

**عنوان مقاله: بررسی معماری MPLS**

**گروه مطالعاتی: IP**

**گروه کاری: MPLS**

**ارائه دهنده: عزیز الله سوری**

**تاریخ ارائه: ۱۹ / ۱۰ / ۸۳**

**سرپرست گروه کاری: احمد آقامیرزائی**

**اصلاح کننده: عزیز الله سوری**

**تاریخ اصلاح: ۲۵ / ۱۱ / ۸۳**

**مرجع: فصل اول کتاب MPLS and VPN Architecture**

## فصل اول:

معماري هاي مؤلفان: Ivan PepelnJack CCIE Jim Gnichard CCIE  
راهنماي عملي براي درك با طراحي و بكارگيري MPLS و VPN هاي فعال شده با  
MPLS از انتشارات Cisco

حاوي اطلاعات مربوط به MPLS VPN  
MPLS=MultiProtocol Label Switchin  
VPN=Virtual Private Network

بخش I: تکنولوژی و تنظیم MPLS  
فصل ۱: بررسی معماری MPLS (بررسی معماری جایجایی چند پروتکلی  
برچسب)  
فصل ۲: اجرای MPLS در حالت قاب  
فصل ۳: اجرای MPLS در حالت سلول  
فصل ۴: اجرای MPLS در حالت قاب در محیط WAN جایجا شده (سوئیچ شده)  
فصل ۵: عناوین MPLS پیشرفته  
فصل ۶: نمونه های تنظیم و انتقال MPLS  
فصل ۱ مرور (بررسی) تعویض چند پروتکلی برچسب MPLS  
ارسال کردن بسته بصورت سنتی، آدرس IP مقصد موجود در سر بند لایه شبکه  
موجود در هر بسته را بررسی می کند در زمانی که بسته در حال ارسال از مبدأ  
به مقصد است. در شبکه يك روی آدرس IP مقصد را بطور مجزا در هر پرش (hop)  
مورد بررسی قرار می دهد.  
پروتکل های مسیریابی یا تنظیم (conf) ثابت پایگاه داده مورد نیاز برای بررسی  
آدرس IP مقصد (در جدول مسیریابی را می سازند تشکیل می دهند)  
مرحله اجرای مسیریابی IP سنتی براساس مقصد یکطرفه انتشاری همچنین  
پرش به پرش (hop-to hop) نامیده می شود.  
اگر چه با موفقیت و بطور وسیع استفاده می شود، محدودیتهای مشخص که  
برای زمانی درك شده اند برای این روش از ارسال بسته که انعطاف پذیری را  
حذف می کند وجود دارد.  
لذا تکنیک های جدید برای آدرس دهی و گسترش عملکرد يك شبکه زیرساخت  
براساس IP لازم می باشند. در این فصل ارسال روی تشخیص این قبیل  
محدودیتهای تمرکز می کند و ارائه خواهد داد يك معماری جدید شناخته شده با  
عنوان MPLS که برای چند محدودیت راه حل ارائه می نماید.  
فصل های بعدی ابتداء بر روی جزئیات معماری MPLS در يك محیط کامل روتر و  
سپس در يك ترکیب روتر/ATM محیط سوئیچ تمرکز می کنند.

### گسترش و انعطاف پذیری ارسال (کردن) بر پایه IP

برای درك تمام موضوعاتی که بر روی گسترش و انعطاف پذیری شبکه های ارسال  
بسته مبتنی بر IP اثر می گذارد شما با يك بررسی از چند ساز و کار ارسال IP  
اصلي و تقابل آنها با يك زیرساخت نصب شده در ناحیه وسیع آغاز نمائید.

با این اطلاعات شما می توانید هر مبالغی را برای رسیدن هدف موجود، و شاید جایگزین ایده هایی را که چگونه بهبود حاصل می شود را نیز مشخص کنید.

### پارادایم مسیر دهی لایه شبکه

ارسال بسته لایه شبکه سنتی (برای مثال ارسال بسته های IP در اینترنت)، به اطلاعات تهیه شده توسط پروتکل های مسیریابی لایه شبکه، برای مثال OSPF یا BGP یا مسیریابی ساکن بستگی دارد تا بتوان برای ارسال مستقل در هر پرش روترها در شبکه تصمیم گیری کرد. تصمیم گیری ارسال منحصراً براساس آدرس IP تک ارسالی مقصد، می باشد.

تمام بسته های ارسالی برای بیان مقصد همان مسیر را در شبکه در صورتیکه مسیرهای مساوی وجود داشته باشند تعقیب می کنند. هر گاه یک روتر دارای دو مسیر با ارزش مساوی به سمت یک مقصد باشد، بسته های ارسالی به سمت مقصد ممکن است یکی یا دو مسیر را بگیرند که نتیجه آن چند درصد تقسیم بار (Load sharing) خواهد بود.

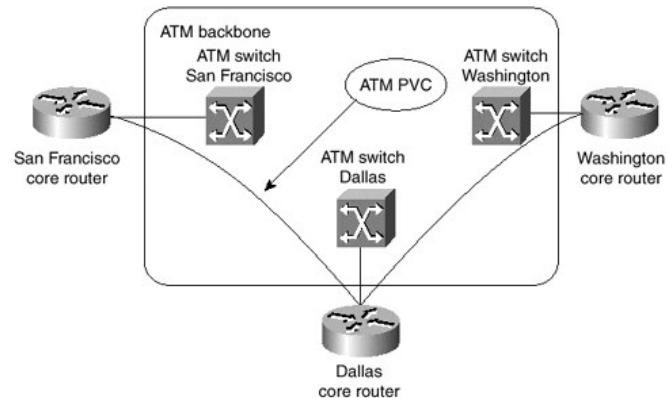
### **توجه:**

EIGRP نیز از ارزش غیر مساوی تقسیم بارگرچه عملکرد اصلی (default) این پروتکل ارزش مساوی است حمایت می کند. شما باید تغییرات EIGRP را برای ارزشهای غیر مساوی تقسیم بار تنظیم کنید. لطفاً به کتاب راه حل طراحی شبکه های EIGRP (ISBNI+S7870-16-1) از انتشارات Cisco برای جزئیات بیشتر رجوع به EIGRP مراجعه نمایید. تقسیم بار در Cisco IOS توسط بسته و یا بر پایه زوج مبداء-مقصد (با سوئیچ کردن CEF) یا بر روی یک پایه مقصد (اغلب دیگر روشهای سوئیچ کردن) می تواند اجرا شود.

