

تاریخچه ساده و مختصر

وقتی ویندوز 3/0 روش ابتدایی ارتباط در میان برنامه‌ها مبادله پویای داده‌ها یا DDE بود. DDE دارای منابع فشرده بود، انعطاف‌پذیر بود و مستعد ایجاد برخوردهای سیستمی بود. با این وجود سالها در رایانه‌ها بطور قابل‌قبولی کار کرد و برنامه‌های بسیاری با استفاده از این روش پیام‌ها را بین این برنامه‌ها ارسال می‌کردند.

در طی این سالها، مایکروسافت روش استفاده از DDE را منع کرد و استفاده از الگوی شیئی مشترک (COM) و COM توضیعی (DCOM) را تشویق نمود. COM برای ارتباط بین برنامه‌های مایکروسافت در یک رایانه تنها بکار می‌رفت. ولی از DCOM برای ارتباط با میزبانهای دوردست استفاده می‌شد.

در ضمن مشارکتی که از چند فروشنده هم‌پیمان تشکیل شده بود (از جمله آی بی ام، سان و اپل) روش دیگری برای ارتباط با میزبان‌ها به نام CORBA پیشنهاد کرد. روش CORBA برخلاف COM در مورد عبور دادن پیام‌ها میان سیستم‌های عامل مختلف بهتر عمل می‌کرد. متأسفانه این ضابطه دارای منابع فشرده بود و برنامه‌نویسی آن دشوار بود و برخلاف آنچه انتظار می‌رفت، استفاده از آن مدت زیادی طول نکشید.

در این زمان، مایکروسافت فن‌آوری خود را بالاتر برد و فن‌آوری‌های COM+، سرور تبادل مایکروسافت (MTS) و معماری توضیعی شبکه DNA را معرفی نمود. این فن‌آوری‌ها امکان تبادلهای پیچیده‌تری را بین اجزای شبکه فراهم نمود. نظیر ذخیره‌سازی شیء، عملکردهای کاربر و تبادلات. متأسفانه در این فناوری‌ها لازم است که هر برنامه موارد زیادی را راجع به برنامه‌های دیگر بدانیم، و در صورت هم‌نوع نبودن سیستم‌های عامل، آنها بخوبی کار نمی‌کنند. (مثلاً برقراری ارتباط برنامه‌های ویندوز با لینوکس)

همه این روشها را به سال 2001 و طرح جدید NET رساند. این طرح قدرت COM را همراه با انعطاف‌پذیری CORBA یکجا دارد. با وجود اینکه این فناوری در مرحله اول همراه با مایکروسافت ارائه شده است، ولی انعطاف‌پذیری و قابلیت توسعه‌پذیری آن به معنای آن است که از نظر تئوری می‌تواند در آینده برای سیستم‌های عامل دیگر مورد استفاده قرار گیرد (هرچند چارچوب NET در همه سیستم‌های عامل مربوط به ویندوز 95 به بعد اجرا می‌شود ولی نسخه دیگری به نام چارچوب فشرده NET فقط برای اجرا در ویندوز CE در نظر گرفته شد).

معماری NET.

چارچوب NET از سه بخش تشکیل شده است:

1- اجزای زبان مشترک

2- کلاسهای چارچوب

3- ASP.NET

NET در راه است.

در جولای سال 2000 اعلام گردید که NET برنامه شرکت مایکروسافت برای خدمات وب مبتنی بر XML، در حال تهیه (نسخه بتا) برای عرضه در اواخر سال جاری یا اوایل سال 2002 می‌باشد. NET دارای نقشی مهم در استراتژی شرکت مایکروسافت برای بهبود خدمات وب، اینترنت و ایجاد خدمات بلوکی، ابزارهای متعدد برای طراحان و بسیاری امکانات دیگر می‌باشد.

اما این نسل جدید نرم‌افزار نتوانسته است توجه دنیای کامپیوتر را مانند Java در زمان اوج محبوبیت خود، جلب نماید. NET پدیده مهمتری می‌باشد. مطبوعات تجاری هنوز اهمیت فناوری خود را از دست نداده‌اند. هم week Business و هم The Economist بخش گسترده‌ای از پوشش خبری خود را به NET اختصاص داده‌اند.

شاید گستره عظیم پوشش دهی NET. بعضی از ناظران فنی را سردرگم نموده و آنها را وادار به تفکر پیرامون چیزی که در زیر پوشش NET. وجود خواهد داشت، کرده است. یکی از ناظرانی که چنین نمی‌اندیشد، John Dvorak است که در ستون خود در مجله PC Magazin نوشته است که NET. با شایعات و کلیت‌های بسیاری احاطه شده است که باید تمامی آنها را مورد توجه قرار داد.

اساس چنین ادعایی، گزارشی مربوط به میکروسافت است که در آن، آینده هیجان‌انگیزی به لطف وجود NET. به تصویر کشیده شده است. شما با کمک دوچرخه‌تان که به وب متصل بوده می‌توانید به سهولت رزرواسیون رستوران خود را برای امشب تغییر داده و این کار بدون از دست دادن لحظه‌ای، وقت ضمن حرکت، ممکن است. اگر هدف، ایجاد ایده‌آلهایی بزرگ و رفیع برای نسل بعد می‌باشد، این مثال مسلماً مبالغه‌آمیز خواهد بود ولی از چه زمان روزنامه‌نگاران فنی پیرامون فناوریهای جدید قضاوت و پیشنهاد می‌کنند؟ بعضی افراد دیگر باهوشتر بوده‌اند. مثلاً Patricia Seybold Group در مقاله‌ای نوشته است که NET. نمونه‌ای پیشرو از آن چیزی است که ما معتقدیم، مدل ساختاری غالب برای برنامه‌های نسل سوم اینترنت خواهد بود. و این برنامه نشانه‌ای بدشگون برای بسیاری از رقبای میکروسافت خواهد بود.

در تشریح NET. بهتر است ابتدا به مواردی اشاره کنیم که NET. جزء آنها نمی‌باشد. NET. یک سیستم عامل و یا یک زبان برنامه‌نویسی نیست. سیستم‌های عامل میکروسافت به تکامل خود ادامه می‌دهند (CE و XP و Me و Windows 2000 برای دستگاه‌های داخلی). NET. برای زبانهای برنامه‌نویسی، زبانی جدید #C را ارائه نموده ولی این امر مورد توجه این فناوری نبوده است. بلکه تنها وسیله‌ای برای بیان برنامه‌نویسی زمان اجرای NET. می‌باشد.

#C در حالی که به رقیبی جدی، برای جاوا تبدیل می‌شود برای جایگزینی به جای تمامی زبانهای موجود، عرضه نشده است. در واقع سرمایه‌گذاری فعلی میکروسافت در Visual Basic و ++C با چنین هدفی تناقض دارد. NET. علاوه بر زبانهای تحت پشتیبانی میکروسافت، بسیاری از زبانهای دیگری چون Python ، Perl ، Eiffel ، CoBol ، Smalltalk و زبانهای تحقیقاتی از ML تا Haskell و Oberon را تحت پوشش قرار می‌دهد. میکروسافت برخلاف سایر شرکت‌های فعال در صنایع، قصد ندارد دنیا را به زبانی جدید تغییر دهد.

ساختار NET.

بنابراین NET. چیست؟ در تعریفی کلی، می‌توان آن را "یک پلتفرم آزاد زبان برنامه‌نویسی، برای توسعه وب و شرکتها" دانست. هدف فراهم‌سازی ماشینی انتزاعی برای برنامه‌نویسان حرفه‌ای است که بتواند برنامه‌های مبتنی بر وب و سرویس‌دهنده و سرویس گیرنده و یا به عبارتی "فناوری اطلاعات" را تحت پوشش قرار دهد.

در زیر شش لایه از ساختار کلی برنامه نشان داده شده است:

خدمات وب: لایه فوقانی، کاربران NET. (اشخاص و شرکتها) را همراه با خدمات وب برای تجارت الکترونیکی و برنامه‌های business to-business شامل می‌شود.

