

**عنوان مقاله : مهاجرت mpls و پیکربندی یک Case Study**

**گروه مطالعاتی : IP**

**گروه کاری : MPLS**

**ارائه دهنده: تاتینا صدیقی-مهدی مشیری**

**تاریخ ارائه: ۱۹ / ۱۲ / ۸۳**

**سرپرست گروه کاری: احمد آقامیرزائی**

**اصلاح کننده : تاتینا صدیقی-مهدی مشیری**

**تاریخ اصلاح: ۱۰ / ۲ / ۸۴**

**مرجع: فصل ششم کتاب MPLS and VPN Architecture**

## مهاجرت MPLS و پیکربندی یک Case study

درفصل قبل تئوري و پیکربندي معماری MPLS در يك پیاده سازی Cell-mode, Frame-mode توضیح داده شدو در حال حاضر این تئوري کاملاً واضح است، و برای اینکه ما بتوانیم این تئوري را تمرین بکنیم باید مثالی برای مهاجرت روترها و Backbone بر پایه ATM مهیا کنیم. اگر چه این فصل، مسیر مهاجرت را مطرح می نماید ولی مفاهیم دیگری از قبیل مدیریت و حسابرسی نیز بطور گسترده مطرح می شود. در این فصل مدیریت شبکه را بصورت جزئی پیگیری می کنیم و تعدادی از تکنولوژیهای پیشنهادی که به توسعه موفق در محیط MPLS کمک می کند را بررسی می نماییم. در مورد حسابرسی IP باید به این مسئله دقت کنیم که ابزاری نظیر Netflow صرفاً روی پکتهای IP کار کرده و بر روی پکتهای MPLS کار نمی کنندو برای اینکه حسابداری موفق از ترافیک مشتریان داشته باشیم باید به این نکته توجه داشت که این ابزار را بر روی واسطهای هایی که پکتهای IP را دریافت می نمایند فعال نمائیم.

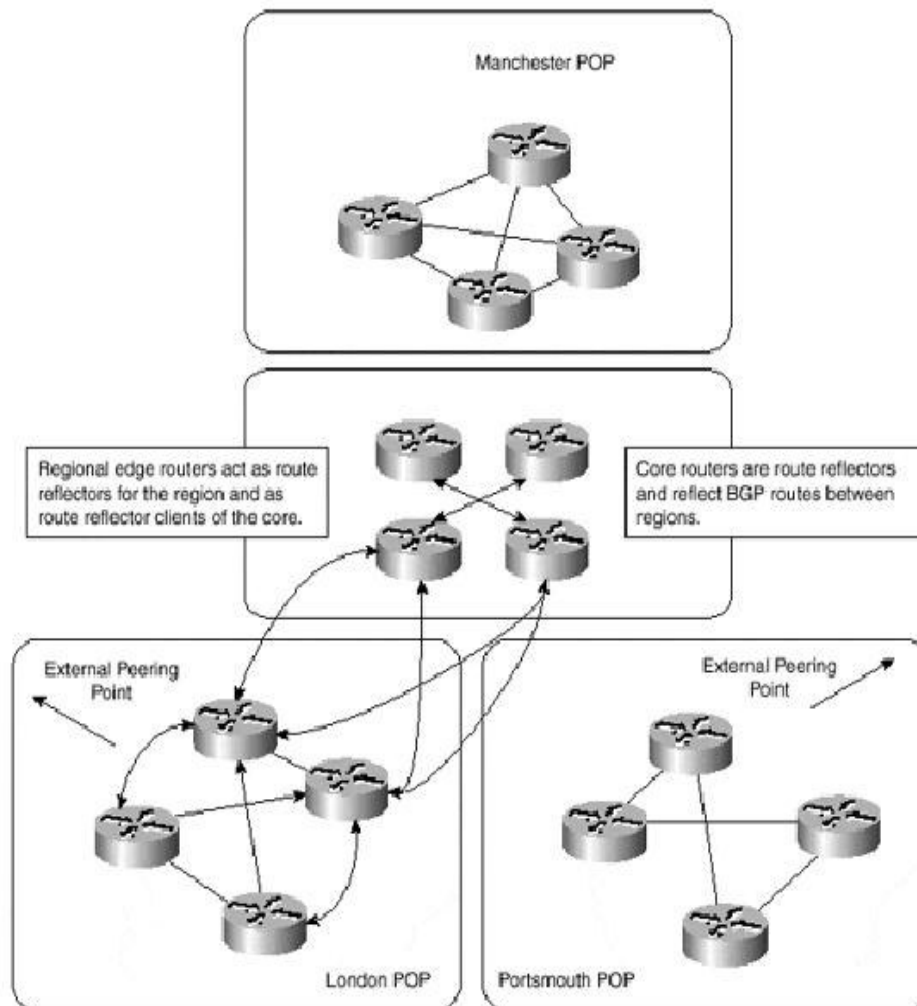
### مهاجرت Backbone به یک راه حل MPLS Frame-mode