تصمیم گیری روتر مسیری را که بسته باید برود تعیین می کند. این تجهیزات لایه شبکه در جمع آوری و توزیع اطلاعات لایه شبکه دخالت دارد. و سوئیچینگ لایه ۳ را براساس محتویات یک سربرند اتصالهای نقطه به نقطه یا شبکه های LAN (برای مثال HUB یا MAU مشترک) وصل کنید. یا نمی توانید آنها را توسط سوئیچهای LAN و WAN (برای مثال سوئیچهای ATM یا Frame Relay) را بهم وصل کنید. این سوئیچهای لایه ۲ (LAN یا WAN) متأسفانه توانایی لازم برای نگهداری اطلاعات مسیریابی لایه ۳ را ندارند و یا مسیر گرفته شده توسط یک بسته از طریق آنالیز آدرس مقصد لایه ۲ را نمی توانند انتخاب کنند. بنابراین سوئیچهای لایه ۲ (LAN, WAN) در پروسه تصمیم گیری ارسال بسته در لایه ۳ نمی توانند درگیر شوند در حالتی که در محیط WAN طراحی شبکه مجبور است بطور دستی مسیر لایه ۲ را در شبکه WAN ایجاد نماید این مسیرها بعداً بسته های لازم بین مسیرهای متصل شده بطور فیزیکی در شبکه لایه ۲ را ارسال می کنند. مسیرهای لایه LAN برای ایجاد آسان می باشند. سوئیچهای LAN برای تجهیزاتی که به آنها وصل شده اند شفاف (transparent) می باشند. ایجاد مسیر لایه ۲ WAN بسیار پیچیده می باشد. WAN لایه ۲ معمولاً یک پارادایم نقطه به نقطه (برای مدارهای مجازی در اغلب شبکه های WAN) می باشد. و فقط براساس درخواست و از طریق (Config) تنظیمات دستی ایجاد می گردد. هر

وسیله مسیریابی (روتر ingress) در بسته شبکه لایه ۲ می خواهد بسته های لایه ۳ را برای هر وسیله (تجهیزات) مسیریابی دیگر (روتر egress) ارسال نماید، بنابراین نیاز دارد هم یک ارتباط مستقیم در شبکه برای تجهیزات Egress ایجاد نماید و هم داده هایش را ارسال نماید.

برای مثال در شکل ۱-۱ شبکه نشان داده شده را در نظر بگیرید.



شبکه نشان داده در شکل ۱-۱ بر اساس یک ATM core (هسته مرکزی ATM)؟ بوسیله روترهایی که ارسال لایه شبکه را اجرا می کند می باشد. فرض می شود که فقط اتصالات بین روترها آنهایی هستند که در شکل ۱-۱ نشان داده شده اند.

تمام بسته های فرستاده شده از سانفرانسیسکو و یا از طریق واشنگتن می بایست ارسال شود، وقتی آنها بررسی و سپس بروی همان ارتباط ATM پس فرستاده می شوند، این مرحله افزوده شده تأخیر در شبکه را ایجاد می کند و بطور غیر ضروری CPU روتر دالایی را به همان اندازه که اتصال ATM بین روتر دالایی و سوئیچ ATM مجاور در دالایی را (Load) بار می کند. CPU و لینک را در گیم می کند) برای مطمئن شدن از ارسال با کیفیت بسته در شبکه یک مدار مجازی ATM بین هر دو روترهای وصل شده به ATM core باید وجود داشته باشد. اگر چه انجام این در یک شبکه کوچک مثل شبکه ۱-۲ آسان است، شما درگیر مشکلات جدی توسعه Scalability در شبکه ها بزرگ در جایی که چند ده تا و حتی صد تا روتر به پیمان WAN core متصل هستند می شوید دلایل ذیل نشان دهنده مشکلاتی است که با بزرگ شدن شبکه با آن ممکن است مواجه شوید: هر زمان که یک روتر جدید به WAN core شبکه وصل شود، یک مدار مجازی یابد بین این روتر و یا هر روتر دیگری اگر مسیریابی مناسب لازم باشد ایجاد شود.

**توجه \*\*\***

در شبکه های Frame Relay تمام تنظیمات ممکن بود در WAN core لایه ۲ انجام شود و روترها

می توانستند همسایه های جدید و آدرسهای پروتکل لایه ۳ را از طریق استفاده از LMI و ARP معکوس پیدا کنند. این همچنین بروی شبکه ATM از طریق استفاده از ARP معکوس که بوسیله default فعال شود امکان پذیر است. وقتی که

يك PVC جديد در تنظيمات روتر اضافه مي شود، LMI مي تواند PVC ها را كه بصورت ديناميكي بر روي سوئيچ ATM اصلي تنظيم مي شوند كشف نمايد. با تنظيمات پروتكل مسيريابي مطمئن، هر روتر متصل به لايه Core WAN (ايجاد شده با سوئيچهاي ATM يا Frame Relay) يك مدار مجازي متعهد dedicated براي core مورد نظر روتر، همچنين بايد يك پروتكل مسيريابي احتياج دارد. براي انجام دادن عمل پشتيباني core مورد نظر، هر روتر همچنين بايد يك پروتكل مسيريابي مجاورت (محصول) سرآيند تمام شبكه روترهاي مجاور باعث مي شود كه هر روتر تعداد زيادي پروتكل مسيريابي همسايه ها را داشته باشد كه حاصل آن ترافيك بزرگ مسيريابي مي باشد براي مثال اگر در شبكه از IS-IS يا IS-IS بعنوان پروتكل مسيريابي استفاده گردد، هر روتر هر تغييری را در آرايش شبكه براي روترهاي متصل به پيمان زيرساخت WAN بيشتر سازد (بفرستد) و اين باعث يك ترافيك مسيريابي به نسبت مربع تعداد روترها خواهد شد.

### توجه\*\*

ابزارهاي تنظيمات (Tool) در Cisco IOS وجود دارد پياده كردن پروتكل هاي مسيريابي OSPF, IS-IS براي کاهش ترافيك پروتكل مسيريابي در شبكه به شما اجازه مي دهد.

بحث طراحي و تنظيمات اين ابزارها خارج از موضوع اين كتاب مي باشد هر خواننده علاقمند مي تواند به راهنماي مربوط به تنظيمات Cisco IOS مراجعه نمايد. تهيه و ايجاد كردن مدارات مجاوري بين روترها پيچيده مي باشد چون پيش بيني كردن مقدار دقيق ترافيك بين دو روتر در شبكه سخت مي باشد براي ساده كردن اين شرايط چند ارائه دهنده سرويس فقط دعا مي كنند كه گارانتی سرويس در شبكه نباشد و نرخ اطلاعات تعهد شده صفر يا CIR صفر در شبكه FR يا اتصالات با نرخ بيت نا مشخص UBR در يك شبكه ATM باشد. عدم رد و بدل كردن اطلاعات بين روترها و سوئيچهاي WAN مسئله اي براي ارائه دهندگان سرويس سنتي است كه استفاده مي كنند از زيرساختهاي ايجاد شده با روتر و يا ارائه دهندگان و نيز سرويس سنتي كه فقط سرويسهاي WAN(ATM) يا مدارهاي مجازي (FR) بهر حال چيزي راننده كه هر دو گروه را به سمت طراحيهاي زيرساخت هدايت مي كنند وجود دارند. از ارائه دهندگان سرويس سنتي خواسته مي شود كه سرويسهاي IP را ارائه نمايند آنها مي خواهند از سرمايه گذاريهايشان بعنوان اهرم استفاده نمايند و اين سرويسهاي جديد را روي ساختار WAN موجود پايه گذاري نمايند. از ISP ها خواسته مي شود كه كيفيت سرويس و تضمين مربوط را بيشتر ارائه نمايند چون آن در سوئيچهاي ATM نسبت به روترهاي سنتي بهتر انجام مي شود.

