

ایجاد یک سایت تجاری

مازیار حسن زاده مقدم

Maziyar_hsn@yahoo.com

چکیده

این تحقیق مشتمل است بر چگونگی اتصال یک کامپیوتر استفاده کننده به یک سرویس دهنده اینترنت (ISP)، نحوه کاروراه اندازی یک میزبان وب (Web Server)، ایجاد بانک اطلاعاتی (Database)، تنظیم واسط بانک اطلاعاتی (ODBC)، طراحی صفحات وب (Web Pages)، افزودن زبان اسکریپت در صفحه (ASP)، راه اندازی سایت و ارتباط استفاده کننده از طریق مرورگر (Browser) با سرویس دهنده وب.

کلمات کلیدی

وب ، میزبان وب ، IP ، بانک اطلاعاتی ، اسکریپت ، ASP ، ODBC

مقدمه

بهره گیری روزافزون از اینترنت در امور مختلف از جمله تجارت الکترونیک که عمومی ترین و فراگیرترین نوع کاربرد آن است سبب شده تا ابزارها و تکنیکهای ایجاد سایتها با قابلیت بیشتر و ارتباطات سریعتر، فراهم آید. پروژه حاضر مراحل و نحوه ایجاد یک سایت تجاری از نظر نرم افزاری را بیان میکند. ابتدا نگاهی خواهیم داشت به آنچه که در ارتباط یک دستگاه با شبکه اینترنت وجود دارد و سپس ابزار و نرم افزارهایی که در کامپیوترهای سرویس دهنده و سرویس گیرنده بمنظور برقراری ارتباط نیاز است معرفی میگردد و نهایتاً نحوه ذخیره سازی و تبادل داده ها و پردازش و پاسخگویی اطلاعات بیان می گردد.

ارتباط با اینترنت

اگر اینترنت را بصورت یک شبکه تار عنکبوتی خطوط ارتباطی به هم پیوسته در نظر بگیریم ، با اتصال فیزیکی دستگاه خود به یکی از این خطوط اولین قدم را بر میداریم . این اتصال یا از طریق مودم و شماره گیری تلفن و یا از طریق اتصال به شبکه محلی (از طریق کارت شبکه) که به اینترنت متصل است برقرار میشود. کامپیوتر ما بطور مستقیم و یا از طریق شبکه محلی به یک سرویس دهنده اینترنت (Internet Service Provider) (I.S.P) متصل میگردد که این سرویس دهنده خود به شبکه اینترنت متصل است .

کامپیوتر شخصی ما پس از اتصال به I.S.P به دنبال آدرس IP کامپیوتر مورد نظر که در شبکه اینترنت قرار دارد میگردد. هر کامپیوتر روی اینترنت از جمله کامپیوتر ما (البته وقتی به اینترنت متصل است) دارای یک آدرس IP منحصر بفرد است که آن را از سایر کامپیوترهای روی اینترنت متمایز میکند.

آدرس (Internet Protocol Address) (IP) از چهار عدد اوکتت (Octet) تشکیل میشود که هر کامپیوتر را بطور منحصر بفرد در اینترنت مشخص میکند. برای مثال آدرس IP سایت yahoo عبارتست از 204.71.200.67

آدرس IP در واقع چیزی شبیه به شماره تلفن است و تایپ <http://www.yahoo.com> به معنی شماره گیری اینترنتی 04.71.200.67 میباشد.

کامپیوتر ما پیامی به کامپیوتر مقصد میفرستد، اگر کامپیوتر مورد نظر به این درخواست ارتباط پاسخی ندهد ارتباط برقرار نخواهد شد، در غیر این صورت کامپیوتر ISP یک آدرس IP به کامپیوتر ما اختصاص میدهد و تا زمان برقراری ارتباط این آدرس خاص کامپیوتر ما خواهد بود، پس از قطع ارتباط این آدرس آزاد شده و در ارتباط بعدی به یک کامپیوتر دیگر اختصاص میابد. اما این ISP خود دارای یک آدرس IP ثابت میباشد

بطور کلی کسی که در اینترنت Register شده و دارای آدرس مشخص باشد دارای یک آدرس IP مشخص نیز میباشد

اما کاربری که به اینترنت متصل میگردد در طول زمان اتصال دارای یک آدرس IP موقت میباشد.