ما در این فصل شبکه Backbone يك Service Provider را بصورت تئوري بررسی می کنیم و از این به بعد آنرا transit Net می نامیم این Service provider (فراهم کننده سرویس) انتقال اینترنت را جهت مشتریان بزرگ مختلفی فراهم می نماید. این دسترسی به اینترنت از طریق دو نقطه external bgp peering به backbone فراهم کننده سرویس، فراهم می گردد.

در بخش نخست این case study ، back bone ای را که کاملاً از روترها ایجاد شده (بدون سوئیچهای ATM) بررسی می کنیم. توپولوژی شبکه در شکل ۶-۱ دیده می شود.

در شکل ۶-۱ اگر چه ساختار فیزیکی شبکه را نمی بینید(در این بخش نیازی نیست) این شکل يك ساختار bge، شبکه transit Net backbone را بیان می کند.

Figure 6-1 TransitNet Backbone Network Topology



هر pop منطقه ای داخل backbone نیاز دارد که اطلاعات bgp یادگرفته شده از نقاط external peering که در pop های London , Portsmouth در قرار دارند را حمل نمایند. بنابراین تمام مسیرهای مشتریان transit Net در داخل bgp حمل می شوند و نیاز داریم که bgp را در هر pop اجرا نمائیم بگونه ای که مسیرهای مشتریان بتوانند در طول شبکه back bone انتشار پیدا کنند و به external bgp peers اعلام شوند. تمام اطلاعات مسیریابی مشتریان و اطلاعات خارجی می بایست از طریق این توپولوژی، انتشار پیدا کنند بگونه ای که تمام روترهای transit قادر هستند که ترافیک مسیریابی را با موفقیت عبور دهند. برای پاسخ به این نیاز، یک ساختار bgp پیچیده شامل Route-Reflection هم در داخل pop ها و هم در داخل CORE شبکه ضروری است.

در شکل ۶-۱ IBGP session مورد نیاز برای هر یک از pop های شبکه transit نشان داده شده است و توپولوژی route-reflection سلسله مراتبی پیچیده را نمایان می سازد. این توپولوژی در داخل pop شامل Reflection از روترهای لایه دسترسی به روترهای لایه توزیع می باشد. هر روتر لایه توزیع، یک route reflector برای Client های درون pop می باشند.

روترهای لایه دسترسی و این لایه (لایه توزیع) یک client برای reflector route های لایه core می باشند هر core route reflector بصورت full mesh با دیگر core route reflector ها می باشند و نقش، reflect کردن مسیرها از یک pop به همه روترهای core دیگر و pop های دیگر را برعهده دارند.

**نکته :** ما در مورد route reflection و طراحی BGP در فصل ۱۲ به تفصیل بحث خواهیم کرد. (با موضوعات Advanced MPLS VPN) اگر شما نیاز دارید جزئیات بیشتری در مورد bgp و المانهای کاربردی آن از قبیل route reflector ها و یا راهنمایی های معمول برای توسعه bgp بر روی اینترنت، را بدست آورید، به ویرایش دوم کتاب Internet Routing Architecture (نوشته Bassam Halabi) مراجعه کنید.

فراهم کننده سرویس Transit Net تصمیم گرفته است back bone خود را به سمت زیرساخت بر پایه MPLS، تغییر دهد زیرا نمی خواهد اطلاعات bgp خارجی را در درون core شبکه حمل نماید. همچنین این فراهم کننده سرویس می خواهد پیچیدگی ساختار پروتکل مسیریابی خود را که نیاز به bgp peering session های چندگانه و توسعه bgp route reflector های چندگانه را دارد حذف نماید. علاوه این فراهم کننده سرویس می خواهد سرویسهای پیشرفته ای را از قبیل شبکه های مجازی virtual private Networks خصوصی را به مشتریان در آینده ارائه نماید و قابلیت توزیع این ترافیک را در سرتاسر back bone خود با استفاده از مهندسی ترافیک تأمین نماید.