افزايش سريع براي پهنای باند (BW) مورد نیاز قبل از معرفي روترهاي داراي ايترفيهاي فيبر نوري ارائه دهندگان بزرگ سرويس را عبور كرد تا وابستگي به تكنولوژی ATM را بعلت اينكه ايترفيسهاي روتر در آن زمان قادر نبودند سرعتهاي را كه ATM سوئيچها ارائه مي كردند ارائه نمايند نشان دهند بطور واضح بايد از ساز و كار مختلف استفاده گردد تا رد و بدل كردن اطلاعات لايه شبكه بين روترها و سوئيچهاي WAN قادر باشند اجازه بدهند كه سوئيچها در كار تصميم گيري براي

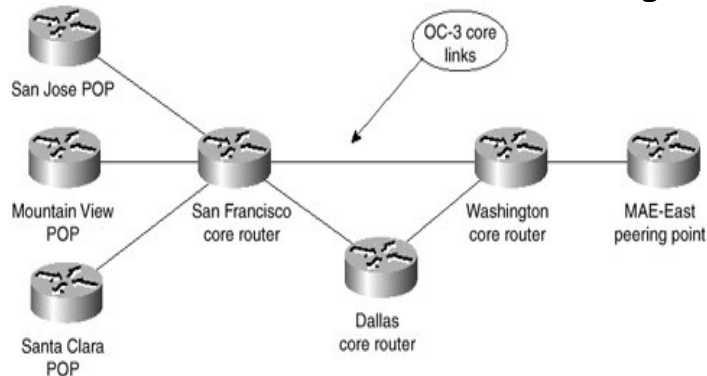
ارسال بسته ها بطوریکه ارتباطات مستقیم بین روترهای بسته دیگر مورد نیاز نباشد شرکت نمایند.

### سرویس دهی بسته differentiated

ارسال بسته IP قراردادی فقط از آدرس نگهداری شده با سربرند لایه ۳ برای تصمیم گیری ارسال استفاده می کند.

پارادیم استفاده فقط پرش به پرش مقصد که امروزه مورد استفاده قرار می گیرد. از دستیابی های جدید برای طراحی شبکه و بهینه سازی جریان ترافیک جلوگیری می نماید. در شکل ۱-۲ برای مثال ، ارتباط مستقیم (لینک) بین روتر core سانفرانسیسکو و روتر core واشنگتن ترافیک وارده از شبه به نقطه های حضور (POP) در ناحیه Bay ارسال می کند اگر چه آن لینک ممکن است فشرده و شلوغ باشد و لینکهای سانفرانسیسکو به دالاس و از دالاس به واشنگتن ممکن است فقط بار کمی داشته باشند.

شکل ۲-۱



اگر چه روشهای مطمئن برای تأثیر گذاری بر روی پروسه های تصمیم گیری مثل مسیر دهی (یابی) بر پایه روش (PBQ) وجود دارد. حتی یک مورد تکنیک قابل افزایش برای تصمیم گیری بر روی مسیر کامل یک بسته تا مقصد در شبکه وجود ندارد. در شبکه شکل ۱-۲ مسیریابی بر پایه روش باید روی روتر core سانفرانسیسکو مورد استفاده قرار گیرد تا چند روتر ناحیه Bay را در جهت ترافیک واشنگتن به سمت دالایی را منحرف نماید (diviate)

استفاده از چنین روش مثل PBR روی روترهای core می تواند بسختی عملکرد یک روتر core را کاهش دهد و بعضی طراحی یک شبکه غیر قابل توسعه آن باشد. بطور ایده آل روترهای لبه (برای مثال pop سانتاکلرا در شکل ۱-۲) می تواند که تعیین نمایند روی کدام لینک core بسته ها می توانند جاری شوند.

### توجه

چون اغلب ارائه دهندگان اصلی سرویسها از شبکه هایی با مسیر جانشین استفاده می کنند یا یک نیاز مشخص برای اجازه دادن به تجهیزات مسیریابی (Ingress) ورودیها برای توانایی در تصمیم گیری برای ارسال کردن بسته ، که تأثیر می گذارد (بر روی مسیری که بسته در طول شبکه می پیماید وجود دارد زدن برچسب بر روی بسته که مشخص می کند تجهیزاتی را که مسیر بسته را معین

می کند. این نیاز همچنین باید اجازه دهد بسته هایی که در نظر گرفته شده اند برای پیمان شبکه IP تا مسیر جداگانه ای را بروند بعوض مسیر تعیین شده بوسیله پروتکل مسيردهی لایه ۳ این تصمیم گیری باید براساس دلایلی باشد. بجز آنهایی که در آدرس IP مقصد بسته است. مثل اینکه از کدام درگاهی بسته آموزش داده شد، چه کیفیتی از سطح سرویس بسته لازم دارد و غیره،

### صفحه ۱۲ کنترل و ارسال مستقل :

با ارسال بسته های IP متداول هر تغییر در اطلاعات که کنترل می کند ارسال بسته ها را ارتباط با تمام تجهیزات موجود در قلمرو و مسیریابی برقرار می شود. این تغییر همیشه شامل پروتکل (تناوب) از همگرایی الگوریتم ارسال می باشد. یک ساز و کار که می تواند تغییر دهد که چگونه یک بسته ارسال می شود، بدون تأثیر دیگر وسایل و تجهیزات در شبکه، مطمئناً مطلوب است. برای اجرای چنین ساز و کاری تجهیزات ارسال (روترها) بنا به اطلاعات سربند IP برای ارسال بسته بستگی داشته باشند بنابراین یک برچسب اضافی باید به بسته ارسالی ضمیمه (اضافی) شود تا یک ارسال مطلوب را نشان دهد. ارسال بسته که براساس برچسبهای ضمیمه به بسته های IP اصلی انجام شود، هر تغییر با همراه پروسه می تواند با دیگر تجهیزات از طریق توزیع برچسبهای جدید ارتباط برقرار کند، چون این وسایل صرفاً ارسال ترافیک را براساس برچسب ضمیمه انجام می دهند، یک تغییر با نسبت بتواند رخ دهد روی همه تجهیزاتی که می تواند انجام دهد عمل ارسال بسته را.

