

## چکیده

تاکنون پنج کارگاه بین‌المللی با موضوع پنهان‌سازی [۱] اطلاعات برگزار شده که اولین آن در ۱۹۹۶ و آخرین آن در اکتبر ۲۰۰۲ بوده است.

موضوعاتی که پنهان‌سازی اطلاعات در برگیرنده آنها می‌باشد عبارتند از:

۱- موارد مربوط به حق مالکیت تولیدات نرم‌افزاری و الکترونیکی شامل نقش زمینه [۲] و اثر انگشت [۳] که جنبه تجاری از این علم هستند.

۲- استفاده از پنهان‌سازی در ارسال و دریافت پیام به صورت غیر محسوس که در این مقاله از آن با نام پوشیده نگاری [۴] یاد خواهیم کرد.

توجه به پنهان‌سازی اطلاعات از هر دو منظر فوق‌داری اهمیت است چرا که با فراهم شدن زمینه‌های IT در کشور لزوم استفاده از قانون حق تکثیر [۵] و حفظ حقوق مربوط به مالکیت محصولات نرم‌افزاری و تولیدات الکترونیکی اعم از موسیقی، آثار هنری، کتابهای الکترونیکی و... شناخت و استفاده از این علم را ایجاب می‌کند.

همچنین پوشیده‌نگاری در ترکیب با رمزنگاری قدرت بسیار بالایی را در مقابل حملات مختلف پدید می‌آورد. شناخت پوشیده‌نگاری از جنبه‌های کنترلی برای پلیس اینترنتی جهت جلوگیری و شناخت معبری برای ارتباطات غیرمجاز و مشکوک نیز دارای اهمیت است. در این مقاله سعی شده به طور اجمالی و خلاصه به بررسی و معرفی این علم پرداخته شود.

Key words: Steganography –watermarking –Information Hiding- Image

## ۱- مقدمه

در رمزنگاری برای جلوگیری از دسترسی غیرمجاز به محتوای پیام از مخدوش نمودن آن استفاده می‌شود بطوریکه این پیام مخدوش و غیر قابل درک شده توسط شخص مجاز و با استفاده از یک کلید سری قابل بازسازی است و اطلاعات به راحتی استخراج می‌شود لیکن همین امر برای شخص غیرمجازی که به اطلاعات رمز شده و الگوریتم رمزنگاری دسترسی دارد بدون داشتن کلید (اصل کیرشلف [۶] در ۱۸۸۳) ناممکن است. [WP 2000]

ارسال پیام رمز شده روی کانال عمومی صورت می‌پذیرد و همین امر موجب شکل‌گیری موج عظیمی از حملات مختلف روی این سیستم شده است بطوریکه میتوان گفت جنگ سختی میان طراحان الگوریتم‌های رمزنگاری از یک طرف و تحلیل‌گران این الگوریتم‌ها از طرف دیگر همواره وجود داشته و دارد طراحان برای افزایش محافظت از محرمانگی و تمامیت پیام سعی در پیچیده‌تر کردن الگوریتم‌ها برای مقاومت در برابر تحلیلات مختلف را دارند و تحلیل‌گران با نبوغ و استفاده از نقاط ضعف الگوریتم‌ها راه‌های نفوذ را جستجو می‌کنند.

اکنون بیاوید از دیدگاه دیگری به این مسئله نگاه کنیم اگر ما بتوانیم بگونه‌ای احتمال انجام شدن تحلیل روی

الگوریتم راکاهش دهیم آیا این کار منجر به افزایش در محافظت از محرمانگی و تمامیت پیام نخواهد شد؟ بدون شك اگر ما بتوانیم این احتمال را محتمل کنیم پاسخ پرسش فوق مثبت خواهد بود .

