- تنظیم اندازه دید (View)

در بخش اصلی این پانل (در شکل بالا با نام Layout:Scene\_1 نمایش داده شده است) می توان یک فریم از فیلم را مشاهده و ویرایش کرد.

به کمک کلیدهای بخش Tools می توان اشیاء را انتخاب کرد ، تغییر داد ، دوران و حرکت به آنها اعمال کرد . همچنین می توان یک سری اشیاء ساده به صورت شکل و یا متن در صفحه درج کرد.

در قسمت Options نیز ابزارهایی برای تغییر اندازه شکل و چرخش آن وجود دارد.

پانل Script :



این پانل که در کنار پانل Layout وجود دارد ، دارای 2 منو و 3 کلید می باشد. وظیفه اصلی این منو نوشتن دستورات در یک فریم خاص و یا برای یک شیء خاص می باشد.

از منوی Add Script می توان برای یک فریم و یا یک شیء ، بسته به نیاز و هدف مورد نظر ، دستوراتی را انتخاب نمود .

منوی دوم در حالت Guided و Expert قابل استفاده است و برای مشخص نمودن نحوه دید دستورات Script در وضعیت های راهنما و تخصصی بکار می رود. با انتخاب هر حالت کلیدهای مربوط به آن وضعیت در پانل ظاهر میشوند . در وضعیت Guided قابلیت جابجایی و حذف دستورات وجود دارد و در وضعیت Expert سه حالت دید دستورات امکان پذیر است.

- ساير پانلهاي نرم افزار در جاي خود توضيح داده خواهند شد.

*MamaliEmperor* UTOPIA *Yahoo.com*