### انتشار اطلاعات مسیریابی خارجی

ارسال بسته قراردادی در core یک شبکه IP که اطلاعات مسیریابی تبلیغ شود برای تمام وسایل مسیریابی انتقالی لازم دارد. این لازم است طوریکه بسته ها می توانند مسیریابی شوند براساس آدرسهای مقصد یا سربند لایه شبکه مربوطه به بسته همراه می شود. با ادامه دادن مثال بخش قبل، روتر Core در شکل ۲-۱ می بایست ذخیره کند تمام مسیرهای اینترنتی طوریکه آنها بتواند منتشر کند بسته ها را بین مشتریان

### توجه (NOTE)

شما شاید بحث نمائید که ارائه دهنده سرویس اصلی باید یک نقطه Peering در ناحیه غرب (کالیفرنیا) داشته باشد. این موضوع اگر حقیقی است ولی ربطی به بحث ندارد چون همیشه یک سناریو برای مکانهایی که یک روتر Core بدون مشتری یا شرکای Peering و اتصال به آنها می توان پیدا نمود که به اطلاعات مسیریابی برای ارسال کامل بسته ها نیاز دارند.

این روش مقیاس پذیری دشوار است و در صورت انتشار میسر، استفاده از حافظه و CPU در روترهای Core وجود دارد. که بطور واقعی مورد نیاز نیست، در صورتیکه یک بسته بخواهد از یک لبه شبکه به لبه دیگر آن برود.

MPLS يك تکنولوژی با اهداف طرح مسائل مربوط به ارسال بسته در محیط شبکه های مرتبط می باشد. اعضای جامعه IETF بطور گسترده برای ایجاد يك سری از استانداردها و معرفی آنها به بازار تلاش کرده اند تا ایده هایی از شرکت ها و افراد خصوصی در زمینه سوئیچ کردن بر چسب بوجود بیاید. مستندات IETF بنام Draft – left – MPLS.... حاوی مطالبی در ارتباط با موضوع فوق می باشد و اهداف اولیه بشرح ذیل را مشخص می سازند:

اهداف اولیه گروه کاری MPLS، استاندارد کردن تکنولوژی زیربنای مجموع پارادایمهای ارسال و سوئیچ برچسب می باشد، انتظار اینست که قیمت انجام مسیریابی لایه شبکه برای رشد مقیاس پذیری لایه شبکه بالا برود و انعطاف پذیری بیشتر برای همان لایه برای ارائه سرویسهای (جدید) مسیریابی بدون تغییر پارادایمهای پارادایم ارسال

### توجه:

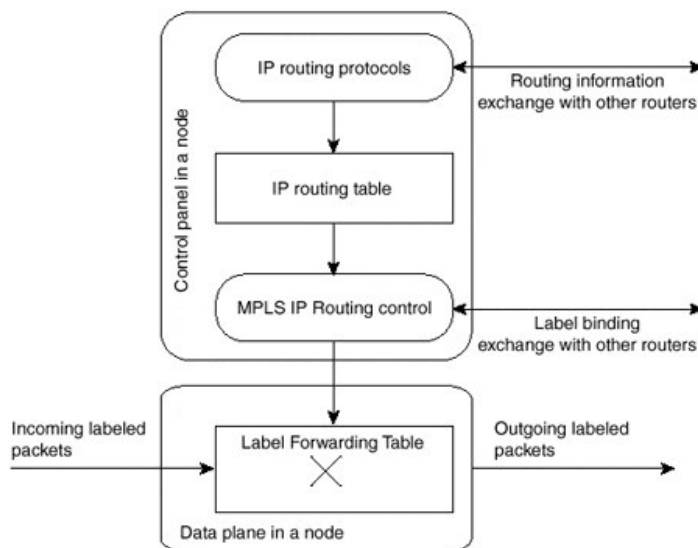
شما می توانید مستندات IETF و MPLS را از سایتهای مربوطه دریافت نمایید. معماری MPLS ساز و کار را برای عمل سوئیچینگ برچسب توضیح می دهد که کارش ترکیب منفعت ارسال بسته براساس سوئیچ کردن لایه ۲ با منفعت مسیریابی لایه ۳ است. شبیه شبکه های لایه ۲ (برای مثال FR یا ATM) MPLS، به هر بسته برچسبی اختصاص می دهد تا بسته در شبکه جابجا شود و سلول براساس شبکه های بر پایه سلول ساز و کار ارسال در شبکه بنام جابجایی برچسب (Label Swapping) می باشد، که در آن واحدهای داده، بعنوان مثال يك بسته یا سلول يك برچسب با طول معین که به نودهای سوئیچ کننده در طول مسیر بسته ها می گویند که چگونه دیتا را پردازش و ارسال نمایند، حمل می کنند.

این فرق بزرگ بین MPLS و تکنولوژی WAN سنتی همان طریقی است که برچسب ها موظف و توانمند برای حمل يك بسته از برچسب ها چسبیده به يك بسته می باشند. مفهوم پشته ی برچسب برنامه های کاربردی جدید را مثل مهندسی ترافیک، شبکه های خصوصی مجازی، مسیریابی سریع در اطراف يك لینک و خرابی يك نود و غیره را ممکن می سازد. ارسال بسته در MPLS واضح است در محیط شبکه بدون اتصال (Connless) ، جائیکه هر بسته آنالیز و بررسی می گردد به صورت hop → hop ، در سر بند لایه ۳ چک شده و يك تصمیم برای ارسال مستقل براساس اطلاعات بدست آمده از يك الگوریتم مسیریابی لایه شبکه گرفته می شود.

معماری به دو مولفه جداگانه، مولفه ارسال که صفحه داده نیز خوانده می شود (یا سطح دیتا) و مولفه کنترل (سطح کنترل) نیز نامیده می شود تقسیم می گردد. مولفه ارسال از يك پایگاه اطلاعاتی ارسال بسته نگهداری شده توسط يك سوئیچ برچسب جهت انجام ارسال بسته های داده استفاده می کند، براساس برچسبهایی که توسط بسته ها حمل می شوند. مولفه کنترل موظف به ایجاد و نگهداری اطلاعات ارسال برچسب که binding نامیده می شود، بین يك گروه از سوئیچهای برچسب شبکه های متصل می باشد.



شکل ۱-۲ اصول معماری نود MPLS را که عمل مسیریابی IP را انجام می دهد نشان می دهد.