پس از برقراری ارتباط، نرم افزاری که باید در طرف مقابل پیام را دریافت کرده و به آن پاسخ دهد، میزبان وب است. میزبان وب ابتدا بررسی میکند چه درخواستی از آن شده و در صورت لزوم آن درخواست را به مسیر مناسب هدایت میکند. گاهی اوقات این درخواست فقط یک صفحه وب ایستا (Static) است که در این حالت میزبان وب اطلاعات مربوطه را به مرورگر (Browser) کامپیوتر ما (درخواست کننده) ارسال میکند. مرورگر همان نرم افزاری است که توسط آن در کامپیوتر خود صفحات وب را مشاهده میکنیم. (نرم افزارهایی مانند Internet Explorer [Ie و Netscape) و در واقع درخواست کننده با استفاده از مرورگر وارد کردن آدرس، به میزبان متصل شده و از طریق صفحات وب میزبان به تبادل اطلاعات میپردازد. گاهی اوقات نیز ممکن است اطلاعات درخواست شده، پویا (Dynamic) باشد که در این حالت میزبان وب باید درخواست را به محل مناسب هدایت کرده تا پردازشهای خاصی از قبیل اجرای برنامه ای مشخص، استخراج اطلاعات از بانک اطلاعاتی و نظایر آن انجام دهد و حاصل کار را در صفحات وب قرار داده و به مرورگر درخواست کننده بفرستد. در صورت نیاز به صفحات وب دینامیک، استفاده از یک نوع برنامه نویسی خاص در محیط ساخت صفحات وب الزامی است. همانطور که میدانیم ایجاد صفحه وب استاتیک با استفاده از زبان HTML صورت میگیرد (HyperText Markup Language) اما در صورت نیاز به افزودن قسمتهای دینامیک در صفحات وب، باید با استفاده از یک محیط برنامه نویسی که در داخل متن HTML قرار میگیرد این کار را انجام داد. این محیط برنامه نویسی را ASP (Active Server Pages) میگویند. زبان برنامه نویسی از نوع Script است و زبانهای رایج VBscript و Jscript هستند که بترتیب زیر مجموعه ای از دستورات عملیاتی زبان Visual Basic و Java میباشد که توسط مرورگرها قابل تفسیر و اجرا هستند. بعبارت دیگر مرورگرها با تفسیر (Compile) دستورات HTML و ASP صفحات وب را قابل نمایش میکنند.

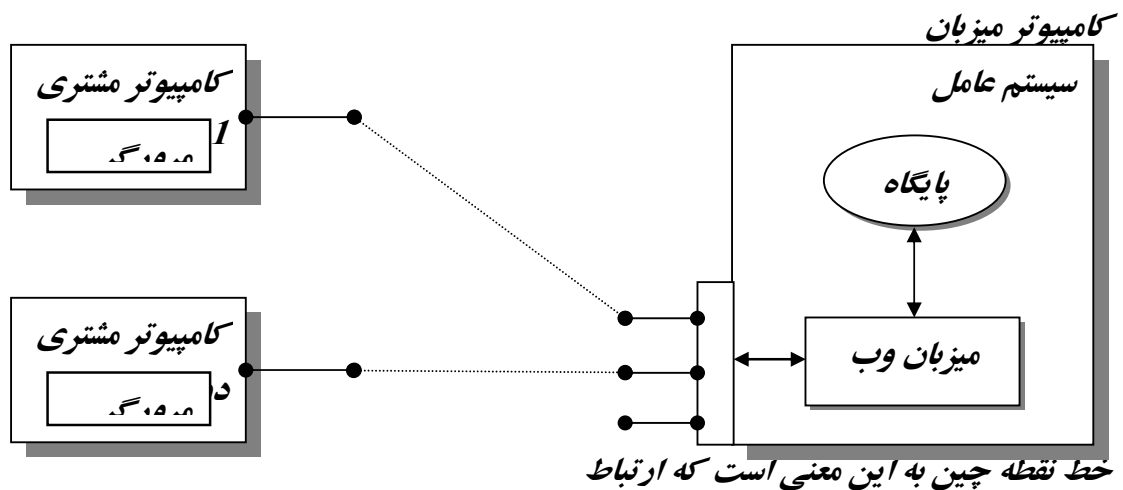
میزبان وب Web Server

نرم افزار است که در کامپیوتر میزبان (سرویس دهنده) قرار دارد و به درخواست کننده پاسخ میدهد. همانطور که گفته شد کامپیوتر درخواست کننده با استفاده از آدرس IP به کامپیوتر سرویس دهنده متصل میشود. کامپیوتر سرویس دهنده به محض اتصال درخواست کننده یک آدرس IP به آن اختصاص میدهد تا با استفاده از آن، پاسخهای مورد نظر دقیقاً به کامپیوتر درخواست کننده برسد. (زیرا به روی شبکه اینترنت همه چیز به اشتراک گذاشته می شود)

و تنها از طریق آدرس IP هر کامپیوتر است که می توان اطلاعات مورد درخواست همان کامپیوتر دریافت شود.)