چهارچوب کاری و کتابخانه‌ها: مجموعه‌ای از چهار چوبهای کاری و کتابخانه‌ها، سیمایی جذاب برای طراحان فراهم نموده است. این بخش شامل ASP.NET (صفحات فعال سرویس دهنده برای توسعه سایت‌های هوشمند وب و خدمات آن)، ADO.NET نوعی بهبود مبتنی بر XML برای اشیاء داده‌ای اکتیوایکس برای پردازش بانکهای اطلاعاتی و مربوط به شیء و فرمهای ویندوز برای تصاویر، می‌باشد. NET. در کل شامل هزاران جزء قابل استفاده مجدد می‌باشد.

استانداردهای تبادل: استانداردهای تبدلی بر XML به عنوان وسیله‌ای مستقل از برنامه برای تبادل اشیاء عمل می‌کند. مهمترین آنها SOAP (پروتکل دستیابی ساده به اشیاء) یکی از روشهایی که برای کدگذاری اشیاء به سرعت رواج یافته است و WSDL (زبان توصیف خدمات وب) می‌باشند.

محیط توسعه: برنامه جدید Visual Studio.Net صریح‌ترین ابزار را برای طراحان و توسعه‌دهندگان برای طراحی، ترجمه، مرور و اشکال‌زدایی را بطور مشترک برای چندین زبان فراهم نموده است. این محیط حاصل

Visual Studio توسعه یافته همراه با يك رابط برنامه نویسی کاربردی است که نه تنها از زبانهای مورد استفاده میکروسافت مانند ++Visual C ، #C و Basic Visual پشتیبانی نموده بلکه به فروشندگانهای دیگر نیز امکان اتصال به این ابزار و مترجمها را بدست می‌دهد.

مدل اجزاء: پیش از آنکه NET مطرح شود، سه رقیب اصلی و مهم برای ریاست در زمینه مدلها و استانداردهای توسعه مبتنی بر اجزاء وجود داشت: این سه عبارتند از: Cobra از Object Management و J2EE از SUN و SOM از میکروسافت. NET مدلی دیگر را بر پایه نظریات شی‌گرا ارائه نموده است. با کمک NET می‌توانید شباهت سازیها را انجام دهید هر یک از آنها می‌توانند شامل تعداد زیادی کلاس همراه با رابطهای کاملاً تعریف شده باشند. این مدل کاملاً با COM متفاوت است هرچند که مسیر انتقالی را فراهم می‌نماید، مهمترین ویژگی‌های آن در جذب طراحان، سادگی و عدم وجود يك IDL (زبان توصیف رابط) می‌باشد.

مدل شی‌ای: مدل شی‌ای بیان مفهومی را تشکیل می‌دهد که هر چیزی در آن قرار می‌گیرد به خصوص سیستم #NET (ویژگی زبان مشترک)، محدودیتهایی را اعمال می‌کند که قابلیت بکارگیری زبان را تضمین می‌کند.

زمان اجرای زبان مشترک: زمان اجرای زبان مشترک، مجموعه اصلی مکانیسمهای اجرایی برنامه‌های NET را فراهم می‌کند. این مکانیسمها بدون توجه به مبدا زبان آنها، ترجمه به زبان ماشین، بارگذاری مکانیسمهای امنیتی، مدیریت حافظه (شامل جمع‌آوری ضایعات)، کنترل نسخه و برقراری ارتباط با کدهای غیر NET تعیین می‌شوند. NET این قابلیت‌ها را در طیف گسترده‌ای از برنامه‌های نرم‌افزاری و سخت‌افزاری از سرویس دهنده‌های گسترده تا وب و کامپیوترهای شخصی تلفن‌ها و PDAها و سایر دستگاههای بی‌سیم و وسایل اینترنت، فراهم می‌کند.

مزایای NET.

کاربران و طراحان می‌توانند مزایای متعددی را برای NET انتظار داشته باشند. برای بسیاری از افراد، حساس‌ترین و مؤثرترین جزء ASP.NET می‌باشد. ASP.NET بهبود یافته فناوری ASP (صفحات فعال سرویس دهنده) که در وبندوز موجود می‌باشد، نیست. ASP.NET در واقع طرحی جدید است که ابزاری را برای ایجاد سایت‌های هوشمند وب همراه با تسهیلات برنامه‌نویسی مؤثر فراهم می‌کند. بعضی از جذابترین زوایای چهارچوب کاری NET عبارتند از:

کنترل‌های وب که براساس پیش‌فرض، در سمت سرویس‌دهنده استفاده می‌شوند، امکان انتقال مستقل از مرورگر را بدست می‌دهد، یعنی خروجی بطور خودکار به مرورگر منتقل می‌شود. بعنوان مثال اگر يك بازدیدکننده وب سایت از نسخه فعلی Internet Explorer و یا مرورگری که از HTML دینامیکی یا Java Script پشتیبانی می‌نماید استفاده کند، آنگاه درحالت پیش‌فرض، سرویس‌دهنده، محاوره را انجام داده و همه چیز را بصورت HTML منتقل می‌کند.

ASP.NET یکی از روشن‌ترین زوایای پردازش درخواستی، یعنی حفظ حالت يك سرویس‌گیرنده را انجام می‌دهد. HTTP پروتکلی بدون حالت است ولی هر رابط واقعی وب (مثل سبد خرید) باید اطلاعات سرویس‌گیرنده را از يك صفحه نمایش به صفحه بعد منتقل نماید. ASP.NET حالت وب را بدون ذخیره‌سازی اطلاعات سرویس‌گیرنده بر روی سرویس‌دهنده، حفظ می‌نماید که در نتیجه آن نیازی نیست که طراحان از تکنیک‌های پیچیده دستی مانند رمزگذاری URL ، فیلدهای مخفی و Cookies استفاده نمایند.

از طریق ارتباط میان ADO.NET و ADO.NET (ASP.NET) ارتباط میان بانکهای اطلاعاتی را برقرار می‌سازد ASP.NET می‌تواند بخشی از صفحه وب را به منظور بازتاباندن مستقیم محتویات يك جدول بانک اطلاعاتی بدون مداخله دستی تنظیم نماید. هرکسی که سعی می‌کند جداول HTML نشان‌دهنده محتویات بانک اطلاعاتی را کدگذاری نماید، از این امکانات استقبال می‌کند.

چونکه ASP.NET مستقیماً به مدل شی‌ای NET مترجم‌ها و مکانیسم‌های زمان اجرا مرتبط است. کد مربوط به یک صفحه وب را می‌توان، بخشی از یک برنامه دانست که پیچیده بوده ولی از مکانیسم‌هایی چون محرمانه بودن و نسخه‌دار شدن از روش ترجمه NET و هر نوع زبان تحت پشتیبانی NET بهره می‌برد. تسهیلات نسخه‌دار شدن NET امکان به روزرآوردن را می‌دهد. فقط کافی است صفحه‌ای را با نسخه جدیدش جایگزین کنیم، در نتیجه بطور خودکار دفعه بعد، بدون نیاز به متوقف نمودن و دوباره راه‌اندازی سرویس دهنده، ترجمه می‌شود.

رفع شکاف موجود

شاید ASP.NET بزرگترین سهم را در رفع اختلافات میان IT (متداول‌ترین توسعه نرم‌افزاری) و توسعه وب دارا می‌باشد. ایجاد قابلیت وب برای یک برنامه موجود، تلاشی مهم تلقی شده و می‌تواند یک صفحه وب را با تصاویر زیبا و پردازش پیشرفته تجهیز نماید. NET و ASP.NET بطور کلی دارای پتانسیل لازم برای ادغام این دو نظام می‌باشند.

معمولاً شرکتها نرم‌افزار را توسعه داده‌اند. در سالهای اخیر آنها وب سایت‌ها را طراحی و ایجاد کرده‌اند ولی به تدریج عناصر پردازشی بیشتری (Scripts, CGT, ASP, Java Script) بدست می‌آورند. غالباً این سایتها به طریقی تخصصی طراحی می‌شوند و از تجارب متعارف IT در سایر موارد بهره نمی‌برند. با کمک NET یک صفحه وب، برنامه خواهد بود و یک برنامه را می‌توان به راحتی به صفحه وب تبدیل نمود.