ما دیدیم یکی از نتایج بدست آمده از مهاجرت به سمت معماری MPLS، ایجاد قابلیت حذف نیازمندیهای حمل اطلاعات bgp در داخل core شبکه است. که این موضوع در فصل ۲ با موضوع Frame-mode operation بطور کامل توضیح داده شده است. اما این موضوع همیشه یک علت واضح و روشن برای مهاجرت به توپولوژی MPLS نیست و مطمئناً مزایای اصلی بسیاری دارد که با اهداف فراهم کننده سرویس Transit Net مرتبط است.

## چه چیزهایی قبل از مهاجرت و تغییر زیرساخت باید چک گردد؟

قبل از اینکه هر گونه مهاجرت و تغییری به سمت راه حل های MPLS اتفاق بیفتد، چه در شبکه هایی براساس فقط روتر و چه در شبکه هایی

که شامل سوئیچهای ATM است، گامهای مهاجرت مطمئن، بایستی کامل گردد.

همانطور که در بخش قبل دیدیم یکی از نقاط مثبت اجرای MPLS در داخل core شبکه فراهم کننده سرویس، ایجاد قابلیت حذف اطلاعات bgp از روترهای transit است.

این بدان معنی است که همه مسیرهای مشتریان بایستی در درون bgp حمل شوند و به دلایل مختلف زیر این تمرین طراحی بسیار خوبی می باشد:

۱- bgp تنها پروتکلی است که می تواند در مقیاس تعداد زیادی از مسیرها بکار گرفته شود و این یکی از اهداف طراحی پروتکلها است.

۲- با توجه به اینکه مسیریابی های خارجی در درون bgp حمل می شوند، ساختار مسیریابی داخلی شبکه از تغییرات خارجی از قبیل Route flapping، محافظت می شوند.

۳- سیاست گذاری Qos می تواند با استفاده از bgp، توزیع گردد (از قبیل Qppb

differentiated Quality of service policy propagation) بنابراین، bgp می تواند برای مشتریان خصوصی با استفاده از services community attribute فراهم گردد.

۴- تزریق تعداد زیادی از مسیرها در درون IGP (یک روتینگ پروتکل داخلی) کارآیی پروتکل را کم می کند و بر روی مقیاس و پایداری شبکه تأثیر می گذارد.

**نکته:** مهاجرت مسیرهای مشتریان در داخل bgp، بصورت جزئی تر در فصل ۱۳ (راهنما برای توسعه MPLS-VPN) پوشش داده می شود و مطرح می گردد.

پیکربندی bgp session های داخلی بایستی شامل دستور Next-hop-self (در ارتباط با دستور Update- source Loopback xx) در داخل پیکربندی BGP باشد. بگونه ای که bgp next hop مسیرهای مشتری، یکی از آدرسهای interface Loopback روترهای edge (که مسیرها را اعلان می کنند) باشند. ضروری است که آدرسهای اینترفیس مشتری، نبایستی در روتینگ پروتکل داخلی (IGP) یک فراهم کننده سرویس، توزیع شود.

این مسئله محیطی پایدار برای bgp session ها بین روترهای edge فراهم می کند.

### نیازمندیهای Cisco Express Forwarding (CEF)

بعد از اینکه مسیرهای خارجی در درون bgp حمل شدند، مرحله بعدی فعال سازی CEF بر روی همه روترها در داخل شبکه است. CEF یک نیاز