نود MPLS يك يا چند پروتکل مسیریابی IP را (یا بر روی مسیریابی استاتیک تکیه کند) برای داد و ستد اطلاعات مسیریابی IP با نودهای دیگر MPLS در شبکه باید اجرا کند. در این حالت، هر نود MPLS (شامل سوئیچهای ATM) یک روتر IP در Plane کنترل می باشد. مسئله به روترهای سنتی با پروتکلهای مسیریابی IP، جدول مسیریابی IP را شدت بندی می کند. در روترهای سنتی IP، از جدول مسیریابی IP برای ساختن Cache ارسال IP استفاده می شود (IOS Cisco سوئیچ سریع) یا جدول ارسال IP در نود MPLS ارسال اطلاعات پایه (FIB) در IOS Cisco بوسیله ارسال سریع Cisco (CEF) استفاده می شود. از جدول مسیریابی برای تعیین رد و بدل کردن Binding برچسب که نود ها مجاور MPLS انجام می دهند برای زیر شبکه های جداگانه که در جدول مسیریابی IP قرار گرفته اند استفاده می شود.

عمل سوئیچ Binding برچسب برای مسیریابی IP به سمت مقصد با انتشار یک سویه انجام می شود. با استفاده کردن از پروتکل FDP یا LDP پروسه کنترل مسیریابی MPLS IP از برچسبهای رد و بدل شده با نودهای مجاور استفاده می شود تا جدول ارسال برچسب را که پایگاه داده Plane ارسال می باشد بسازند که برای ارسال کردن بسته های برچسب خورده در کل شبکه MPLS استفاده می شود.

### معماری MPLS – بلوکهای ساختمان

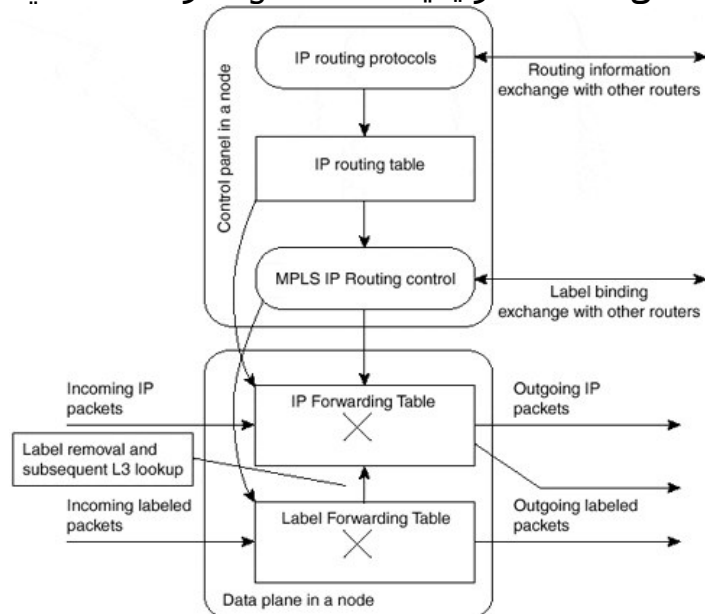
همچنان که در هر تکنولوژی جدید وجود دارد، چندین کلمه جدید معرفی می شوند تا تجهیزاتی که معماری و ساختار را می سازند شرح دهند. این کلمات و

جملات جدید عملکرد هر تجهیزات و نقش آنها را ساختار قلمرو MPLS شرح می دهند. اولین وسیله که معرفی می شود روتر سوئیچ برچسب یا (LSR) می باشد. هر روتر یا سوئیچ که پروسه های توزیعی برچسب را اجرا می کند و می تواند بسته ها را براساس "ریزش برچسب" ارسال نماید. در این طبقه بندی عمل اصلی پروسه ها توزیع برچسب باعث می شود تا یک LSR مجوز توزیع برچسبهای Binding را به LSRهای دیگر در شبکه MPLS داده شود.

"فصل ۲ اجرای MPLS در حالت قاب" را شرح خواهد داد. روشهای توزیع برچسب به صورت جزئی چندین نوع مختلف از LSR وجود دارد که با نوع عملیاتی که آنها در زیرساخت شبکه ارائه می دهند این انواع مختلف LSR در معماری ها بعنوان LSR - Edge , ATM LSR , ATM Edge LSR شرح داده می شوند. تشخیص بین انواع LSR ها یک معماری خالص به تنهایی می تواند نقش چند جانبه داشته باشند.

لینک LSR - Edge یک روتر است که هم تحمیل برچسب ( که گاهی بعنوان عمل Push نامیده می شود) یا حذف برچسب که عمل POP نامیده می شود انجام می دهد. در لبه شبکه MPLS تحمیل برچسب یک عمل PrePending برچسب نامیده می شود، یک پشته از برچسبها به یک بسته نقطه Ingress ورودی (با توجه به ترافیک جاری از مبدا به مقصد) ناحیه MPLS. عمل حذف برچسب عکس عمل فوق می باشد و این عمل برداشتن آخرین برچسب از بسته در نقطه Egress (خروجی) را قبل از اینکه به همسایه که در خارج از ناحیه MPLS قرار دارد ارسال شود. هر LSR که همسایه های غیر MPLS دارد بعنوان یک لبه LSR در نظر گرفته می شود. بهرحال آن LSR دارای یک اینترفیس که متصل نماید از طریق یک MPLS به یک ATM-LSR، پس از آن نیز در نظر گرفته می شود که باشد یک LSR - Edge و ATM-Edge - LSR استفاده می کنند یک جدول ارسال IP سنتی، که با اطلاعات برچسبی که اضافه شده اند به بسته های IP برچسب یا حذف کنند برچسبها را، از بسته های برچسب خورده قبل از ارسال آنها به نودهای غیر MPLS.

شکل ۴-۱ معماری یک LSR - Edge را نشان می دهد.



يك Edge-LSR گسترش مي دهد معماری نود MPLS از شکل ۳-۱ با مولفه هاي اضافي در صفحه داده (Plane). جدول ارسال IP استاندارد از جدول مسيریابی IP ساخته مي شود و با اطلاعات برچسب زدن گسترش داده مي شود. بسته هاي IP ورودی مي توانند ارسال شوند بعنوان بسته هاي IP خالص بر نودهاي غير MPLS يا مي توانند برچسب بخورند و به خارج تحت عنوان بسته هاي برچسب خورده به نودهاي ديگر MPLS ارسال شوند. براي بسته هاي برچسب خورده به مقصد نودهاي غير MPLS ، برچسب برداشته مي شود و يك بررسی و جستجوی لایه ۳ (Look up) براي ارسال IP به منظور مشخص کردن مقصد غير MPLS انجام مي شود.