خدمات وب

NET مکانیسم‌هایی را ارائه می‌کند که صفحه وب را به عنوان یک رابط انسانی و یک رابط برنامه کاربردی، قابل استفاده می‌نماید. از انجایی که صفحه ASP.NET به مجموعه‌ای از عناصر برنامه‌ای NET مرتبط و متصل است، آن را می‌توان یک API یا اخبار به روز درآمده، برنامه زمانبندی یک جلسه براساس اوقات فراغت همکاران خود، یا انجام خریدهای شرکت استفاده نماید.

میکروسافت با استفاده از ابتکار " Hailstorm " خود، فشاری مهم و عمده بر فناوری " Passport " خود وارد آورده است. این فناوری در گذشته در Windows XP قرار داده شده و به کاربران کامپیوتر امکان تشریح یک برنامه شخصی و در دسترس قراردادن آن به عنوان مجموعه‌ای از خدمات وب و مشخص نمودن اینکه چه کسی می‌تواند دران مشارکت داشته باشد را می‌دهد. این هدف، تسهیل‌سازی مهمی را برای فراکنش‌های مختلفی به همراه داشته است.

شرکت‌های میکروسافت، IBM و چند شرکت دیگر، قالب SOAP را که بر XML مبتنی است و اشیاء NET را در مقیاس وسیع به سراسر جهان ارسال می‌کند، طراحی نموده‌اند، میکروسافت و IBM، زبان Web services Description Language را به عنوان استاندارد جدیدی برای خدمات وب طراحی نموده‌اند.

شرکت SUN نیز اخیراً SOAP و WSDL را تایید نموده است. اگرچه که سؤالات زیادی در مورد این جنبه جدید فناوری NET هنوز بی پاسخ مانده است ولی این فناوری روجه توسعه می‌تواند استانداردهای واقعی را که بعضی از سودآورترین پتانسیل‌های اینترنت را فراهم می‌نماید، در اختیار ما بگذارد.

امنیت

بازار NET بر روی خدمات وب به عنوان بخشی از فناوری تاکید دارد. ولی رسیدن به این هدف، به زمان زیادی نیاز دارد. در حالت خاص، مجموعه‌ای از مکانیسم‌های تعبیه شده برای طراحان نرم‌افزار به جای کاربران، تعبیه شده است.

خط مشی امنیتی NET (مزیتی برای کاربران و طراحان) تلاشی منظم برای انتشار تصویری از ویندوز به عنوان برنامه‌ای با امنیت ضعیف، می‌باشد. در این سیاست چهار تکنیک مهم ادغام شده‌اند:

• اصلاح کدها: هنگامی که مجری سایت اصلاح زیادی را فال می‌کند، تمامی کدهای NET مورد بررسی قرار می‌گیرند این عمل از قواعد سیستم مدل شی‌ای تبعیت می‌کند. بعنوان مثال اگر عبارتی را به یک

متغیر نسبت دهید، انواع کدها باید براساس موارد تعیین شده از سوی ساختارهای ذاتی مورد تأیید قرار گیرند. این امر شامل اشیایی است که می‌خواهند چیزی به جز آنچه که هستند، باشند و بر روی تمامی کلاسهای نقض امنیت عمل می‌کنند.

• اصلاح مبدأ: هر عنصر برنامه NET می‌تواند و معمولاً باید با استفاده از رمزگذاری کلید عمومی 128 بیتی امضاء شود، این عمل از شخصی نمودن منبع نرم‌افزار دیگری، جلوگیری به عمل می‌آورد.

• مکانیسم مجوز: هر عنصر برنامه می‌تواند مجوز دقیقی را مشخص نماید و خواننده برنامه باید آن را در اختیار داشته باشد، تا بتواند فایل را بخواند، فایل را بنویسد به DNS دسترسی داشته باشد. علاوه بر این مکانیسم Stack Wall تضمین می‌نماید که اگر شما به مجوزی نیاز داشته باشید بتوانید آن را اطلاع دهید، بنابراین اگر A اجازه تماس با C را نداشته باشد، نمی‌تواند این محدودیت را با تماس با B برطرف نماید. (B دارای مجوز است)

• نظریه اصلی: عناصر نرم‌افزاری می‌توانند در طول عمر خود دارای وظایف متفاوتی باشند بطوریکه هر وظیفه امکان دستیابی به سطوح معینی از امنیت را بدست دهد. این نظریه شامل متغیرهای از پیش تعریف شده و متغیرهایی که توسط برنامه‌نویسان تعریف می‌شوند، نیز می‌گردد.

ایجاد نگارش

NET برای طراحان به جای کاربران نهایی (اگرچه که آنها بطور غیرمستقیم بهره‌مند می‌شوند)، مکانیسمی ساده ولی قدرتمند فراهم نموده که به برنامه‌های کاربردی امکان می‌دهد مشخص نماید چه نسخه‌ای برای مازول‌های مورد استفاده آنها، قابل پذیرش است. بنابراین تاکنون ویندوز دوخط مشی نگارش گذاری را که رضایت‌بخش نبوده، ارائه نموده است. با استفاده از کتابخانه‌های اتصال دینامیک (DLLها) هرنگارشی می‌تواند جایگزین نگارش دیگر شود. این امر به عدم سازگاری قابل ملاحظه‌ای و "Dell Hell" منجر می‌گردد. برنامه‌ای یک نسخه جدید DLL را نصب می‌کند که جایگزین نگارش قبلی می‌شود. بعد ناگهان با کمال تعجب، بعضی از برنامه‌ها دیگر عمل نمی‌کنند. خط مشی دیگر، COM می‌باشد که از این وضعیت جلوگیری به عمل می‌آورد البته باید هزینه این مسئله که احتمالاً نسخه‌ای جدید و ناسازگار باشد را نیز پرداخت.

مدل نگارشی NET. خط مشی استاندارد شماره‌گذاری نگارش را تعریف نموده و به شما امکان می‌دهد تا مشخص نمایید که چه نگارشی برای عناصر برنامه مورد نیاز شما، لازم می‌باشند.

مدل مؤلفه‌ای

NET. مدل مؤلفه‌ای جدیدی را نیز که براساس مفاهیم شی‌گرا می‌باشد، ارائه می‌کند. با حذف تفاوت‌های میان یک عنصر برنامه و یک مؤلفه نرم‌افزاری، NET. مزایای مهمی را نسبت به فناوری‌هایی چون COM و Corba دربر خواهد داشت. از آنجایی که یک عنصر برنامه، مجموعه‌ای کاملاً مشخص از رابطها را فراهم می‌نماید، در نتیجه سایر عناصر می‌توانند از آن استفاده نمایند.

برای تبدیل یک عنصر نرم‌افزاری به یک مؤلفه قابل استفاده مجدد، COM و Corba به نوشتن توضیحاتی برای رابط در یک IDL خاص، نیاز دارند. NET. از IDL خلاص می‌شود. شما می‌توانید از یک عنصر برنامه NET. مستقیماً به عنوان یک مؤلفه بدون نیاز به بسته‌بندی بعدی، استفاده نمایید چون قبلاً به اطلاعات لازم تجهیز شده‌اند.

مدل مؤلفه‌ای NET. بسیار ساده‌تر از COM، (استاندارد پیشین برای توسعه مبتنی بر مؤلفه برنامه‌های میکروسافت) می‌باشد. این مدل نه تنها با IDL بلکه با بسته‌بندی‌های COM نیز فاصله دارد.

طراحان از این تغییر روش نسبت به COM بسیار استقبال کرده‌اند. هرچند که در کوتاه‌مدت دوروش می‌تواند موجود باشد: COMInterop، مکانیسمی با قابلیت عملکرد در درون برنامه، این تغییر را تسهیل می‌نماید.