اختصار: با توجه به موضوع پروژه که ایجاد و راه اندازی یک سایت تجارت الکترونیک می باشد از این پس کامپیوتر درخواست کننده را بنام مشتری و سرویس دهنده را بنام میزبان می نامیم.

ارتباط بین مشتری را می توان به شکل ساده زیر نشان داد.



ممکن است مستقیم و یا با واسطه باشد. بعبارت دیگر ممکن است کامپیوتر شخصی ما به یک سرویس دهنده محلی متصل شود و آن سرویس دهنده محلی خود بعنوان یک درخواست

کننده برای میزبان باشد. در این حالت اتصال فیزیکی مشتری به سرویس دهنده واسط برقرار است

اما با وارد کردن آدرس IP میزبان بصورت مجازی مستقیماً به میزبان متصل میشود.

نرم افزارهای میزبان :

در اینجا نرم افزارهای میزبان تحت ویندوز رانام میبریم ویکی از آنها را که در پروژه استفاده میشود، مورد بررسی قرار خواهیم داد.

1 - (Internet Information Server 4.0 (IIS

میزبان وب IIS نسخه 4.0 قابل نصب بر روی Windows NT بوده و همراه Service Pack ارائه گردیده است .

2 - IIS 5.0 : همراه Windows 2000 ارائه گردید

3 - (Personal Web Server (P.W.S

سرویس دهنده وب شخصی که همراه ویندوز 95/98 ارائه گردیده و استفاده از آن نسبت به IIS بسیار ساده تر است و بدلیل اینکه IIS هنگام کار باید حتماً به اینترنت متصل باشد اما PWS قادر است بدون این اتصال نیز کار کند، لذا در این پروژه که قصد استفاده بر روی یک کامپیوتر داریم، از سرویس دهنده وب شخصی PWS استفاده می کنیم .

نصب و استفاده از میزبان وب PWS :

در صورتیکه برنامه فوق در ویندوز وجود نداشته باشد، آن را از طریق

Control panel -> Add/Remove Program -> Windows setting -> Internet tools:

گزینه Personal Web Server را انتخاب و به ویندوز اضافه میکنیم .

اجرای برنامه فوق از طریق Start – Programs – Internet Explorer – Personal Web Server قابل

انجام است.. مدیریت PWS با اجرای برنامه مدیریت وب شخصی (Personal Web Manager) صورت

میگیرد. با اجرایی PWM سیستم مدیریت وب شخصی در حافظه فعال میگرد و صفحه مربوطه

نیز نمایان میشود این صفحه دارای سه گزینه است : Main , Tour , Advanced

گزینه Main وضعیت فعال یا غیرفعال بودن میزبان وب را در حافظه نشان میدهد. دکمه

موجود در این صفحه دو وضعیت Start یا Stop را بخود میگیرد. در قسمت بالای صفحه Main

نام کامپیوتر نوشته شده است . این نام همان نامیست که در آدرس دهی صفحه وب بصورت <http://Servername/Webpage.html> نوشته میشود. محل قرارگیری Servername
نام کامپیوتر و Webpage.htm مسیر و نام صفحه اصلی سایت مامیباشد.
علاوه بر این عنوان خاص ، هر کامپیوتر دارای یک نام و آدرس IP پیش فرض است که به خود آن کامپیوتر اشاره میکند
127.0.0.1 localhost و آدرس اشاره میکند
بنابراین هر سه URL زیر به یک چیز اشاره میکند

<http://Servername>
<http://localhost>
<http://127.0.0.1>

ایجاد دایرکتوری ها و مسیرهای مجازی :

پس از راه اندازی میزبان وب لازم است تا محل قرارگیری صفحات وب و فایل های الصاقی به صفحات مانند تصاویر را تعیین نماییم . در واقع تایپ آدرس یک صفحه وب بمنزله تعیین مسیری فیزیکی آن صفحه است. مدیریت میزبان وب برای هر مسیر واقعی از دایرکتوریها ، یک مسیر مجازی تعیین میکند.