ایده استفاده از پنهان سازی اطلاعات راهی است در جهت نیل به هدف فوق که در ۱۹۸۳ توسط سیمونز [۷] تحت عنوان مسئله زندانیان [۸] مطرح شد: [AP 97]

آلیس [۹] و باب [۱۰] زندانی هستند و برای طرح نقشه فرار آلیس میخواهد پیامی را برای باب ارسال کند ارتباط آلیس و باب از طریق ارسال و دریافت نامه هایی با محتوای مجاز که توسط ویلی [۱۱] زندانیان چک می شود ممکن می شود بدیهی است در صورتیکه ویلی ارسال پیامی غیر مجاز را تشخیص دهد به سرپرست زندان اطلاع خواهد داد و این موجب قطع ارتباط آلیس و باب خواهد شد بنابراین آلیس باید پیام خود را در قالب یک پیام عادی و پنهان شده در آن برای باب ارسال نماید طوریکه سوءظن ویلی برانگیخته نشود و باب هم قادر به فهم کامل پیام آلیس باشد.

## ۲- تاریخچه ای کوتاه [DK 96]

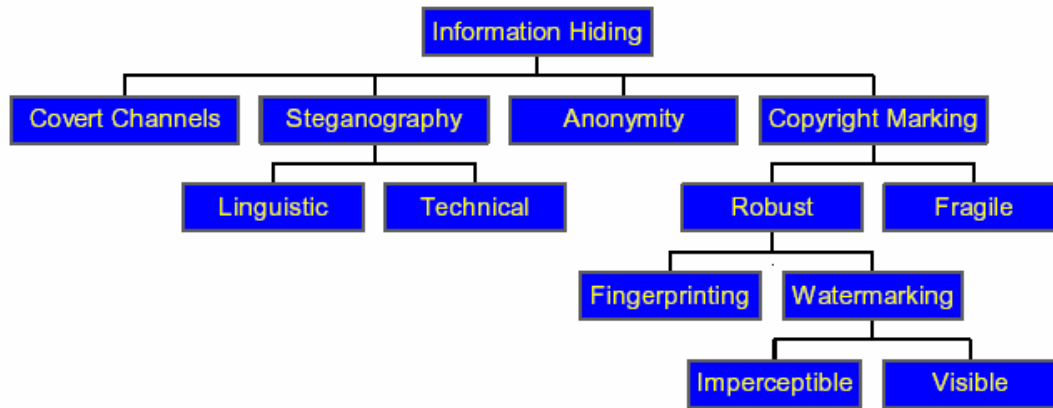
استفاده از پنهان سازی اطلاعات در گذشته دارای سابقه ای طولانی است سربازان یونانی برای انتقال پیام بجای آنکه طبق روال عادی آن زمان که روی موم کشیده شده بر لوح پیام نوشته میشد پیام را بنویسند روی خود لوح می نوشتند و سپس روی آن را با موم می پوشانید و اکنون از این لوح مثل یک لوح عادی استفاده می کردند و روی آن یک پیام عادی می نوشتند و یا اینکه برای ارسال پیام از میان نیروهای دشمن سر بردگان را می تراشیدند و روی پوست سر آنان نقشه یا پیام را خال کوبی می کردند و مدتی بعد که موی سر این بردگان بلند میشد و روی پیام را می گرفت آنها می توانستند به راحتی از میان سرزمین ها و اراضی مربوط به دشمن عبور کنند و در مقصد با تراشیدن مجدد موی سر آنان پیام استخراج میشد. همچنین استفاده از جوهرهای نامرئی از زمانهای بسیار دور در نقاط مختلف دنیا مرسوم بوده است .

در طول دهه ۱۹۸۰ مارگارت تاجر که از نشئت اطلاعات و اسناد کابینه اش بسیار ناراحت بود توانست با استفاده از یک پردازشگر کلمات مشخصات هر وزیر را در فاصله بین کلمات به نحوی ثبت کند و بنابراین وزرای خائن را از این طریق ردیابی نماید [ AP 97 ] در حال حاضر نیز تکنیکی مشابه در ردیابی انتشارات الکترونیکی مورد استفاده قرار می گیرد که به عدد سریال [۱۲] می توان اشاره کرد .