اجزا و مؤلفه‌های خود مستندساز
حقه به کار رفته در حذف IDL برای بکارگیری اطلاعات رابط که قبلاً در کد مبدأ و در یک زبان شی‌گرا موجود بوده است، مورد استفاده قرار می‌گیرد. در این شرایط، متن برنامه شامل فهرستی از کلاسهای موجود در یک عنصر برنامه، فهرست امکانات هر کلاس (مسیرها/روش‌ها و ویژگی‌ها/فیلد) و اطلاعات ضروری برای نام هر یک از امکانات، تعداد و انواع آرگومانها، توابع یا رویه‌ها و نوع نتایج در صورت وجود می‌باشد.

مترجم‌های زبانهای پشتیبانی‌کننده از سوی NET، این اطلاعات را بصورت فوق داده، در کد ایجاد شده نگهداری می‌کنند (در واقع این نظریه ایجاد اجزای خودمستندساز می‌باشد).

فوق داده به اطلاعات از پیش تعریف شده، محدود نمی‌شود. شما می‌توانید از ویژگی‌های خاصی برای مشخص نمودن هرنوع اطلاعات موجود در فوق داده استفاده کرده و آن را پس از ترجمه، همراه با آن جزء مؤلفه نگهداری نمایید. دسترسی به فوق داده، از طریق مختلف و متعددی امکان‌پذیر است.

ILDASM (برنامه زبان واسطه که کد منبع را به زبان اسمبلی تبدیل می‌کند) ابزاری گرافیکی است که به شما امکان بررسی یک رابط اسمبلی را به منظور حصول اطلاعات از فوق داده به طریقه بصری، بدست می‌دهد. علاوه بر این هر برنامه‌ای می‌تواند از طریق کتابخانه Reflection به فوق داده دسترسی داشته باشد. چونکه فوق داده در قالب XML نیز موجود می‌باشد. هر برنامه‌ای که بخشی از NET باشد، می‌تواند اطلاعات پیرامون مؤلفه‌ها را بدست آورد.

یکی از مثالهای یک برنامه فوق داده، "Contract Wizard" است که برنامه‌نویسان می‌توانند از آن برای تجهیز عناصر ترجمه شده از زبانهای به جز زبان Eiffel همراه با قراردادهای شبیه Eiffel استفاده نمایند. برنامه‌نویسان از ویزارد برای بررسی کلاسها و امکانات آنها استفاده نموده و تصمیم می‌گیرند که آیا عناصر قرارداد (پیش شرطها، شرایط پس از قرارداد و متغیرهای کلاس) را بیافزایند یا نه؟ ویزارد نیز از این ورودیها برای ایجاد مؤلفه‌های پروکسی که قراردادهای را اجرا نموده و مؤلفه‌های اصلی غیرقراردادی را فرا می‌خواهند، استفاده می‌کنند. مشخص نیست که چگونه می‌توان بدون استفاده از داده، چنین ابزاری را ایجاد نمود.

قابلیت عملکرد میان زبانها

بسیاری از شرکتها سرمایه قابل ملاحظه‌ای را در بخش نرم‌افزار برای زبانهای برنامه‌نویسی مختلف، قرار داده‌اند قابلیت عملکرد NET در میان زبانهای مختلف برای جلوگیری از به هدر رفتن سرمایه تعبیه شده است. سطح قابلیت عملکرد آن بسیار فراتر از نسخه‌ها و برنامه‌های قبلی است. بعنوان مثال ماژول‌هایی که به زبانهای مختلف نوشته می‌شوند می‌توانند یکدیگر را صدا زده (در حالت کلاسها) و از یکدیگر ارث ببرند. برنامه‌های اشکال‌زدایی درون Visual Studio.NET به سادگی این مرزهای میان زبانها را برداشته‌اند. این قابلیت در ادغام زبانها بدون صرف هزینه برای بسته‌بندی‌های خاص یا IDL، موجب گردیده تا طراحان بهترین زبان را برای هر یک از بخشهای یک برنامه برپایه انتظاراتی که از آن می‌رود و آن را به رابطی خودکار و هماهنگ با سایر اجزاء تبدیل می‌نمایند، انتخاب کنند.

مدل شی‌ای

مدل شی‌ای و ویژگی‌های زبان مشترک (CLS)، اساس قابلیت عملکرد NET را در زبانهای مختلف تشکیل می‌دهد. مدل شی‌ای مجموعه‌ای از مفاهیم (شبیه زبان شی‌گرا بدون املاء یا هرچیز دیگری که ظاهر خارجی برنامه را تحت پوشش قرار می‌دهد) است که سیستم نوع را مشخص می‌نماید یعنی اینکه کلاس چیست؟ شیء چیست؟ و چگونه کلاسها از یکدیگر ارث می‌برند؟ و غیره.

بعضی از گزینه‌های آن که کاملاً تحت تأثیر Java قرار دارند، تأسف‌آور هستند. در حالت خاص تمایزی روشن میان کلاسها و رابطها که بدون هیچ‌گونه زیربرنامه یا ویژگی خاص مشخص می‌شود، وجود دارد. بعضی از مهمترین مزایای فناوری شی‌ای ناشی از قابلیت آن در پوشش‌دهی طیف وسیعی از ویژگی‌های محض و طراحی جوانب فنی‌تر و دقیق‌تر اجرا از طریق نظریه کلاس می‌باشد. البته شباهت آن به جاوا، محدودیتی در میراث‌های متعدد رابط، ایجاد می‌کند، مدل فعلی از عمومیت بخشی یا کلاس‌هایی با انواع پارامتردار پشتیبانی نمی‌کند ولی طرح‌هایی در دست است که براساس آنها مکانیسم عمومی‌سازی در نسخه بعدی قرار داده شود.

مدل شی‌ای NET مجموعه‌هایی از مفاهیم پایه را براساس سیاست قدرتمند شی‌گرا فراهم می‌نماید. تمامی مترجم‌های زبانها نوعی کد واسطه، MSIL (زبان واسطه میکروسافت) یک زبان ماشین برای یک ماشین شی‌گرا و محض که در مورد اشیاء ارث بردن متدها و پیوندهای دینامیکی و سایر مفاهیم شی‌گرا اطلاعاتی دارد تولید می‌کنند. هنگامی که مترجمی MSIL را ایجاد کرده و شبه‌داده را در کنار آن قرار می‌دهد، عنصر برنامه NET را تولید کرده که می‌تواند با هر عنصر دیگر برنامه محاوره نماید.

مدل اجرا

زمان اجرای زبان مشترک NET برنامه اجرایی ابتدایی را فراهم می‌نماید. مترجم زبان، کد MSIL را که تفسیر نشده ولی دوباره به کد تبدیل می‌شود را تولید می‌کند. بنابراین برنامه اصلی تنها کد مشترک را اجرا می‌کند.

بی‌ثباتی

دراثر بی‌ثباتی‌های پیش‌فرض زیربرنامه‌های منحصربفرد در صورت تقاضا در اجرای برنامه دچار بی‌ثباتی شده و سپس درحالت بدون ثبات نگهداری می‌شوند. با استفاده از EconoJit، گونه‌ای که برای دستگاههایی با حافظه کوچک طراحی شده است شما می‌توانید حداکثر فضا را تعیین نموده و از سیاستی پنهان برای حذف یک زیربرنامه بدون ثبات و ایجاد فضا برای استقرار یک زیربرنامه جدید، استفاده نمایید. امکان دیگری که در اختیار دارید Prejit است که ترجمه یکباره کل برنامه را انجام می‌دهد.

کد مرتب شده

کدی که به مفهوم اجرا توسط زمان اجرای NET می‌باشد را "کد مرتب شده" می‌نامند. این کد از تمامی مزایای تسهیلات زمان اجرا مانند جمع‌آوری آشغالها، انجام استثنائات و مسائل امنیتی، برخوردار می‌باشد.

