



آموزش سوییچ مکس درس سوم : نوار ابزار

نوار ابزار :
این نوار دارای 5 نوار مختلف است :

1- نوار Standard :



کلید های این نوار به ترتیب از چپ به راست وظایف زیر را دارند :
ایجاد یک فیلم جدید ، باز کردن یک فیلم موجود ، ذخیره کردن فیلم جاری ، پیدا کردن یک عنصر در فیلم ، بریدن عنصر، کپی کردن عنصر ، چسباندن عنصر ، حذف عنصر ، بالا بردن عنصر به اندازه یک لایه ، پایین بردن عنصر به اندازه یک لایه ، بالا بردن عنصر به بالاترین سطح ، پایین بردن عنصر به پایینترین سطح ، لغو عمل ، تکرار عمل ، راهنمای کوچک و راهنمای اصلی

2- نوار Insert :



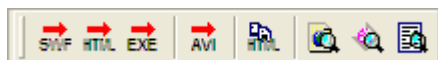
این نوار جهت درج عناصر مختلف در صفحه بکار می رود.
کلید های آن از چپ به راست عبارتند از :
Insert Scene : درج یک پرده جدید در فیلم
Insert Text : درج متن
Insert Image : درج تصویر
Insert Content : درج شیئی شامل چند شیء داخلی که هر کدام قابلیت قرار دادن در فیلم را دارند (مثل یک فایل SWF)
Insert Button : درج کلید (دکمه)
Insert Sprite : درج یک شیء متحرک (که مهمترین نوع عناصر می باشد)

3- نوار Control :



کلید های این نوار جهت کنترل پخش فیلم بکار می روند .
کلید های Control Toolbar از چپ به راست :
Stop : توقف پخش فیلم
Play Movie : اجرای فیلم به طور کامل
Play Timeline : آنچه که در پل Timeline مشاهده می شود ، پخش می کند
Play Effect : قسمتی از Timeline که دارای یک جلوه است (جلوه جاری) را پخش می کند
Rewind : پخش فیلم از ابتدای آن (باید کلید Preview Frame فعال باشد)
Step Back : بازگشت پخش به کمی عقبتر (باید کلید Preview Frame فعال باشد)
Preview Frame : با فعال بودن این کلید در Timeline فریم جاری و در Layout پیش نمایش فریم ، قابل مشاهده هستند
Step Forward : پرش پخش فیلم به کمی جلوتر (باید کلید Preview Frame فعال باشد)
Go to End : پرش به انتهای فیلم (باید کلید Preview Frame فعال باشد)

4- نوار Export :



از این نوار برای صدور و ساخت فرمت های گوناگون از فیلم استفاده می شود .
SWF : ساخت فایل SWF از فیلم (فرمت اصلی)
HTML : ساخت يك صفحه وب از فیلم (در این حالت فرمت SWF نیز ایجاد میشود)
EXE : ایجاد فایل اجرایی از فیلم (بر حجم اما قابل اجرا در کامپیوترهایی که FlashPlayer ندارند)
AVI : ایجاد فایل ویدئویی از فیلم

Export HTML to Clipboard : کد HTML جهت استفاده در وب سایت برای طراحان صفحات وب تولید می کند.
Test In Browser : تست فیلم در مرورگر پیش فرض
Test In Player : تست فیلم در Flash Player
Report : نمایش يك گزارش از فیلم بصورت متنی

5- نوار Grouping :



این نوار برای گروه بندی اشیاء و همچنین جدا نمودن آنها از هم ، تفکیک اشیاء و تبدیل آنها به یکدیگر مفید است .
کلید های آن از چپ به راست عبارتند از :

Group as Group : گروه بندی اشیاء انتخاب شده در يك گروه (جهت جابجایی اشیائی که بخواهیم با هم حرکت کنند ، مفید است)
Group as Button : گروه بندی در يك کلید
Group as Sprite : گروه بندی اشیاء در يك شیء متحرك
Group as Shape : گروه بندی در يك شكل ثابت

Ungroup : خارج کردن از حالت گروه

Convert to Button : تبدیل کردن به کلید
Convert to Sprite : تبدیل به شیء متحرك
Brake into Shapes : جداکردن کاراکترهای يك متن و تبدیل هر يك به يك شكل ثابت در يك گروه
Brake into Letters : جدا کردن کاراکترهای يك متن و تبدیل هر يك به متن جداگانه در يك گروه
Brake into Pieces : قطعه قطعه کردن شكل

چنانچه هر يك از نوارهای بالا را نمی بینید روی يك نقطه از نوار ابزار راست کلیک کنید و آنرا از منوی باز شده اضافه کنید.