## ۳- روشهای پنهان سازی اطلاعات

**!Error**

# Classification of Hiding Techniques



Ref: F.A.P. Petitcolas, R.J. Anderson, and M.G. Kuhn, "Information Hiding - A Survey," in *Proc. Of the IEEE*, vol. 87, No. 7, July 1999, pg. 1063

روشهای پنهان سازی اطلاعات را می توان به صورت زیر دسته بندی کرد: [MP 2002]

بلوک دیاگرام و تعاریفی که در اولین کارگاه بین المللی پنهان سازی اطلاعات برای انجام این عمل عنوان شد به شرح زیر است: [BP 96]

cover-medium: شیء ای که پیام در قالب آن منتقل می شود و میتوان شامل تصویر، متن و... باشد در این مقاله به آن میزبان گفته می شود.

Embedded-message: داده ای که باید به صورت پنهانی منتقل شود و داخل میزبان جاسازی می گردد در این مقاله به آن پیام گفته می شود.

Stego-medium: حاصل ترکیب پیام در میزبان است در این مقاله به آن شیء ترکیبی گفته می شود.

Stego-key: اطلاعات سری است که مشترک بین فرستنده و گیرنده است و به منظور جاسازی و باز یابی اطلاعات از آن استفاده می شود.

(Embedder(E): تابع جاسازی کننده پیام .

(E-1) extractor: تابع باز سازی کننده پیام .

برای انجام هر روش پنهان سازی دو کار زیر باید صورت پذیرد: [FR 2000]

الف) در آنچه به عنوان میزبان بکار میرود این تحقیق باید انجام شود که چه تغییراتی را می توان روی آن اعمال نمود بدون اینکه تفاوت قابل درکی بین نمونه اصلی و نمونه ای که در آن تغییرات ایجاد شده بوجود آید این تحقیق برای انجام عملیات فشرده سازی نیز جهت حذف اجزاء زائدی که وجود یا عدم وجود آنها در کیفیت تاثیر چندانی ندارد انجام می شود.

ب) از مشخصه تحقیق شده در قسمت الف) برای پنهان کردن اطلاعات استفاده شود.

اگر خواسته باشیم پنهان سازی اطلاعات را به صورت فرمولی عنوان کنیم می توان گفت: [M 99] برای

قطعه ای اصلی از داده  $d$  که به عنوان میزبان مطرح است حد آستانه ای وجود دارد  $t$  که چنانچه زیر این حد آستانه، تغییراتی در  $d$  بوجود آوریم قابل تشخیص برای حسگرهای انسانی نیست این حد آستانه از راه آزمایش بدست می آید و در افراد مختلف متفاوت است لیکن کمترین مقدار آن از لحاظ حس انسانی می تواند برای  $t$  در نظر گرفته میشود بنابراین ماهواره می توانیم تغییر  $c$  در  $d$  را زیر حد آستانه  $t$  بوجود آوریم طوری که قابل تشخیص بوسیله احساس نباشد

$$t > d + c$$

مواردی که در طراحی یک روش پنهان سازی دارای اهمیت هستند: [AP 97]

۱- شفافیت [۱۳]: شفافیت سیستم بیان میدارد که موضوع میزبان قبل و بعد از جاسازی در پیام نباید تفاوت محسوسی داشته باشد چراکه هدف غیر قابل حس کردن انتقال پیام است و در حقیقت امنیت یک سیستم پنهان سازی در همین مسئله شفافیت نهفته است و هر چقدر که شباهت موضوع میزبان پیام در هر دو حالت عاری و حاوی پیام بیشتر باشد امنیت این سیستم در سطح بالاتری قرار دارد.

۲- مقاومت [۱۴]: مقاومت یک سیستم پنهان سازی به معنای این است که پیام پنهان شده در مقابل اعمال تغییرات ناخواسته و غیر عمدی که وجود نویز در طول مسیر انتقال بوجود می آورد و یا اعمال تغییرات عمدی که توسط حمله کننده فعال به منظور تغییر پیام یا از بین بردن آن انجام می گیرد مقاومت لازم رداشته باشد.