بصورت پیش فرض آدرس <http://Servername> اشاره به مسیر واقعی `l:\inetpub\wwwroot` دارد. برای مثال اگر تصاویر مورد استفاده در صفحات وب را در زیر دایرکتوری `l:\inetpub\wwwroot\images` قرار دهیم ، مسیر مجازی متناظر با آن <http://servername/images> خواهد بود. برای مشاهده و یا افزودن دایرکتوریها و تخصیص مسیرهای مجازی متناظر ، از گزینه Advanced صفحه

PWM استفاده می کنیم. در این قسمت با انتخاب Add فرم دیگری ظاهر میشود که شامل دو سطر است سطر اول مسیر واقعی دایرکتوری و سطر دوم نام مجازی (alias) آن را وارد می کنیم .

مادر این پروژه صفحه وب اصلی را در ریشه پیش فرض ، صفحات خبری را در شاخه Tour صفحات ثبت سفارش را در شاخه \times قبئقس و تصاویر مورد نیاز صفحات را در شاخه Images ذخیره میکنیم . بنابراین با مشاهده فرم Advanced خواهیم داشت :

مسیر واقعی

مسیر مجازی

C:\inetpub\wwwroot

C://inetpub/wwwroot/images\

/images

C://inetpub/wwwroot/tour\	/tout
C://inetpub/wwwroot/Orders\	/orders
C://inetpub/wwwroot/customers\	/customers
C://inetpub/wwwroot/goods\	/goods

(HTML : (HyperText Markup Language

زبان علامتگذاری ابرمتن ، ابزار است برای ایجاد و فرمت کردن صفحات وب و به مرورگر میگوید که صفحه وب را چگونه نمایش دهد. هر مرورگر قابلیت خواندن ، تفسیر و اجرای HTML را دارد. بعبارت دیگر یک مرورگر کامپایلر html است . ویژگی html قابلیت ارتباط متن صفحه به صفحات دیگر است این ویژگی را hyperlink میگویند بنابراین یک صفحه html شامل متن با فرمت مورد نظر و مجموعه ای از hyperlink ها بر روی عبارات text است . با افزایش کاربرد صفحات hypertext نیاز به افزایش کارایی صفحات جهت پردازش و نمایش اطلاعات دینامیک بر روی مرورگرها ایجاد کرد که قابلیت افزودن محیط برنامه نویسی ASP در داخل html ایجاد و از طرف دیگر قابلیت تفسیر این نوع برنامه ها نیز در مرورگرها فراهم آید.

با آمدن زبانهای اسکریپت ، مرورگرها قابلیت تفسیر این زبانها را نیز دارا شدند. در این زمان مرورگرهای متداول قابلیت تفسیر زبانهای اسکریپت VBscript و Jscript را دارند. برای نوشتن یک برنامه HTML تنها نیازی به یک محیط ویرایش متن مانند WordPad میباشد. البته امروزه جهت صحت کار و صرفه جویی در زمان از نرم افزارهای طراحی و تولید صفحات وب استفاده میشود. از جمله این نرم افزارها میتوان از Web Designer ، FrontPage ، Visual و Flash

InterDev نام برد، که نرم افزار آخر ابزار مناسبی جهت ایجاد و ارتباط با پایگاه داده ها را نیز دارد. پس از تولید صفحات وب توسط نرم افزارهای کمکی میتوان با استفاده از یک ادیتور دستورالعملهای یک زبان اسکریپت را در آن قرارداد (همین کار را برنامه نویسی ASP مینامیم)

در این پروژه از نرم افزار FrontPage برای ایجاد صفحات وب استفاده میشود و سپس کدهای اسکریپت در آن نوشته خواهد شد.

ایجاد صفحه اصلی در مسیر ریشه :

صفحه اصلی یا صفحه اول ورود به سایت را که homepage مینامند، معمولاً Index.htm نامگذاری میکنند. نرم افزار FrontPage نیز بصورت پیش فرض همین نام را اختیار میکند.

صفحه اول سایت را بگونه ای طراحی میکنیم که گزینه های اصلی و کلی را شامل شود، نسبتاً خلوت و

دارای تصاویری جهت جذب مشتری باشد!