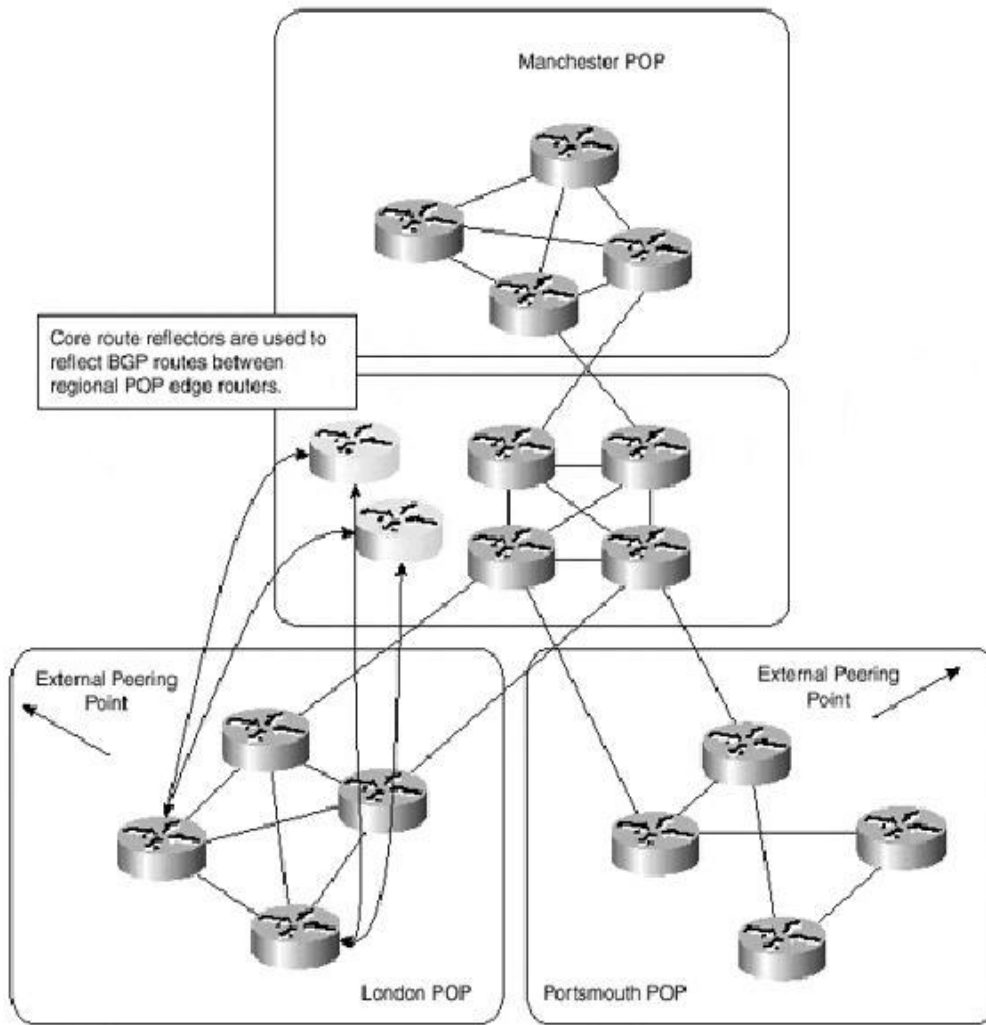
بنیادی برای پیاده سازی معماری MPLS Cisco است و بایستی بر روی تمامی روترها بصورت سرتاسری فعال گردد، هر چند که لازم نیست CEF را بر روی تمامی اینترفیسها در داخل back bone فعال نمائیم و می توانیم فقط بر روی آنهایی این کار را انجام دهیم که عمل Lable گذاری را انجام می دهند (بعنوان مثال اینترفیسهای داخلی بر روی edge LSR ها) هر چند اگر هیچ علت خاصی برای غیرفعال سازی CEF بر روی یک اینترفیس وجود نداشته باشد ما توصیه می کنیم CEF به صورت سرتاسری بر روی همه اینترفیسها فعال گردد، برای فعال سازی CEF بصورت سرتاسری از دستور ip cef distributed و یا ip cef distributed (اگر distributed cef بر روی روترهای سری 75xx مورد نیاز باشد) برای غیرفعال سازی cef بر روی یک اینترفیس خاص، می توانید از دستورهایی no ip route- cache cef و یا no ip route cache distribnted استفاده کنید.

**نکته:** اگر distribute cef بر روی یک اینترفیس غیرفعال گردد Switching با روش CEF به آرامی انجام می شود به این علت است که این کار بر روی RSP روتر سری 75xx انجام می شود بجای اینکه بر روی اینترفیسها اعمال شود، برای اینکه CEF Switching را بطور کامل بر روی اینترفیسهای روترهای سری 75xx غیرفعال کنیم از دستور no ip route-cache-cef استفاده می کنیم.