يك ATM-LSR يك سوئیچ ATM است که مي تواند بعنوان يك LSR عمل نماید. سیستمهاي شرکت Cisco مثل ۱۰۱۰ LS و خانواده BPX از این نوع LSR مي باشند همانطور که در فصلهاي بعدي خواهید دید، ATM-LSR مسيریابی IP و دادن برچسب در plane کنترل انجام مي دهد و بسته هاي داده را با استفاده از سازوکار سوئیچ کردن سلول ATM سنتي روی Plane دیتا(صفحه دیتا) ارسال مي کند. بعبارت ديگر از ماتریس سوئیچ کردن ATM مربوط به يك سوئیچ ATM براي جدول ارسال برچسب يك نود MPLS استفاده مي شود.

بنابراین سوئیچهاي سنتي ATM مورد استفاده مجدد قرار بگیرند و بعنوان ATM-LSR توسط يك ارتقاء نرم افزاری مؤلفه کنترلشان بکار گرفته شدند. جدول T-1 جدول انجام شده توسط انواع مختلف LSR را خلاصه مي کند. لطفاً توجه کنید که هر وسیله بطور مجزا براي بیشتر از يك کار در شبکه مي تواند کار انجام دهد .

براي مثال مي تواند بطور همزمان هم Edge-LSR باشد و هم ATM Edge-LSR

جدول ۱-۱ عملیات قابل انجام بوسیله انواع مختلف LSR ها

نوع LSR	عملیات قابل انجام توسط این نوع LSR ها
LSR	بسته های برچسب خورده را ارسال می نماید
Edge-LSR	می تواند یک بسته IP را دریافت نماید، Lookup های لایه ۳ را اجرا می کند یک پشته برچسب قبل از ارسال بسته به ناحیه LSR تحمیل می کند می تواند یک لبه برچسب خورده را دریافت نماید برچسب ها را بردارد، Look up لایه ۳ را اجرا نماید و بسته IP را به سمت (hop) پرسش بعدی

ارسال می کند	
پروتکل‌های MPLS را در کنترل plane برای تنظیم کردن مدارهای مجازی ATM اجرا می کند بسته های برچسب خورده را بعنوان سلولهای ATM ارسال می کند.	ATM-LSR
می تواند یک بسته برچسب خورده یا برچسب برداشته را دریافت کند و آن را به سلولهای ATM تقسیم (قطعه-قطعه) نموده و سلولها را به سمت hop (پرش) بعدی ATM-LSR ارسال نماید. می تواند سلولهای ATM از یک ATM-LSR مجاور دریافت نموده و پس از باز سازی مجدد به صورت بسته اصلی آنها را تحت عنوان بسته های برچسب خورده و برچسب برداشته شده ارسال نماید.	ATM-Edge-LSR

### تحمیل کردن برچسب در لایه شبکه

تحمیل کردن برچسب تقریباً بعنوان يك عمل Prepending شرح داده شده است، بهنگامیکه یک برچسب بسته وارد ناحیه MPLS می گردد. در لبه شبکه است که بسته ها برچسب می خورند و قبل از اینکه به ناحیه MPLS ارسال شوند.

#### **توجه :**

چند ساز و کار ارسال مثل CEF اجازه می دهد که روتر هر پیشوند مقصد شناخته شد در جدول مسیریابی را برای پرش بعدی مجاور مربوط به پیشوند مقصد همراه کند، بنابراین مشکل تکرار Look Up حل می گردد. تمام تکرارها برطرف می شود هنگامیکه روتر جمع می کند cache جدول ارسال را و در وقتی که بسته ها را محسور است ارسال نماید.

انتخاب پرش hop بعدی برای بسته IP يك ترکیب از دو عمل می باشد. اولین عمل، جداسازی تمام مجموعه ممکن بسته ها به یکسری پیشوندهای مقصد IP است.

دومین عمل هر پیشوند آدرس IP مقصد را به يك آدرس پرش بعدی Map IP (ترسیم) می نماید. این یعنی هر آدرس در شبکه بوسیله يك مسیر به نسبت

جریان ترافیک شبکه از تجهیزات ورودی به تجهیزات خروجی Engress قابل دسترسی است. مسیرهای چند گانه ممکن است در دسترس باشند اگر تنظیم بار (Load Sharing) انجام گردد، با استفاده از مسیرهای با ارزش مساوی یا غیر مساوی، هنگامیکه با پروتکل های TCP افزون شده (EICP).

در معماری MPLS نتایج اولین عملکرد بعنوان کلاسهای معادل ارسال (FEC) شناخته شده اند، اینها می توانند بعنوان شرح حال یک گروه از بسته های IP که بهمان روش، روی همان مسیر و یا همان رفتار ارسال کردن مشاهده شوند.

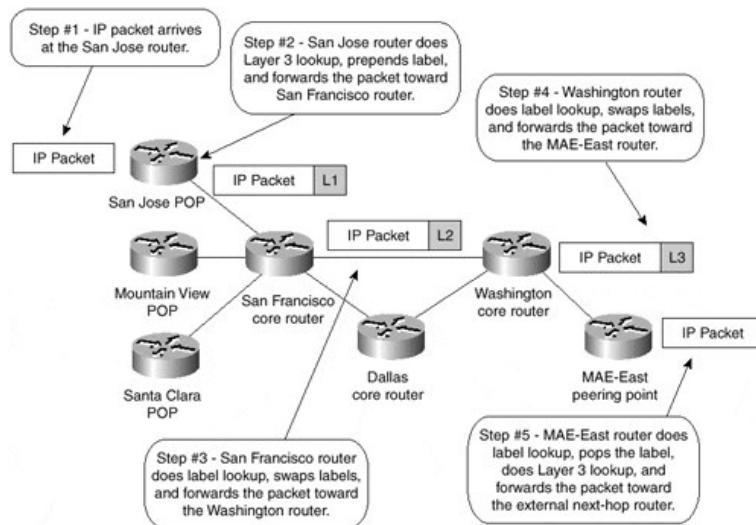
### توجه:

یک کلاس معادل ارسال به زیر شبکه IP مقصد پاسخ می دهد، اما همچنین ممکن است پاسخ برای هر کلاس ترافیک که Edge-LSR در نظر می گیرد بطرز مشهود برای مثال تمام ترافیک های تعاملی به سمت یک آدرس معین با تمام ترافیک با یک ارزش معین از IP مقدم ممکن بود تشکیل بدهد یک FEC بعنوان مثال دیگر یک FEC می تواند یک زیر شبکه از جدول Bgp، شامل تمام پیشوندهای مقصد قابل دسترسی از میان نقطه خروجی روتر Bgp باشد.

با ارسال IP قراردادی، پردازش بسته مشروح قبلی در هر پرش (hop) شبکه انجام می شود بهرحال وقتی MPLS معرفی می شود، یک بسته برای یک FEC بخصوص فقط یکبار تعیین می شود و این در تجهیزات لبه شبکه وقتی بسته وارد شبکه می شود است. FEC که بسته تکلیف می شود بعداً بعنوان یک مشخص کننده با طول معین کوتاه کدگشایی می گردد.