جمع‌آوری آشغالها مشکلات را برای ++C افزایش می‌دهد (C++ یکی از زبانهای ارائه شده از سوی NET. می‌باشد) ++C دارای سیستم نوع lax است که امکان تبدیلات را میان بیشتر گونه‌های اختیاری بدست می‌دهد ولی شروط لازم برای GC مطمئن را نقض می‌کند. در واقع ++C کلاسیک نمی‌تواند کد مرتب شده را در NET ایجاد نماید.

برای کلاسهای مربوطه، شما باید از "Managed C++" گونه‌ای جدید از زبان که محدودیت قدرتمندی را در ادغام گونه‌ها اعمال می‌کند و در واقع بسیار به #C نزدیک است، استفاده نمایید.

میکروسافت، هشدار شدیدی برای طراحان ++C ارسال نموده مبنی براینکه سازگاری کامل با C، ویژگی توضیح دهنده ++C کلاسیک را در نظر بگیرند. ترکیب کلاسهای مرتب شده و مرتب نشده، یک مسیر انتقالی را ارائه می‌کند.

فراتر از ویندوز

تنها بعضی از تسهیلات NET دارای ویژگیهای ویندوز هستند. چهارچوب کاری فرم‌های ویندوز، طوری است که امکان جایگزینی API گرافیکی ویندوز و بخش گرافیکی کلاسهای اصلی میکروسافت (برای ++C) را می‌دهد و ASP.NET در بالای سرویس دهنده وب IIS میکروسافت اجرا خواهد شد. بیشتر قسمت‌های دیگر NET، می‌توانند در بالای Solaris، Linux و سیستم‌های دیگر اجرا شوند.

آیا ما NET را در سیستم‌های عامل غیرمیکروسافت خواهیم دید؟ اگرچه تاکنون برای اجرای آن به ویندوز نیاز داریم. ولی در اواخر سال گذشته، میکروسافت بخش‌های کلیدی فناوری را برای استاندارد نمودن براساس ECMA (نوعی روش استانداردسازی بین‌المللی) ارسال نمود. عناصری که هنوز مورد بحث هستند شامل زمان اجرای زبان مشترک، MSIL، CLS، #C و بیش از 1000 مؤلفه از کتابخانه‌های اصلی می‌باشند. میکروسافت با شدت تمام، فعالیت می‌کند تا این عمل را سریعتر (بیش از موعد) به پایان برسد.

اخيراً اعلام شد سکه فعالیت MONO برای توسعه اجرای يك منبع بازار NET. برپایه ویژگی‌های ECMA انجام گرفته و برای اجرا بر روی برنامه‌هایی چون Linux مناسب می‌باشد. چنین تلاش‌هایی نشان می‌دهد که محیط توسعه چند برنامه‌ای زودتر از انتظار به وقوع می‌پیوندد.

NET. به عنوان یکی از مهمترین طرح‌های فناوری از سرمایه‌گذاری چندین بلیون دلاری در بخش تحقیقات بهره‌مند شده است. رقباتی میکروسافت نیز مسئله را درک کرده‌اند و بهمین علت در اعلامیه‌های اخیر خود مسائلی را مطرح نموده‌اند. هیچ کس در این صنعت، تضمین پیشگام بودن در مدت طولانی را ندارد ولی میکروسافت پتانسیل لازم برای ظهور دائمی در صحنه را دارا می‌باشد.

آشنائی با برنامه‌نویسی وب در NET.

همانند بسیاری از فن‌آوری‌های عمده جدید، NET. يك بهبود قابل توجه نسبت به وضعیت کنونی است و نسبت به فن‌آوری‌های موجود که می‌توانید از میان آنها انتخاب کنید، برنامه‌نویسی وب را به يك وظیفه بسیار آسانتر تبدیل می‌کند.

محیط کاری NET. چیست؟

در طول چندسال گذشته اهمیت اینترنت تقریباً برای تمام حوزه‌های محاسباتی و پردازش اطلاعات با رشد بسیار زیادی روبرو بوده است. يك نتیجه مستقیم این رشد آن است که از برنامه‌نویسان خواسته می‌شود تا کاربردهائی را ایجاد کنند که از قابلیت‌های اینترنت بهره ببرند، خواه برای پردازش گروهی، تحویل مضمون باند پهن، همکاری online و یا هر يك از موارد استفاده آن. متأسفانه منشاء ابزارهای توسعه‌ای که قبلاً در اختیار برنامه‌نویسان قرار داشتند (نظیر نسخه ششم ++C و ویژوال بیسیک)، به دنیای پیش از اینترنت مربوط می‌شد. هر يك از قابلیت‌های خاص اینترنتی که در آنها وجود داشت، فکری بعدی بودند که برای برطرف نمودن نیازهای برنامه‌نویسان به آنها ضمیمه شده بودند. بعضی از فن‌آوری‌های ابتدائی برنامه‌نویسی وب واقعاً مؤثر بودند و بسیاری از کاربردهای فوق‌العاده با آنها ایجاد شده‌اند. حتی با این وجود نیز قابلیت‌های اینترنت بدون مواجهه با مشکلات اجتناب‌ناپذیر در زمینه بازده برنامه‌نویسی، باگها و نگهداری برنامه در این ابزارهای برنامه‌نویسی تعبیه نشده بودند. پاسخ مایکروسافت به این وضعیت دشوار، آغاز يك تلاش از مرحله کاملاً ابتدائی بود؛ ایجاد يك چارچوب جدید از ابزارهای توسعه که از روز اول با ادغام پشتیبانی کامل از اینترنت در نهادشان طراحی شده بودند. محیط کاری NET. تنها به برنامه‌نویسی وب مربوط نمی‌شود بلکه راهبردهائی را برای توسعه کاربردهای سنتی‌تر دسک‌تاپ نیز فراهم می‌کند. با این وجود شکي نیست که هیجان مربوط به NET. بیشتر به قابلیت‌های اینترنت آن مربوط می‌شود و ما براساس تجربیاتمان می‌توانیم به شما بگوئیم که این قابلیت‌ها عالی هستند.

NET. دارای دو بخش اصلی است:

• ابزار توسعه نرم‌افزاری محیط کاری NET. يك مجموعه گسترده از کلاسها و اینترفیسها، همراه با عناصر پشتیبانی کننده مختلف است. که طوری طراحی شده‌اند که تقریباً برای برآورده ساختن هر نیاز برنامه‌نویسی با یکدیگر کار کنند. محیط کاری NET. بایستی بر روی هر سیستمی که برای اجرای کاربردهای NET. و یا توسعه آنها مورد استفاده قرار خواهد گرفت نصب شده باشد. NET SDK شامل کامپایلرهای برای سه زبان است:

++C قابل احترام، يك زبان جدید با نام #C و ویژوال بیسیک که بطور گسترده‌ای تقویت شده است.

• محیط برنامه‌نویسی ویژوال استودیو. این ابزار پیشرفته، مجموعه فراگیری از ابزارهای برنامه‌نویسان نظیر ویرایشگرهای کد، ابزارهای طراحی اینترفیس و دیباگرها را تأمین می‌کند که وظیفه ایجاد کاربردهای NET. را به میزان زیادی تسهیل می‌کنند.

مفاهیم بنیادی در برنامه‌نویسی .NET.

: Common Language Runtime

CLR زیر ساختاری است که .NET برای اجرای تمام کاربردها از آن استفاده می‌کند. CLR شامل مجموعه انبوهی از کتابخانه‌های کلاس است که شما می‌توانید در کاربردهایتان از آنها استفاده کنید. بعضی از کلاسهای جالبی که ارتباطی به اینترنت ندارند، شامل یوتیلیتهایی هستند که به شما امکان می‌دهند گزارش رویداد ویندوز، NT اکتیو دایرکتوری، سرویسهای Cryptographic، شمارشگرهای عملکرد، سرویسهای COM+، ترتیب اشیاء و سرویسهای بومی ویندوز را اداره نمایند. CLR همچنین مراقب کامپایل نمودن کد IL به کد ماشین است.