۳- ظرفیت [۱۵]: در یک سیستم پنهان سازی هر چقدر بتوان پیام بیشتری را در یک میزبان مخفی نمود این سیستم مناسب تر خواهد بود حجم داده ای که می توان در یک میزبان ذخیره کرد دقیقاً بستگی به ماهیت میزبان دارد و این که تاچه حدی می توان داده در آن پنهان کرد بدون اینکه در شفافیت آن تا تیری جدی بگذارد. سه ویژگی فوق بطور بسیار

تنگاتنگی در ارتباط با یکدیگر هستند بدین معنی که باثبات فرض کردن ویژگی اول و افزایش ویژگی دوم

ویژگی سوم حتما کاهش خواهد یافت

ثابت = مقاومت \* ظرفیت

۳-۱ پوشیده نگاری [۱۶]

مشکل از دو کلمه یونانی  $stego$  به معنی مخفی و  $graphos$  به معنای نوشته که روی هم معنی نوشته مخفی را تداعی می کنند. در این مقاله من از ترجمه پوشیده نگاری برای آن استفاده کرده ام.

در رمز نگاری دسترسی به محتوای پیام برای فرد غیر مجاز ناممکن می گردد لیکن در پوشیده نگاری

موجودیت پیام انکار می شود هدف رمز نگاری حفظ محرمانگی و تمامیت پیام است که با رمز کردن آن

حاصل می شود پوشیده نگاری هم همین اهداف را با پنهان نمودن پیام دنبال می کند بعلاوه در پوشیده نگاری

انتخاب جا و ترتیب پنهان نمودن پیام نیز با بهره گیری از نوعی رمز در چینه بیت های پیام لایه لای بیت

های میزبان صورت می پذیرد. همچنین می توان پیام را قبل از جا سازی داخل میزبان با استفاده از الگوریتم

های رمز نگاری به صورت رمز در آورد و سپس عمل پنهان سازی را انجام داد.

بطوریکه می توان گفت با استفاده از پوشیده نگاری در حقیقت سه لایه حفاظتی بسیار محکم در دسترسی به پیام

ایجاد خواهد شد: [M 99] اول اینکه وجود ارتباط نامحسوس است و این هدف اصلی در پوشیده نگاری است

و بنابراین گذشتن از اولین مانع کار چندان ساده ای نخواهد بود در صورتیکه وجود اطلاعات در یک میزبان

مورد سوءظن واقع شود مرحله دوم پیدا کردن الگوریتم پنهان سازی است طوریکه باید جا و ترتیب پنهان

شدن اطلاعات معلوم شود لیکن در این مرحله نیز چون از یک کلید بنام  $stego\_key$  برای جاسازی پیام

استفاده شده دانستن این کلید ضروری است و بنابراین گذشتن از این مرحله نیز با دشواری همراه خواهد بود و چنانچه دو مرحله قبلی با موفقیت پشت سر گذاشته شوند اکنون به متن رمزی دسترسی پیدا شده است که تازه در این مرحله مسائل مربوط به رمزنگاری مطرح می گردند .

علاوه بر این استفاده از پنهان سازی اطلاعات در امور ارتباطات گاه گریزناپذیر است همان طور که در سناریوی مطرح شده در این مورد عنوان گردید آلیس مجبور به استفاده از این روش است.

در دنیای واقعی کنونی نیز استفاده از رمزنگاری قوی در ارتباطات شخصی توسط دولت ها محدود شده است [M 99] علت این محدودیت سوء استفاده از این علم برای انجام فعالیت های جنایی و تروریستی و سایر امور مرتبط با این موضوعات می باشد و به شدت توسط ارگانهای مربوطه کنترل می گردد و در صورت انجام تخلف از فرستنده و گیرنده پیام رمزی توضیح خواسته می شود. [M 99 j ]

اساس کار روش های موجود در پوشیده نگاری را می توان به دو دسته کلی زیر تقسیم کرد: [MP 2002]

۱- روش هایی که بر پایه نقص در سیستم بینایی انسان [17] (h vs) استوار است.

۲- روش هایی که بر پایه نقص در سیستم شنوایی انسان [18] (hos) استوار است.

سیستم شنیداری انسان آنقدر دقیق نیست که تغییرات جزئی ایجاد شده در قطعات صوت را تشخیص دهد و بنابراین از همین نقطه ضعف می توان استفاده نمود و داده ای را لابه لای قطعات صوت جا سازی کرد همچنین سیستم دیداری انسان دارای خصوصیتی است که بر مبنای آنها روش های پنهان سازی متفاوتی در قالب تصاویر خصوصا تصاویر ثابت ابداع شده اند.