## آدرس دهی ساختار BGP داخلی

برای اینکه مطمئن شویم روترها در داخل شبکه transit NET جهت نگهداری مسیرهای bgp بعد از مهاجرت به MPLS نیاز به تقویت و بزرگ شدن ندارند، لازم است که زیرساخت مناسبی را برای طراحی bgp جدید ایجاد نمائیم. این ساختار جدید در شکل ۲-۶ دیده می شود.

Figure 6-2 TransitNet MPLS BGP Peering Structure

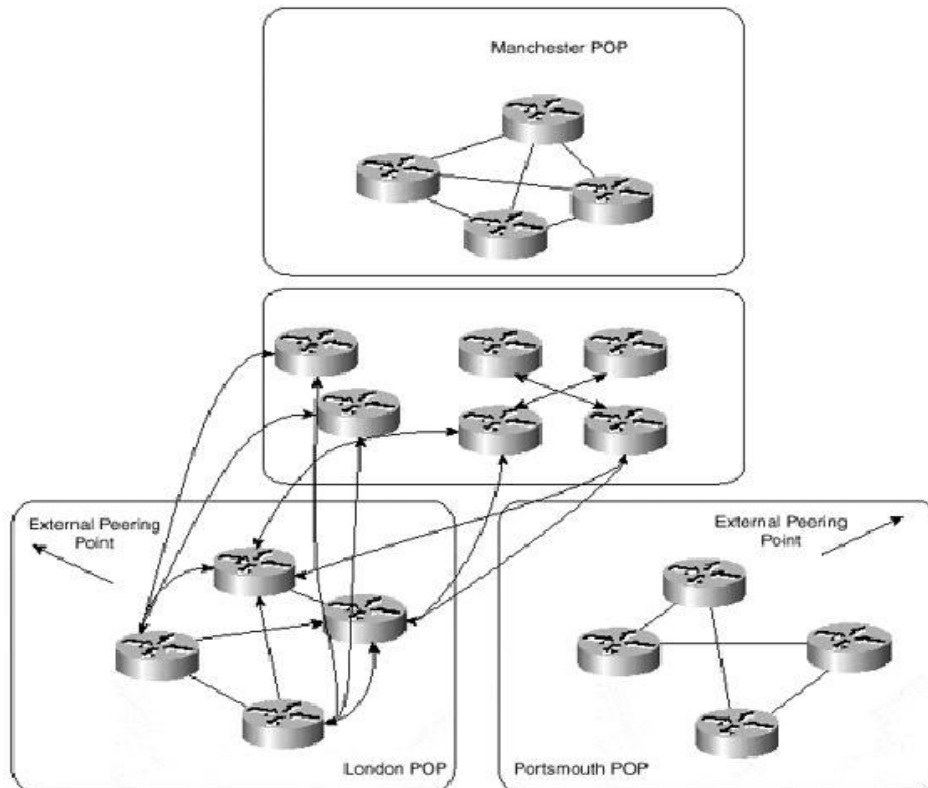


شکل ۶-۲، توپولوژی خواسته شده را نشان می دهد که بgp بر روی روترهای Edge فعال می گردد. روترهای Edge، iBGP Session را با Core route reflectore اجرا می کنند. بنابراین همه مسیرهای خارجی می تواند با موفقیت بین روترهای edge توزیع گردد و همه روترهای transit در حال حاضر بدون bgp هستند و بطور خالص عملیات Label switching را بر روی پکتها در سرتاسر شبکه انجام می دهند. برای اینکه قادر باشیم به این توپولوژی دست یابیم و یک مهاجرت روان به سمت راه حل MPLS انجام دهیم لازم است که BGP Sessionهای چند گانه را از روترهای Edge آغاز کنیم که این در شکل ۶-۳ دیده می شود که Sessionهای جدید و قدیم iBGP برای هر دو سری روترهای Edge، در London POP نشان می دهد. برای رسیدن به این مهاجرت، تعدادی استلزام وجود دارد که قابل ملاحظه می باشد یکی از این موارد افزایش نیازمندی حافظه روترهای

BGP است زیرا روترها نیاز دارند که bgp session های چند گانه را در خود جای دهند و کپی های مختلف از همان مسیرها را یاد بگیرند. هر چند اگر یک گذر روان و آرام مورد نیاز است حافظه یک موضوع مهم برای یک زمان کوتاه مدت نیست.