در این پروژه موضوعات کلی که در صفحه اصلی قرار میگیرد عبارتند از :

- آشنایی با سایت و گذار از فروشگاه Tour
- ثبت عضویت مشتریان Registration
- فهرست اجناس فروشگاه Goods
- ثبت سفارش کالا Orders
- گزارش فروش کالا Reports

با انتخاب هر گزینه و استفاده از hyperlink به صفحه یا صفحات دیگر می رویم .

(ASP : (Active Server Pages

ASP در واقع یک صفحه HTML است که برنامه ای کوچک در دل آن اجرا میشود، مانند برنامه ای اسکریپت مثلاً که برنامه ای به زبان VBscript که در متن html قرار میگیرد. در ابتدای متن html صفحه وب ، به مرورگر اعلام میشود که صفحه جاری، ASP و نام زبان اسکریپت چیست . مرورگر دستورات html را تفسیر و صفحه وب را میسازد، اما آن بخش از متن html را که شامل دستورات اسکریپت است، به میزبان وب میفرستد. میزبان وب برنامه ASP را به مسیر و محل مناسب جهت پردازش و پاسخ هدایت میکند، نتیجه پردازش توسط میزبان وب به مرورگر کامپیوتر درخواست کننده ارسال می گردد. اعلام استفاده از زبان اسکریپت در صفحه html بصورت زیر است :

```
<$LANGUAGE = "VBSCRIPT @ $">
```

```
<HTML>
```

...

علامت @ به مرورگر میگوید که بایک زبان اسکریپت روبروست و نام زبان نیز در پی آن می آید.

ایجاد و دسترسی به بانک اطلاعاتی :

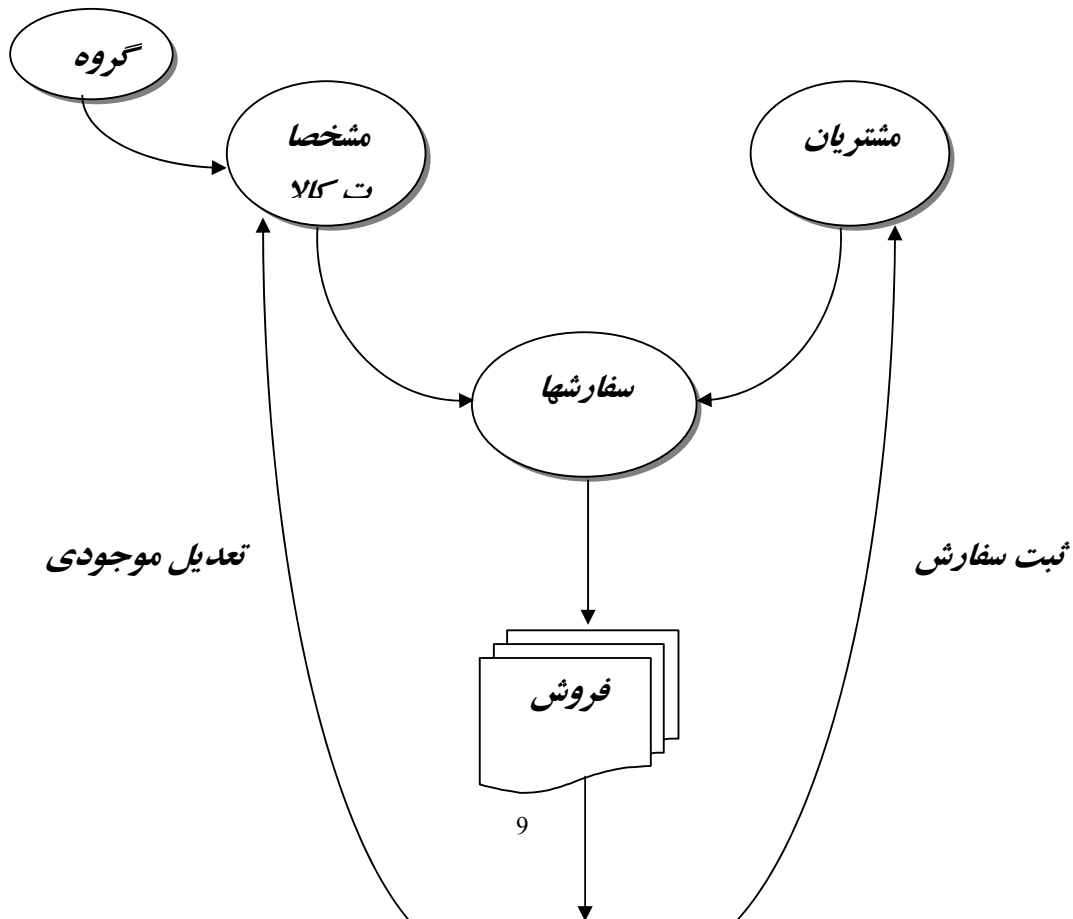
اینکه از چه بانک اطلاعاتی استفاده کنیم بستگی به حجم اطلاعات ، نوع و نرخ دسترسی و گستردگی اشتراک داده ها دارد. متداولترین و قویترین سیستم مدیریت پایگاه داده ها که امروزه در سطح وسیع استفاده میگردد نرم افزار Oracle است . کمپانی میکروسافت طی سالهای