۲-۳- علامت حق تکثیر [19]

در حقیقت علامت های حق تکثیر جنبه تجاری استفاده از پنهان سازی اطلاعات هستند که برای جلوگیری از استفاده های غیر مجاز تولیدات الکترونیکی اطلاعات به صورت نامحسوس و غیر قابل تفکیک از محصول داخل آن جا سازی می شود که در مواقع لزوم برای پیگیری استفاده غیر مجاز و اثبات حق مالکیت از طریق قانون می تواند به مالک واقعی محصول کمک کند .

علامت حق تکثیر را می توان به دو دسته تقسیم کرد: [NM 99]

الف) نقش زمینه [20]: علامت نقش زمینه اطلاعاتی هستند که داخل محصول الکترونیکی جا سازی می شوند و یا بهتر بگوئیم ترکیب می شوند طوری که از مقاومت بسیار بالایی برخوردار می باشند و معمولا این اطلاعات شامل آرم یا علامت مخصوص شرکت یا مالک است که به آن لوگو [21] گفته میشود فرقی که پوشیده نگاری بانقش زمینه دارد این است که در پوشیده نگاری آنچه مهم است پیامی است که داخل میزبان پنهان شده است و میزبان در حقیقت سدی است برای محافظت از پیام لیکن در نقش زمینه آنچه که مهم است میزبان است و پیام برای محافظت از میزبان داخل آن جاسازی شده است یکی از خصوصیات ضروری نقش زمینه داشتن مقاومت بسیار بالا است طوری که به هیچ وجه قابل تفکیک از میزبان نباشد و از بین بردن آن منجر به از بین رفتن میزبان شود.

ب) اثر انگشت [22]: اثر انگشت اطلاعاتی است که برای محافظت در مقابل استفاده غیر مجاز از محصولات نرم افزاری داخل آن پنهان می شود طوری که استفاده کننده مجاز با وارد کردن آنها به صورت عدد شناسایی [23] قادر به استفاده از آن خواهد بود . همچنین این عدد شناسایی برای پیگیری کپی های غیر مجاز از نرم افزار نیز می تواند مورد استفاده قرار گیرد.

#### ۴- الگوریتم‌های پنهان‌سازی اطلاعات

تا کنون الگوریتم‌های گوناگونی برای پنهان‌سازی اطلاعات طراحی شده‌اند. پوشیدنی‌نگاری در دو حوزه زمان و تبدیل انجام می‌شود:

حوزه زمان شامل آن دسته از الگوریتم‌هایی می‌شود که بیت‌های پیام عیناً لا به لای بیت‌های میزبان گنجانیده می‌شوند به عنوان مثال در حالتی که از تصویر به عنوان میزبان استفاده می‌شود در تکنیک LSB که یکی از ساده‌ترین آنها می‌باشد بیت‌های پیام در کم ارزش‌ترین بیت هر پیکسل گنجانیده می‌شوند. [AP 97]

حوزه تبدیل شامل آن دسته از روش‌هایی است که اطلاعات بیت‌های پیام روی تمام یا قسمتی از بیت‌های میزبان پخش می‌گردد. در این روش‌ها از تبدیلاتی همچون DCT و DFT استفاده می‌شود. به عنوان مثال در همان حالت قبلی برای پنهان‌سازی در قالب تصویر ابتدا تصویر به بلوک‌های  $8 \times 8$  پیکسل تقسیم شده سپس روی این بلوک‌ها تک تک DCT گرفته می‌شود بیت‌های پیام با دستکاری ضرائب بدست آمده از این تبدیلات روی این ضرائب پیاده شده و در پایان DCT-1 گرفته می‌شود. و یا در تکنیک SS با شبیه‌سازی پیام به صورت نویز آن را روی طیف فرکانسی میزبان می‌گسترانند (گسترش باند باریک روی باند وسیع). [MBR 99]

دسته دیگری از تکنیک‌های پنهان‌سازی که تنها در پوشیدنی‌نگاری کاربرد دارند به تکنیک‌های زبانی [۲۴] معروف هستند در این روش‌ها پیام در قالب یک متن عادی پنهان می‌گردد روش کار به این صورت است که با استفاد از یک دیکشنری که کلمات آن به دسته‌های مختلفی تقسیم می‌گردند و یک متن انتخابی می‌توان بیت‌های پیام را به صورت یک متن کاملاً عادی به عنوان مثال یک متن ادبی پنهان کرد. Nicetext یکی از الگوریتم‌هایی است که در این مورد پیاده‌سازی شده است.