شکل ۶-۳

Figure 6-3 TransitNet iBGP Session Requirements



**نکته:** توپولوژی نمونه ما، Route reflector های جداگانه ای را برای مهاجرت استفاده می کند این دقیقاً واجب نیست زیرا Route reflect های موجود می توانند برای آدرسهای جداگانه ای که برای ibgp session استفاده می شوند بکار گرفته شوند. (این مسئله امکان پذیر نیست که IBGP Session های چندگانه بین مجموعه آدرسهای یکسان داشته باشیم.)

اضافه کردن bgp Peering session ها بر روی روترهای Edge مشکلی را برای پروتکل bgp بوجود نمی آورد زیرا attribute های مسیرها دقیقاً یکسان است و تنها تفاوت آن این است که این مسیرها از یک Route reflector دیگر به Edge Router انعکاس پیدا کرده است.



این بدان معنی است که وقتی روترهای backbone قادر به Label Swotching هستند، Bgp session های جاری می توانند بدون خطر از دست دادن ترافیک، حذف شوند.

### مهاجرت لینکهای داخلی به MPLS

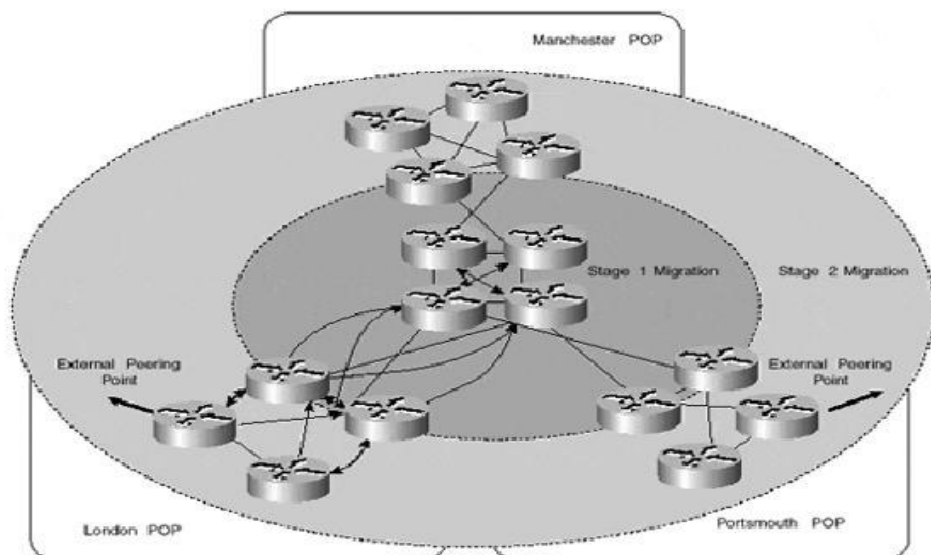
قدم بعدی در مهاجرت، فعال کردن MPLS است. اندازه توسعه MPLS می تواند از یک لینک تا همه شبکه باشد و یا از یک Subnet ای از prefix های محدود به همه prefix های داخلی در شبکه باشد، هر انتخاب توسعه که انجام می دهیم از جمله دستور ip tag-switching (یا دستور MPLS-ip پیاده سازی LDP کمپانی Cisco مورد استفاده قرار می گیرد) فقط بر روی اینترفیس های پایه ای که MPLS را بین LSR های مجاور هم، انجام می گیرد، مگر اینکه این لینکها ( لینکهای اترنت ) باشد همانطور که در فصل قبل دیدیم، استفاده از این دستور، به LSR اجازه ایجاد یک ارتباط IDP/LDP با هر LSR مجاور می دهد و Label binding را در طول Session های TCP، توزیع می نماید.

**نکته:** اگر MPLS بر روی لینکهای Ethernet توسعه داده شود دستور tag-switching MTU در پیکربندی interface ، مورد نیاز می باشد. برای اطلاعات بیشتر جهت استفاده از این دستوره موضوعات پیشرفته MPLS، مراجعه نمائید.

هشدار: در این محیط، باید مطمئن شویم که هر روتری در داخل backbone که در روی آنها MPLS اجرا نمی شود( یا MPLS اجرا می شود با یک restricted distribaton of Lables ) ، اطلاعات مسیریابی لازم را دارد و قادر هستند پکتهایی که به آنها میرسند را بدون Forward Lable کنند. (یعنی چه MPLS، وجود داشته باشد چه وجود نداشته باشد باید یک روتینگ پروتکل داشته باشیم).