CLR سرویسهای دیگری نظیر پشتیبانی از اجرای چند کاربرد .NET در داخل یک روند با این تضمین که بایکدیگر تداخل نخواهند داشت را دربرمی‌گیرد. این ویژگی نتیجه مفهومی با نام Type Safety است. هر زبان .NET بایستی کد Type-Safe را تضمین نماید که اطمینان می‌دهد آرایه‌ها و مجموعه‌ها هیچگاه بطور غیرمستقیم مورد دسترسی قرار نمی‌گیرند. کامپایلر ویژوال بیسیک همیشه در هنگام کامپایل کد شما به IL، Type Safety را انجام می‌دهد.

کلاسهای چارچوب کاری

عجیب است. یکی از دلایلی که اکنون ویژوال بیسیک .NET بسیار قدرتمندتر است این است که کار بسیار کمتری انجام می‌دهد. تا ویژوال بیسیک 6، کامپایلر مجبور بود نسبت به کامپایلر زبانی مثل کامپایلر زبان ++C کار بسیار بیشتری انجام دهد. دلیلش این است که مقدار بسیاری از عملیات در خود ویژوال بیسیک تعبیه شده بود ولی در ++C این کار از طریق کلاسهای اضافی انجام می‌شد و این موضوع باعث شد که به روز کردن و افزودن ویژگی‌ها به این زبان آسانتر شود و سازگاری بین برنامه‌هایی که دارای کتابخانه‌های یکسان و مشترک بوده‌اند افزایش یابد.

اکنون VB.NET از این الگو استفاده می‌کند. بسیاری از ویژگی‌هایی که قبلاً مستقیماً در ویژوال بیسیک بود اکنون در کلاسهای چارچوب جایگذاری شده‌اند. مثلاً اگر بخواهید ریشه دوم بگیرید به جای استفاده از عملگر ویژوال بیسیک از متدی که در کلاس System.math وجود دارد استفاده می‌کنید. این امر موجب می‌شود که زبان بسیار ساده‌تر و توسعه‌پذیرتر شود.

: Assemblies

تمام کد .NET به Assemblies کامپایل می‌شود، یک assembly از بیرون دقیقاً مانند یک کتابخانه لینک دینامیک (dll) و یا یک برنامه قابل اجرا (exe) به نظر می‌رسد. چند بیت اول درون هر Assembly شامل کد ماشینی است که در زمانیکه Assembly توسط یک برنامه دیگر و یا یک کاربر مورد دسترسی قرار می‌گیرد، CLR را درخواست می‌کند.

بسته به اینکه چقدر از Assembly بوسیله CLR کامپایل شده باشد، درون Assembly ترکیبی از IL و کد ماشین است. Assembly همچنین حاوی Metadata است. Metadata برای یک برنامه .NET عبارت است از:

• اطلاعاتی درباره هر یک از کلاسهای عمومی و یا نوع آن، نظیر نام، اینکه کلاس از چه کلاسهایی مشتق شده است و هر اینترفیسی که کلاس بکار می‌گیرد.

• اطلاعاتی درباره هر یک از شیوه‌های عمومی در هر کلاس، شامل نام و مقدار برگشتی.

• اطلاعاتی درباره هر یک از پارامترهای عمومی برای هر شیوه، شامل نام و نوع هر پارامتر.

• اطلاعاتی درباره هر سرشماری، شامل نام و مقادیری برای هر یک از اعضای سرشماری.

• اطلاعاتی درباره نسخه خاص Assembly

Metadata تعدادی از مشکلات را حل کرده و بعضی از ویژگیهای مطلوب را فعال می‌نماید. یکی از مشکلاتی که فایل‌های DLL دارند این است که راهی برای بررسی توابعی که پشتیبانی می‌کنند وجود ندارد. فایل‌های COM نیز که همیشه براساس فایل‌های DLL ساخته می‌شوند نیز همین مشکل را دارند.

با داشتن چنان داده‌های ارزشمندی در هر Assembly، محیط کاری NET برای اجرای Assemblies نیازی به استفاده از رجیستری ندارد. اگر یک برنامه NET نیاز به استفاده از یک Assembly دیگر NET داشته باشد، آنها تنها بایستی بر روی همان دایرکتوری قرار داشته باشند. این بدان معنی است که اگر می‌خواهید برنامه NET را بر روی کامپیوتر دیگری مستقر نمائید، کافی است تنها فایل‌های موردنیاز را کپی نمائید.

آیا NET واقعاً قابل اعتماد است؟

امروزه در حوزه فن آوری اطلاعات ابتکار Microsoft.NET و البته امنیت قابل توجه است.

کلمه عبور

یکی از ویژگیهای جدید به مدیران شبکه امکان می‌دهد از ورود کاربران با کلمات عبور خالی جلوگیری کنند. به کاربران امکان داده شده است که بصورت محلی با Accountهایی که دارای کلمه عبور خالی هستند وارد سیستم شوند، اما از آنجائیکه آنها در آن هنگام به domain متصل نیستند، در معرض حملات اینترنت قرار نمی‌گیرند. عبارت دیگر کاربران دور نخواهند توانست با accountهایی که کلمات عبور خالی دارند به Windows.NET Server متصل شوند. مانند هرکسی که در یک بخش IT کار می‌کند بخوبی می‌دانیم که اگر به کاربران اجازه دهیم که کلمات عبور خالی را برای Accountهایی خود داشته باشند، بسیاری از کاربران ترجیح می‌دهند از کلمات عبور خالی استفاده کنند. اینکار مانع آن می‌شود که در داخل یادداشتها و یا در زیر صفحه کلید، به دنبال کلمه عبور خود بگردید. با سرور NET حتی اگر accountهای سرپرست محلی بر روی ایستگاههای کاریتان خالی مانده باشند، شرکت شما در برابر حملات اینترنتی محافظت شده است. در صورتیکه کاربران از کلمات عبور خالی استفاده کرده باشند، تنها می‌توانند بصورت محلی وارد سیستم شوند.

تغییرات سرویسهای اطلاعاتی اینترنت

در Windows.NET Server تقریباً تمامی ترکیبات IIS بطور پیش فرض نصب می‌شوند. با تبدیل شدن سرویسهای وب به منبع عمده ویروسها و سایر حمله‌ها از دنیای خارج، مایکروسافت تصمیم گرفته است تا امنیت در windows.NET Server را سخت‌تر نماید. این بخش هیچگونه add-ons اضافی را بطور پیش‌فرض نصب نمی‌کند. در واقع بصورت پیش‌فرض هیچگونه پشتیبانی برای صفحات Active Server (ASP) وجود ندارد، تنها صفحات HTML ثابت، پشتیبانی شده‌اند.

یک ویژگی مطلوب دیگر این است که هنگامیکه شما برای اولین بار کنسول مدیریت، IIS را اجرا می‌کنید، IIS 6.0 Security Lockdown Wizard به شما امکان می‌دهد، تنها ضوابط دلخواه خود را فعال نمائید. پیکربندی پیش‌فرض IIS در یک سرور NET بسیار بیشتر از اسلاف آن، ایمن می‌باشد.

ابزارهای خط دستور

یک ویژگی جدید دیگر، توانایی مدیریت اختیارات کاربر از طریق یک ابزار خط دستوری است. این به سرپرستان امکان می‌دهد برای اضافه کردن نام کاربران و کلمات عبور آنها از اسکریپت‌ها استفاده کنند. استفاده از ابزارهای خط دستور می‌تواند برای سرپرستانی که Enterprise های بزرگی را مدیریت می‌کنند ضروری باشد. بعلاوه، ابزارهای خط فرمان متعدد دیگری نیز قابل دسترسی هستند، نظیر takeown.exe که به سرپرستان امکان می‌دهد مالکیت فایل‌های بی‌صاحب را به عهده بگیرند و xcacls.exe که یک ویرایشگر فهرست کنترل دسترسی (ACL) گسترده است.