#### ۵- جمع بندی

در این مقاله به لحاظ اهمیتی که شاخه پنهان‌سازی اطلاعات در ارتباط با تجارت الکترونیک و مسائل مربوط به ایجاد امنیت و اطمینان برای عرضه محصولات نرم‌افزاری و الکترونیکی روی شبکه اینترنت دارد همچنین به لحاظ آشنایی با ارتباطات مخفی و پوشیده‌ای که به مدد این علم قابل حصول می‌باشند به معرفی و بررسی آن پرداخته شد لیکن به خاطر محدودیت حجم نوشتار توضیح جزئیات امکان پذیر نبود.

کاربرد این علم در امور تجاری بسیار زیاد است و در کشورهایی که متعهد به اجرای قانون حق تکثیر می‌باشند خدمات خوبی برای صاحبان تولیدات الکترونیکی روی شبکه اینترنت ارائه نموده است. در کشور ما در حال حاضر متأسفانه به دلیل عدم رعایت قانون ذکر شده شاید اهمیت کاربردی این علم زیاد مورد توجه نباشد لیکن با پیشرفت صنعت IT در آینده‌ای نه چندان دور توجه بیشتر به آن گریز ناپذیر خواهد بود.

همچنین به لحاظ ارتباط این علم با مسائل امنیتی در برقراری ارتباطات پوشیده توجه ارگان‌ها و نهادهای ذیربط و ذی‌نفع را می‌طلبد و غفلت از آن زیان‌های جبران ناپذیری را متصور می‌سازد.

- [1] -information hiding
- [2] -watermarking
- [3] -fingerprinting
- [4] -steganography
- [5] -copyright
- [6] - Kerckhoffs
- [7]-simmons
- [8] -prisoner's problem
- [9] -alice
- [10] -bob
- [11] -willie
- [12] -sereal number
- [13] -tranceparency
- [14] -resistance
- [15] -capacity
- [16] -steganography
- [17] human video system
- 2-human audio system
- [19] -copyright marking
- [20] -watermarking
- [21] -logo
- [22] -fingerprinting
- [23] -ID Number
- [24] -Lingustic

---

### References

- [DK 96] David Kahn , “ The History of Steganography “ , Lecture Notes in computer science 1174 , 1996 , pp 1-7
- [BP 96] Birgit Pfitzman , “ Information Hiding Terminology “ , Lecture Notes in computer science 1174 , Springer , 1996 , pp . 347-358
- [WP 2000] Andreas Westfeld , Andreas Pfitzman , “ Attacks On Steganigraphic Systems “ , Department of computer science , IH'99 , LNCS 1768 , pp. 61-76 , 2000
- [MP 2002] Michael Panczenko , “ Steganography-An Introduction to Data Hidig Techniques “ , The Windermere Group , Us Census Bureau Annual Security Day , Suitland , maryland , 2002

[JFR 2000] Jiri Fridrich , Rui Du , “ Secure Steganographic Methods For Palette Images “ , Center for Intelligent Systems , Dept .of , SS&IE , 2000

[MBR 99] Lisa M.Marvel , Charles G.Bonchelet , Chrles T.Retter , “ Spread Spectrum Image Steganography “ , IEEE Transaction on image processing , vol 8 , No 8 , 1999

[NM 99] Norishige Morimoto , “ Digital Watermarking Technology With Practical Applications” , Inform Science Special Issue on Multimedia , vol 2 , No 4 , 1999

[AP 97] Ross J.Anderson , Fabien A.Petitcolas , “ On the Limits of Steganography “ ,

[M 99] Matteo Fortini , “Steganography and Watermarking : A Global View”