اخیر نرم افزار SQLserver 7.0 و سپس نسخه 2000 را ارائه داده است که در سطح شبکه های محلی و یاکمی وسیعتر، مناسب است .

از نظر برنامه نویسی ایجاد صفحات وب ، اینکه با چه بانک اطلاعاتی سروکار داریم واقعا مهم نیست زیرا میزبان وب توسط یک واسط به هر نوع بانکی قابل اتصال است و چنانکه خواهیم دید در محیط برنامه نویسی ASP ، مستقل از نوع بانک اطلاعاتی ، دستورات عملیاتی بر روی بانک درج میگردد.

در این پروژه حتی میتوان از بانک اطلاعاتی Access استفاده نمود، اما با توجه باینکه پروژه مربوط به درس شبکه میباشد، از نسخه Desktop نرم افزار SQLserver 7.0 که مفاهیمی از شبکه نیز در آن مطرح میشود استفاده میکنیم . در قسمت بعد خواهیم دید که چگونه با استفاده از تکنیک ODBC و انتخاب درایور مناسب چگونه سایت خود را مستقل از بانک اطلاعاتی ایجاد می کنیم . در این مرحله ما برای پروژه، نمودار گردش داده ها (DFD) و جدولهای مورد استفاده در سایت خود را معرفی و سپس ساختار داده ها را به زبان استاندارد SQL بیان میکنیم .

Groups	جدول مربوط به گروه کالا
Goods	جدول مربوط به فهرست و مشخصات کالا
Customers	جدول مربوط به مشتریان
Orders	جدول مربوط به سفادشها



CustZip	کد پستی
CustEmail	آدرس الکترونیک
CustDate	تاریخ اشتراک
CustOccupation	شغل مشتری
CustPhone	شماره تلفن
CustLastDate	تاریخ آخرین ارتباط

جدول گروه کالا : Groups

GroupID	کد گروه
Group_title	عنوان گروه

جدول مشخصات کالا : Goods

PartID	کد کالا
Part_title	عنوان کالا
GroupID	کد گروه
Description	شرح کالا
Buy	قیمت خرید
Price	قیمت فروش
Location	محل نگهداری
Inventry	موجودی

جدول مشتریان : Customers

CustID	کد مشتری
CustFname	نام مشتری
CustLname	نام خانوادگی مشتری
CustBirth	سال تولد
CustCountry	کشور
CustCity	شهر
CustAddress	آدرس

جدول سفارشها : Orders

OrderID	شماره سفارش
OrderDate	تاریخ سفارش
CustID	کد مشتری
SaleFlag	برچسب فروخته شده

تخفیف
 برچسب فروخته شده PsaleFlag
 Descript

جدول فهرست سفارشها:

OrderList	سریال ردیف
OrderSeq	شماره سفارش
OrderID	کد کالا
PartID	تعداد
Quantity	

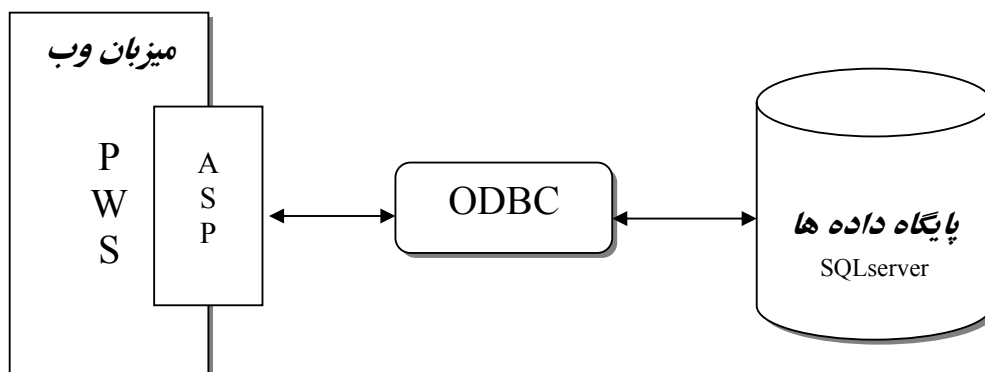


Table: Groups

GroupID	Number (Long)	4
Group_title	Text	50
Group_desc	Text	50

Table: Goods

PartID	Number (Long)	4
Part_title	Text	50
GroupID	Number (Long)	4
Location	Text	50
Price	Number (Long)	4
Buy	Number (Long)	4
Description	Text	50
Inventry	Number (Long)	4

Table: Customers

CustID	Number (Long)	4
CustFname	Text	50
CustLname	Text	50
CustBirth	Number (Long)	4
CustCountry	Text	50
CustCity	Text	50
CustAddr	Text	50
CustZip	Text	50
CustEmail	Text	50

CustDate	Date/Time	8
CustOccupation	Text	50
CostPhone	Text	50
CustLastDate	Date/Time	8

Table: OrderList

OrderSeq	Number (Long)	4
OrderID	Number (Long)	4
PartID	Number (Long)	4
PartQty	Number (Long)	4
Discount	Number (Long)	4
PartSold	Yes/No	1

Table: Orders

OrderID	Number (Long)	4
OrderDate	Date/Time	8
CustID	Number (Long)	4
Sold	Yes/No	1

در محیط Access یک بانک اطلاعاتی بنام دلخواه WebStore.mdb در محلی مشخص ایجاد می کنیم در قسمت table ، جداول فوق را می توان ایجاد کرد. در محیط SQLserver در گزینه Database ، گزینه New Database را انتخاب و یک بانک اطلاعاتی بنام WebStore ایجاد و در قسمت tables می کنیم جداول فوق را تعریف می کنیم . با اتصال به SQLserver و استفاده از نام Database در SQLserver دسترسی به این بانک را در اختیار ما میگذارد. این خدمات توسط برنامه Srvce Manager فراهم میگردد مشروط بر اینکه این نرم افزار یک بار فعال گردد و از آن به بعد در حافظه مقیم خواهد شد.

ODBC: (Object DataBase Control)

این سرویس بانصب Microsoft Office در ویندوز قرار میگیرد و از طریق Control Panel قابل نصب است. با اجرای ODBC ، صفحه مربوطه نمایان میشود که بر گه دوم آن بنام System DSN میسازد.

مجموعه ایست از اطلاعات پیکربندی ODBC که برنامه ما از آن برای دسترسی به بانک اطلاعاتی استفاده میکند، ضمن اینکه یک نام منبع مجازی نیز به بانک اطلاعاتی اختصاص میدهد.

برای ایجاد یک DSN ، گزینه Add را انتخاب می کنیم ، در فهرستی که نمایان میشود نام بانکهای که توسط

ODBC پشتیبانی میشود مشاهده میگردد. چنانچه بانک اطلاعاتی مادر Access ایجاد شده باشد، گزینه -

Microsoft Access Driver را انتخاب می کنیم . در اینجا ما گزینه SQLserver را انتخاب می کنیم که

متعاقب آن صفحه دیگری باز میشود که در آن بترتیب نام منبع داده (در اینجا همان نام بانک WebStore) ، نام ماشین سرویس دهنده و سپس نام بانک اطلاعاتی (WebStore) را وارد میکنیم . نام ماشین چنانچه در شبکه باشیم نام کامپیوتر سرور که SQLserver روی آن قرار دارد و چنانچه بصورت تک کاربر باشیم عنوان (local) را تایپ میکنیم به این ترتیب ODBC از طریق DSN و نام WebStore با بانکی به همین نام و از نوع SQLserver و بر روی همان دستگاه ارتباط برقرار میکند.