وقتی بسته به پرش بعدی ارسال می شود، برچسب تقریباً به بسته IP خورده شده بطوریکه تجهیزات در مسیر بسته براساس برچسب کدگشایی شده بجای آنالیز و اطلاعات سر بند لایه ۳ می تواند ارسال شود.

شکل ۵-۱ پروسه کلی تحمیل برچسب و ارسال کردن آن را نشان می دهد. شکل ۵-۱ و تحلیل برچسب و ارسال برچسب در MPLS



## توجه :

ارسال واقعي بسته بين روترهاي واشنگتن و MAE-EAST ممكن است از آنچه در شكل ۵-۱ نشان داده شده است متفاوت باشند و آنهم بخاطر سازو كاري كه (Pultimatehop popping) PHP خوانده مي شود. "جهش پرش ما قبل آخر" (PHP) ممكن است بطور مباحثه اي عملكرد سوئيچ كردن را بهبود بخشد، اما تأثيري روي منطق سوئيچ برچسب ندارد. فصل ۲ اين ساز و كار و تأثيراتش را شرح مي دهد.

### ارسال بسته MPLS و مسيرهاي سوئيچ شده برچسب

هر بسته وارد شبكه MPLS مي شود از يك ورودي LSR و از يك خروجي LSR همان شبكه خارج مي شود . اين ساز و كار آنچه را كه بعنوان مسير سوئيچ شده برچسب (LSP) است ايجاد مي كند كه اساساً مجموعه LSR ها را از مسيري كه يك بسته برچسب خورده بايد عبور نمايد تا به Egress LSR برسد براي يك FEC بخصوص شرح مي دهد. اين LSR يك طرفه (يك جهته) مي باشد و معني آن اينست كه از يك LSP متفاوت براي ترافيك بازگشت از يك FEC بخصوص استفاده شده است.

اين نوع ايجاد LSP ماهيت اتصالي Connection Oriented دارد چون مسير ترافيك از قبل براي هر جريان ترافيك تنظيم شده است. اين اتصال تنظيم براساس يك اطلاعات آرايش بجاي يك نياز براي جريان ترافيك مي باشد. اين يعني كه مسير ايجاد شده بدون توجه كه آيا هر ترافيك واقعي نياز مي باشد تا جريان به يك مجموعه بخصوص از FEC ها در طول مسير ادامه يابد.

هنگاميكه بسته از شبكه MPLS عبور مي كند، هر LSR برچسب ورودي را با يك برچسب خروجي جابجا مي كند برچسب وارد شده به يك برچسب خروجي خيلي شبیه ساز و كار استفاده شده امروز با ATM جائيكه VPI/VCI رد و بدل شده با يك زوج VPI/VCI مختلف وقتي كه از سوئيچ ATM خارج مي شود، اين تا وقتي آخرين LSR شناخته شده تحت نام Egress LSR در دسترس قرار گيرد ادامه مي يابد.

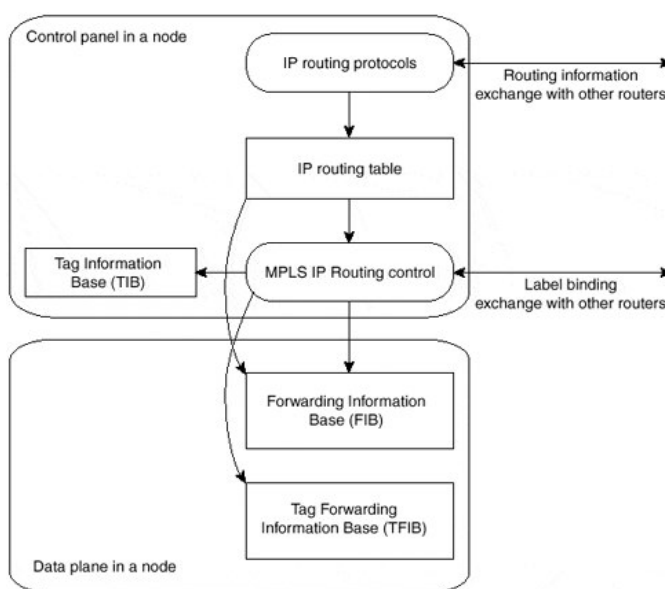
هر LSR دو جدول را نگهداري مي كند و اطلاعاتي را كه نگهداري مي كند به مولفه هاي ارسال MPLS مربوط مي شود. جدول اولي در IOS سيسكو بنام (TIB) و يا LIB در كلمات استاندارد Mpls، تمام برچسبهاي داده شده بوسيله اين LSR نگهداشته و كار Map كردن اين برچسبها را به برچسب هاي دريافت شده از هر همسايه اي را بعهده دارد. Map برچسبها توزيع مي شوند در بين پروتكلهاي توزيع- برچسب كه در فصل ۲ با جزئيات بيشتري شرح داده مي شود.

فقط بعنوان همسايه هاي چندگانه مي توانند برچسبهاي همان پيشوند IP را بفرستد اما ممكن است IP در پرش (hop) بعدي كه در حال حاضر براي جدول مسيريابي به مقصد مورد استفاده واقع شده است واقعي نباشد. تمام برچسبها در TIB/LIB براي ارسال بسته نياز به استفاده دارند. جدول دوم، كه در IOS

سیسکو بنام LFIB یا TFIB در کلمات استاندارد MPLS، در خلال ارسال واقعي بسته ها استفاده مي شود و فقط برچسبهاي را که در حال حاضر بوسیله مولفه ارسال MPLS استفاده مي شوند نگه مي دارد.

### توجه :

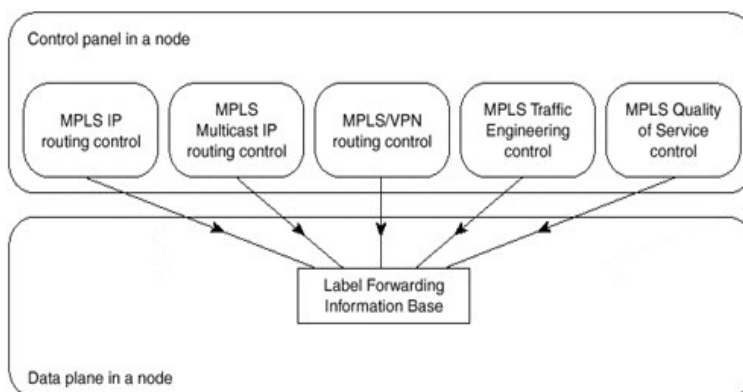
اساس اطلاعات ارسال برچسب LFIB مي باشد که معادل MPLS براي سوئیچ کردن ماتریس يك سوئیچ ATM مي باشد.  
با استفاده از اصطلاحات IOS سیسکو و کلمات CEF، معماری Edge در شکل ۱-۴ مي تواند شبیه شکل ۱-۶ (Edge-LSR) انتخاب شده بود چون عملکرد آن يك فوق مجموعه از Non-Edge مي باشد رسم شود.