در این توپولوژی نمونه، فراهم کننده سرویس، یک طرح مهاجرت دو مرحله ای را برای backbone transit Net را پذیرفته است. مرحله اول مهاجرت Core شبکه، به راه حل MPLS است. مرحله دوم، مهاجرت هر یک از POP هاست. هر دوی این مهاجرتها در شکل ۴-۶ دیده می شود.

Figure 6-4 TransitNet Migration Strategy



واضح است که حالت‌های مختلف برای یک مهاجرت موفق وجود دارد اما هیچ نیاز ویژه‌ای در backbone transit Net برای محدود کردن Prefix های استفاده شده برای Label switching وجود ندارد و گام‌های مهاجرت انتخاب شده بصورت یک گذر موفق و سریع انجام می‌گیرد. توجه: اگر لازم است که perfix هایی که برای Label Switching استفاده خواهند شد را محدود کنیم، شما باید به Controlling the Distribution , Flabel Mapping در فصل ۵ مراجعه نمایید.

مرحله اول مهاجرت، شامل فعال سازی MPLS بر روی همه لینک‌های backbone می‌باشد. (که دربرگیرنده همه روترهای Core و لینک‌ها از هر روتر مرکزی POP به Core است)

نتیجه اینکه هر یک از روترهای مرکزی POP، بایستی مسیرهای bgp را نگهداری کنند، اگر چه، روترهای Core به اطلاعات مسیریابی bgp نیاز ندارند و بر روی تمام ترافیک‌ها Label Switching انجام می‌دهند.

شکل ۴-۶ تمام bgp session های لازم برای London POP را نشان می‌دهد و هر یک از Core router ها، برای reflect route ها، بین POP ها استفاده می‌شود بگونه‌ای که ساختار bgp peering ضروری است که

همین گونه باشد. بهرحال روترهای Core به اطلاعات bgp برای ارتباط بین POP ها نیاز ندارند.

توجه: یک راه حل جایگزین بری متد نشان داده شده برای شکل ۴-۶ حذف bgp از روی روتر Core بطور کامل، و تعیین یک مدل که یک route reflection , Level برای تجهیزات edge را استفاده می کند. این مسئله پیچیدگی طراحی bgp را کاهش می دهد. زیرا route reflection سلسله مراتبی، نیازمندی زیادی ندارد این مسئله همچنین، زمان همگرایی bgp را بهینه می کند زیرا که یک مسیر bgp نیازمند پیمودن hop های کمتری است.

این نوع مدل برای تعدادی از طرحها کافیسست اگر چه مدل نشان داده شده در شکل ۴-۶ نیز در توپولوژیهای بزرگتر لازم و ضروری بنظر می رسد و در جائیکه تعداد Bgp Speaker (آنهائیکه bgp صحبت می کنند) بالاست به توپولوژی bgp اجازه مقیاس پذیری را می دهد.

مرحله دوم مهاجرت، فعال کردن MPLS در هر POP شبکه است. این مهاجرت در تعدادی از POP ها یا در داخل هر POP انجام میشود، هنگامیکه مرحله مهاجرت کامل شد. همه ترافیکهای ورودی به یک POP، در سرتاسر شبکه backbone، از نقطه روتر edge خروجی، Label زده می شود.

### **حذف BGP Peering های غیرضروری**

زمانیکه همه لینکها در درون backbone transit NET برای MPLS فعال شده اند آخرین مرحله مهاجرت، حذف bgp Session های غیرضروری است، با معرفی route reflector های جدید برای انتشار مسیرها بین POP ها روترهای Core نیاز اضافه ای به انجام عملیات Route reflection ندارند آنها (روترهای Core) همچنین نیاز ندارند که مسیرهای bgp حمل نمایند زیرا آنها بر روی همه ترافیکهایی که به سمت مقاصد خارجی حمل می شوند Label switching انجام می دهند. این مسئله همچنین در مورد روترهای مرزی در هر POP صادق است.

شکل ۵-۶، bgp session های ضروری با همه Session های غیرضروری را نشان می دهد.

Figure 6-5 Final TransitNet BGP Peering Structure