پیشگیری از سرریزهای بافر

مشکل سرریز بافر در حال حاضر، یکی از چالشهای عمده امنیتی محسوب می‌شود. هرکجا سالها است که از سرریز بافر بهره‌برداری کرده‌اند. برای مثال در نوامبر 2000، یک آسیب‌پذیری شناخته شده در NetMon مایکروسافت وجود داشت که در آن یک سرریز بافر می‌توانست موجب بعضی مشکلات جدی امنیتی شود. اگر کسی یک داده ناهنجار را به قسمتی که سرپرست با استفاده از NetMon در حال کنترل آن بود می‌فرستاد، این مسئله می‌توانست موجب یک سرریز بافر گردد. در بعضی از موارد این مسئله تنها موجب عدم کارآئی NetMon می‌شد. با اینحال در بعضی از موارد نیز این مسئله می‌توانست موجب اجرای کد فرستنده بر روی کامپیوتر سرپرست در مضمون امنیتی سرپرست گردد. بدون شک این مسئله می‌تواند فاجعه‌آمیز باشد.

مایکروسافت در Windows.NET تصمیم گرفته است تا بررسی سرریز بافر را در کامپایلر Visual C استفاده شده برای Windows.NET انجام دهد. علاوه آنها مراحل دیگری را نیز برای تحلیل سرریز بافر برای کد در نظر گرفته‌اند. با این سنجشهای احتیاطی، Windows.NET به شکل امیدوارکننده‌ای در آسیب پذیری کمتری در برابر حملات سرریز بافر دارد.

سرویسهای کمتر بر روی منو

Windows 2000 Server در مقایسه با Windows NT شامل سرویسهای بسیار بیشتری است که بطور پیش‌فرض نصب شده و آغاز می‌شوند، خصوصاً بر روی کنترلرهای حوزه. بر روی یک کنترلر حوزه استاندارد Windows 2000، من توانستم 65 سرویس در حال اجرا را بشمارم. 24 سرویس اضافی نیز نصب شده اما آغاز نشده بودند. این تعداد سرویس نصب شده بر روی یک کنترلر حوزه بسیار زیاد است! مایکروسافت برای سالها به ما تذکر داده است که برای محفوظ نگه داشتن سرورها، پروتکلها و سرویسهایی که به آنها نیاز نداریم حذف نمائیم. نیازی به گفتن نیست که این تعداد کثیر از سرویسها، یک نگرانی امنیتی جدی برای اکثر مؤسسات است، زیرا هرکجا می‌توانند از این سرویسها بهره‌برداری، کنند. در نتیجه مایکروسافت تغییرات متعددی را بر روی مدل امنیتی اعمال نموده است.

اولاً Services.exe دیگر حاوی هیچگونه کدی که به امنیت مربوط نباشد نیست. علاوه مایکروسافت اعلام کرده است که آنها تعداد سرویسهایی که به طور پیش‌فرض در سرورهای Windows.NET اجرا می‌شوند را کاهش خواهند داد. براساس بعضی پیش‌بینی‌ها، در مقایسه با Windows 2000 تعداد سرویسهایی که بر روی سرورهای Windows.NET اجرا می‌شوند 20 عدد کمتر خواهد بود.

یک گام دیگر بسوی محفوظ نمودن سرویسها و شیوة عملکرد آنها، به میزان امتیاز هر سرویس مربوط می‌شود. امروزه اکثر سرویسها تحت یک Account Service امتیازبندی شده داخلی با نام سیستم محلی اجرا می‌شوند. این Account واحد زیادی دارای تمامی امتیازات سرپرستی است. کاربران نمی‌توانند تحت این Account وارد سیستم شوند، اما این Account Service کنترل کاملی بر روی کامپیوتر شما دارد. چنانچه مزاحمین به این Account دسترسی پیدا کنند قادرند نه تنها بر روی کامپیوتر شما بلکه در سرتاسر شبکه خرابیهایی را به بار آورند.

فلسفه Service Account در سرور Windows.NET تغییر کرده است. حالا ما دو Service.Account خواهیم داشت: Local Service Account و Network Service Account. اکثر سرویسها تحت اختیارات یکی از این دو Account اجرا خواهند شد. Local Service Account به کامپیوتر محلی محدود خواهد بود و هیچگونه دسترسی به شبکه نخواهد داشت. Network Service Account با استفاده از اختیارات Machine Account کامپیوتر، قادر با تعامل با شبکه خواهد بود. این مدل، امنیت بهبودیافته‌ای را عرضه خواهد نمود و کنترل بیشتری را بر روی سرویسهای در حال اجرا در شبکه در اختیار سرپرستان قرار می‌دهد.

پیشرفت‌های امنیتی در محیط کاری .NET یک قدم بزرگ در این تمرکز جدید بر روی امنیت است. حتی منتقدین مایکروسافت نیز در حال تحسین تلاشهای اخیر آنها هستند و تحت تأثیر پیشرفت‌های امنیتی در Window.NET Server قرار گرفته‌اند.

NET. از دیدگاه برنامه‌نویسی

نمی‌توان منکر این شد که مایکروسافت با ابداع فناوری NET.، فرآیند توسعه نرم‌افزارهای ویندوزی را دگرگون کرده است. البته، اختلاف نظر و بحث‌های زیادی بر سر خوب یا بد بودن NET. مطرح شده است. بعضی‌ها (در واقع منفی‌باان) می‌گویند تغییراتی که در این محصول نسبت به محصولات قبل پدید آمده‌اند به حدی زیاد و وسیع هستند که پذیرفتن آن را بسیار سخت کرده است. این افراد معتقدند که وسعت این تغییرات چنان زیاد است که کسی قبول نمی‌کند برنامه‌های موجود خود را با استفاده از این فناوری جدید جدید بازنگری و بازنویسی کند. آن‌ها همچنین از تغییراتی که در زبان ویژوال بیسیک صورت گرفته شکایت دارند.

باید اعتراف کنیم که این افراد زیاد هم اشتباه نمی‌کنند. انتقال برنامه‌های بزرگ به این فناوری، بدون طراحی دوباره و بازنویسی آن‌ها اگر غیرممکن نباشد، بسیار دشوار است، ولی به هر ترتیب، برای بهره‌بردن از قابلیت‌ها و مزایای یک سیستم و زبان جدید باید زحمت طراحی مجدد را بپذیریم. مهندسیین باید وقت زیادی را صرف یادگیری و حرفه‌ای شدن باین فناوری جدید بکنند. چراکه تغییراتی بنیادی در ساختار زبان برنامه‌نویسی صورت گرفته و ساختمان NET. (با بیش از 6500 کلاس) واقعاً بزرگ است. زبان NET. بسیار قدرتمند و حتی مطمئن‌تر شده است. درعین حال، هنوز هم آسان است. برنامه‌نویسانی که با NET. کار می‌کنند برنامه‌هایی تولید خواهند کرد که تا قبل از این حتی فکرش را هم نمی‌کردند.

زبان مشترک در زمان اجرا

ویژگی زبان مشترک در زمان اجرا امکان اضافه شدن هر زبانی به محیط ویژوال استودیو و تولید آسان برنامه‌های باینری را فراهم ساخته است. مقصود این است که رسم الخط زبانی است که استفاده می‌شود باید کمابیش یک نظر شخصی باشد و تأثیری روی قابلیت‌ها یا عملکرد برنامه نگذارد.

وقتی برنامه VB.NET خود را کامپایل می‌کنید، اولین کاری که صورت می‌گیرد ترجمه آن به یک «حالت واسطه» است که «زبان میانی» یا IL (مخفف Intermediate Language) نامیده می‌شود. این زبان خیلی شبیه اسمبلی است. تمام زبان‌ها در محیط ویژوال استودیو به IL ختم می‌شوند. و این زبان دست آخر به یک فرمت باینری اجرا شدند تبدیل خواهد شد.