مادر صفحات وب خود و در بخش ASP ، از دستورات VBscript استفاده میکنیم ، ODBC بعنوان واسط ، با ارتباط با SQLserver دستورات اسکریپت را از طریق میزبان وب بصورت قابل تفسیر برای SQLserver در میآورد و آن نرم افزار بر اساس دستور داده شده پردازش را انجام میدهد و نتیجه را مجدداً از طریق ODBC و میزبان وب به صفحه وب و نهایتاً مرورگر استفاده کننده ارسال میکند

دسترسی بانک اطلاعاتی در ASP همانطور که قبلاً گفته شد، با ایجاد یک صفحه دینامیک و با استفاده از دستورات اسکریپت ، امکان ارتباط صفحه وب با پایگاه داده ها برقرار میگردد. بطور کلی یک صفحه وب دینامیک با داشتن دو خصوصیت این امکان را دارا میشود. یک قسمت ایجاد محیطی است برای ارتباط و تبادل داده با کاربر که موسوم است به

مانند - (GUI (Graphic User Interface) . برای این کار از کنترلهای فعال (Active Controls) Textbox, listbox, Combobox, Command bottom, Image box و غیره میتوان استفاده کرد.

قسمت دیگر استفاده از توابع و دستورات عملهای پردازش اطلاعات جهت ارسال به میزبان وب و دریافت پاسخ و نمایش آن است . برای این کار نیز دستورات عمل های SQL و توابع رابه شیوه ای خاص و با استفاده از اشیا (Objects) قابل پشتیبانی در ASP بصورت رشته های حرفی به میزبان وب ارسال میکنیم و میزبان وب آن رشته رابه ODBC، و از آن طریق به نرم افزار بانک اطلاعاتی

که دستورها را تفسیر و پردازش میکند
و نتیجه به صفحه وب باز میگردد. نکات اصلی و مهم در نوشتار دستورالعملها در دو قسمت
خلاصه میشود،
قسمت معرفی و اتصال بانک اطلاعاتی و قسمت ساخت و ارسال دستورات و دریافت
پاسخ. آنچه در ذیل خواهد آمد دستورات اصلی انجام موارد فوق است .

```
<%@ LANGUAGE="VBSCRIPT" %>
<%
sponsorURL = Request.querystring("url")

'Create the object
set outpostDB = Server.CreateObject("ADODB.Connection")
'Open the connection
outpostDB.Open "outpost"

'Insert the record here
sqlText = "insert into ad_log
          (sponsor, clickDate) values ("
sqlText = sqlText & sponsorURL
sqlText = sqlText & ", '"
sqlText = sqlText & Now
sqlText = sqlText & "'"
outpostDB.Execute(sqlText)

'Close the connection
outpostDB.Close
'Destroy the connection
set outpostDB = Nothing

Response.Redirect sponsorURL
%>
```

مهمترین شیء در ASP، ADO میباشد. Access Data Object با استفاده از ODBC با
بانک اطلاعاتی ارتباط برقرار میکند و بنابراین مستقل از زبان برنامه نویسی عمل میکند.
این شیء، به ما اجازه میدهد تا دستورات Exec Stored و Insert, Update, Delete, Select
Procedure

نتیجه گیری

از مطالب ارائه شده در میابیم که برای ایجاد یک سایت تجاری در مقیاس واقعی و عملی ، نیاز به نصب میزبان وب نسخه IIS 5.0 بر روی یک کامپیوتر با مشخصات مناسب میباشد و سپس ثبت (Register) یک نام و تخصیص یک آدرس IP برای کامپیوتر سرویس دهنده که توسط مراجع ذیصلاح ارائه میگردد. مرحله بعد ایجاد یک بانک اطلاعاتی که نوع آن بسته به حجم اطلاعات و میزان گستردگی دسترسی

به سایت میباشد (Oracle / SQLserver 2000) . معرفی Table ، View ، Stored procedure و Rules (حدود دسترسی) و سپس تعریف ODBC و ارتباط با بانک ، مرحله بعدی میباشد. طراحی صفحات وب استاتیک و دینامیک و بروزرنگهداشتن آنها مهمترین کار در ارتباط با استفاده کنندگان است که بطور مدام باید ادامه داشته باشد. انتخاب یک زبان اسکریپت مناسب جهت ایجاد صفحات وب ASP ، که توسط اغلب مرورگرها قابل تفسیر و اجرا باشد و سپس تهیه صفحات ASP با استفاده

بهینه از زبان اسکریپت با در نظر گرفتن اعمال حداقل Overhead بر سیستم که موجب حداکثر سرعت پاسخگویی باشد. از این مرحله به بعد هنر طراحی سیستم مدیریت تجاری و برنامه نویسی است که نوع ارتباط با بازدید کنندگان سایت را رقم میزند.

مراجع

کتاب برنامه نویسی با ASP 3.0 نوشته نیکلاس چیس - مترجم علیرضا زارع پور

www.nicholaschase.com
www.activeserverpages.com
www.asplists.com