شکل ۱-۶ معماری Edge-LSR مورد استفاده در عبارات IOS سیسکو

### دیگر کاربردهای MPLS

معماری MPLS همانطور که شرح داده شد ترکیب روترهای سنتی و سوئیچهای ATM را در يك زیرساخت یکسان IP (معماری IP+ATM) را ممکن مي سازد. قدرت واقعي MPLS در برنامه های کاربردی دیگر که مثل مهندسی ترافیک، شبکه های خصوصی تجاری Peer to Peer به قرار مي گیرد. تمام برنامه های MPLS از کنترل Plane استفاده مي کنند شبیه کنترل plan مسیریابی IP همانطور که در شکل ۱-۶ نشان داده شده تا (Set up) تکمیل کنند پایگاه داده مربوط سوئیچ برچسب را.  
شکل ۱-۷ تقابل بین این برنامه ها و ماتریس سوئیچ برچسب را واضح تر مي سازد.



شکل ۷-۱ برنامه های MPLS های مختلف و تقابل و ارتباط بین آنها

هر برنامه کاربردی MPLS دارای یک مجموعه همسان از مولفه ها تحت عنوان برنامه مسیریابی IP می باشد:

- ⌚ یک پایگاه اطلاعاتی جدول کلاسهای معادل ارسال (FEC) برای برنامه (جدول مسیریابی IP در یک برنامه مسیریابی را) مشخص می سازد.
  - ⌚ کنترل کردن پروتکلها که کار تبادل محتویات یک جدول FEC را بین LSR ها (پروتکل مسیریابی IP یا مسیریابی ساکن در یک برنامه مسیریابی IP)
  - ⌚ کنترل پردازش که چسباندن برچسب (binding) را به FEC و پروتکل برای تبادل binding ها بین LSR ها را اجرا می کند (TDP یا LDP در یک برنامه IP)
  - ⌚ بطور انتخابی یک پایگاه اطلاعاتی داخلی از FEC به Mapping برچسب پایه اطلاعات برچسب در یک برنامه مسیریابی IP
  - ⌚ هر برنامه از مجموعه پروتکلهای خودش برای تبادل جدول FEC یا FEC به Mapping برچسب بین نودها استفاده می کند. جدول ۲-۱ پروتکلها و ساختار های داده را استفاده می کند.
- چند فصل بعد استفاده از MPLS در یک مسیریابی IP را پوشش می دهند. قسمت II "شبکه های خصوصی مجازی برپایه MPLS که برنامه های شبکه کردن خصوصی مجازی را پوشش می دهد."

برنامه کاربردی	جدول FEC	پروتکل کنترل مورد استفاده برای ساختن جدول FEC	پروتکل مورد استفاده برای تبادل FEC به برچسب Mapping
مسیریابی IP	جدول مسیریابی IP	هر پروتکل مسیریابی	برچسب پروتکل توزیعی (TDP) یا پروتکل برچسب توزیعی (LDP)
مسیریابی IP Multicast	جدول مسیریابی Multicast (جنداز تشاری)	PIM	الحاقیات نگارش ۲ PIM
مسیریابی VPN	جدول مسیریابی هر VPN	اغلب پروتکلهای مسیریابی IP بین ارائه کنندگان سرویس و	BGP چند پروتکلی



		مشتری BGP چند پروتکلی در داخل شبکه ارائه کنندگان	
مهندس ترافیک	تعیین تونلهای MPLS	تعاریف ایترفیس دستی، الحاقیات به IS-IS یا OSFF	RSVPL-CR-LDP
کیفیت سرویس MPLS	جدول مسیریابی IP	پروتکلهای مسیریابی	الحاقیات به TDP/TDP

### خلاصه:

مسیریابی IP سنتی چندین محدودیت بخوبی شناخته شده دارد-حد مقیاس پذیری برای حمایت ضعیف مهندسی ترافیک و جمع شدن یکجا با زیرساختهای لایه ۲ تقریباً وجود دارد، در شبکه های ارائه کنندگان سرویس اصلی بزرگ با رشد سریع اینترنت و ایجاد IP بعنوان پروتکل لایه ۳ به عنوان انتخاب در اغلب محیط های مسیریابی IP سنتی بدیهی است.

MPLS ایجاد شد تا فایده های مسیریابی لایه ۲ بدون اتصال و با ارسال از نوع متصل لایه ۲ MPLS(connection) ترکیب کند بطور مجزا کنترل Plane را جدا می کند، در جاییکه پروتکل های مسیریابی لایه ۲ ایجاد می کند. مسیرهای استفاده بسته دیتا را در زیرساخت MPLS

همچنین ساده می کند ارسال دیتای هر hop را در آنجا که لایه ۲ عمل Look up مربوط به روترهای سنتی را با جابجایی برچسب جایگزین می نماید سادگی ارسال بسته plane و شباهت آن با تکنولوژیهای موجود لایه ۲ تجهیزات WAN سنتی(سوئیچهای FR یا ATM) را قادر می سازد تا بعنوان نودهای MPLS (حمایت مسیریابی IP در کنترل plane) بکار گرفته شود. فقط با ارتقاء نرم افزار برای کنترل plane در مولفه کنترل در نودهای MPLS استفاده می کند، ساختار دیتا داخلی برای تعیین کلاسهای ترافیک با پتانسیل (همچنین نامیده می شود FEC) واز یک پروتکل استفاده می شود بین مولفه های کنترل در نودهای MPLS برای تبادل محتویات پایگاه اطلاعاتی FEC و Map کردن FEC-to table از جدول FEC و Map کردن استفاده می شود در Edge-LSR ها تا برچسب بزنند بسته های ingress (ورودی) و بفرستند آنها به یک شبکه MPLS پایگاه اطلاعاتی از ارسال برچسب (LFIB) ساخته می شود، با هر نود MPLS براساس محتویات جداول FEC و FEC-to-table Mapping تبادل شده میان نودها از LFIB پس از استفاده می شود تا منتشر سازند بسته های برچسب خورده را در سراسر شبکه MPLS، شبیه عملکرد اجرا شده توسط یک ماتریس سوئیچ کردن ATM در سوئیچهای ATM معماری MPLS به اندازه کافی عادی برای پشتیبانی دیگر برنامه های کاربردی بجز چند بخش (Multicast) IP و کیفیت الحاقات سرویس، ساز و کار ارسال از نوع ماهیت متصل MPLS به همراه Look up های براساس برچسب لایه ۲ در شبکه Core همچنین قادر ساخته است یک ناحیه از برنامه

هاي پيشرو از مهندسي ترافيك تا شبكه هاي خصوصي مجازي peer-to-peer.