فایده این کار چیست؟ اگر بخواهید زبانی بنویسید که در محیط ویژوال استودیو قابل استفاده باشد، فقط باید تا حد تولید IL پیش بروید. این کار را خیلی آسان‌تر می‌کند، چراکه می‌توانید از کامپایلر نهایی که مایکروسافت قبلاً نوشته استفاده کنید، یعنی همان کامپایلر IL. بعلاوه، می‌توانید از هر زبانی که فکر می‌کنید برای انجام کار شما مناسب‌تر است استفاده کنید، بدون اینکه انتخاب زبان تأثیری محسوس روی قابلیت‌های برنامه شما داشته باشد. علاوه بر تمام اینها، یک مزیت بزرگتر هم وجود دارد: قابلیت همکاری بین کامپوننت‌ها. هر زبانی که در ویژوال استودیو با زبان مشترک کار می‌کند «کد مدیریت شده» نامیده می‌شود. کامپوننت‌هایی که با کد مدیریت شده نوشته شده باشند می‌توانند بدون هیچ دردسری کامپوننت‌هایی را مورد استفاده قرار بدهند که به زبان‌های دیگر که مدیریت شده نوشته شده باشند. یعنی مثلاً تابعی را در ویژوال بیسیک می‌نویسیم و آن را در C فرا می‌خوانیم. کلاسی را در ++C می‌سازیم و در Small Talk مورد استفاده قرار می‌دهیم. همه این‌ها می‌توانند باهم کار بکنند، چراکه دست آخر همه IL هستند. به همین دلیل هرکس می‌تواند واقعاً از هرزبانی دوست دارد استفاده بکند. خود زبان عملاً اهمیتی ندارد و یک انتخاب شخصی و سلیقه‌ای است که عمدتاً به صرف و نحو آن برمی‌گردد.

کار با دیتا به کمک ADO.NET

دسترسی به بانک اطلاعات همیشه بخش مهمی از فرآیند توسعه نرم‌افزار بود است. این کار سابقاً بسیار دشوار بود و اغلب به API‌های خاص نیاز بود. بعد از یک دوره تاریکی، ODBC به میدان آمد که به تولیدکنندگان امکان می‌داد API‌های خود را به صورت استاندارد شده تولید و عرضه کنند. به این ترتیب مردم می‌توانستند با در نظر گرفتن یک « واسطه » برنامه خود را بنویسند و بعداً بدون تغییر دادن تمام کد، بین بانک‌های اطلاعات مختلف سوئیچ کنند. ولی واسطه ODBC پیچیده بود و یادگیری آن دشوار. راه‌حل مایکروسافت ADO بود، مجموعه‌ای از اشیاء اولیه که دسترسی به داده‌ها را آسانتر می‌کرد. درست است که ADO یک پیشرفت محسوب می‌شد ولی مشکلات خاص خودش را داشت و در ضمن چیز کاملی هم نبود. بالاخره ADO بیرون آمد و واقعاً انقلابی به پا کرد. این فناوری زود رواج پیدا کرد و مورد استفاده اکثریت قرار گرفت.

با پیدایش اینترنت و برنامه‌های پیچیده مبتنی بر وب که نیاز به کار با بانک اطلاعات داشتند، ADO خوب جواب می‌داد. اگر می‌خواستیم یک دسترسی ثابت و مستقیم به بانک اطلاعات داشته باشیم. ADO از قابلیت‌های اساسی « غیر اتصالی » برخوردار بود ولی ارسال داده‌ها از طریق یک اتصال HTTP با ADO بسیار مشکل بود. مایکروسافت با ساخت ADO.NET این مشکل را نیز حل کرد؛ یک ADO جدید که اینترنت را می‌شناسد و می‌تواند با چارچوب جدید NET همکاری کند. این دو فناوری تفاوت‌های زیادی با هم دارند، ولی من فقط به دو مورد اشاره می‌کنم که از بقیه مهم‌تر هستند. اولاً، ADO.NET بصورت یک DATA SYSTEM غیر اتصالی کار می‌کند. این به آن معنی است که داده‌ها ابتدا از بانک اطلاعات به داخل Container ریخته شده و سپس بدست برنامه‌ای سپرده می‌شوند که به آنها نیاز دارد. اتصال به بانک اطلاعات فقط در هنگام ضرورت برقرار می‌شود و پس از رفع نیاز بلافاصله قطع خواهد شد تا سایر برنامه‌ها هم بتوانند از منابع بهره‌برداري کنند. در محیطی مثل اینترنت، که درخواست‌های زیادی بطور همزمان در آن صورت می‌گیرند، منابعی چون اتصالات بانک اطلاعات ارزش زیادی دارند، راحت بدست نمی‌آیند. توانایی ADO.NET در استفاده از اتصال بانک اطلاعات برای مدت کوتاه و سپس آزاد کردن آن، امتیازی است که برای برنامه‌های اینترنتی بسیار مفید است. دومین اختلاف مهم این است که داده‌ها در Data Set های ADO.NET در قالب XML ذخیره می‌شوند، که یک فرمت استاندارد مورد پذیرش صنایع است. این در حالی است که Record Set های ADO با فرمت درونی خودشان نگهداری می‌شوند. این فرمت برای برنامه‌ای که اصلاً چیزی از Record Set نمی‌داند هیچ فایده‌ای ندارد. Record Set های مزبور نمی‌توانند مثلاً برای ارسال داده‌ها به یک « جاواپلت » در صفحه‌ای از وب مورد استفاده قرار بگیرند. ولی ماهیت ایکس ام ال‌ی Data Set های ADO.NET در هر کلاینتی که زبان XML را بفهمد قابل استفاده است. ADO.NET اشیاء و کامپوننت‌های بسیار مفید دارد.

ساخت صفحات وب با ASP.NET

ASP امروزه یکی از گسترده‌ترین روش‌های توسعه برنامه‌های کاربردی وبی شده است. آسان بودن این تکنولوژی دنیای وب سرویس‌ها را که زمانی فقط در اختیار گروه کوچکی از برنامه‌نویسان یونیکس بود که بلد بودند با PERL یا C به پیاده‌سازی CGI بپردازند، پیش روی میلیون‌ها برنامه‌نویس ویزوال بیسیک در سراسر دنیا گشوده است. وب‌بی اسکرپت طرف سرور درکنار اشیاء ذاتی ASP (از قبیل Session , Application , Request , Response) به میزان قابل ملاحظه‌ای از سختی‌ها و زمان آموزش افراد کاساه است. البته این آسان بودن بدون جنبه منفی به دست نیامده است. وب‌بی اسکرپت یک زبان interpret شده است، یعنی وب سرور باید در پاسخ به درخواست‌هایی که دریافت می‌کند، به Parse کردن و کامپایل کردن صفحات ASP در سرور بپردازد. اسکرپت ASP بصورت inline در خروجی HTML صفحه درج می‌شود و به سرعت یک کد اسپاگتی گونه را پدید می‌آورد که نگهداری و ارتقاء آن کار راحتی نیست. ادیتورهای WYSIWYG مکرراً از این کد طرف سرور ایراد می‌گرفتند که نمی‌فهمند چه می‌گوید. شیء پرمصرف Session خواست که امکان « نگهداری وضعیت » (state maintenance) را در یک محیط ذاتاً بی‌ثبات (stateless) فراهم کند، ولی این راه‌حل در یک محیط وب کارساز نشد و هیچ زیرساختار خوبی برای cache کردن خروجی در طرف سرور وجود نداشت. مایکروسافت با آگاهی کامل از تمام این مشکلات قدم پیش گذاشت و چارچوب ASP.NET را از ریشه خلق کرد تا با این مشکلات مقابله کند. در نگاه اول به نظر می‌رسد که NET.ASP شباهت بسیاری به Active Server Page قدیمی دارد. مایکروسافت حتی ادعا می‌کند خیلی راحت پسوند یک صفحه ASP را به ASPX تغییر دهید و مطمئن باشید که آن صفحه در چاقوی جدید کار خواهد کرد، ولی هرچه بیشتر به عمق این چارچوب وارد شوید، متوجه خواهید شد که این مجموعه یک نسخه کاملاً بازبینی شده و تکمیلی ASP است.

ASP.NET چیست؟

يك چارچوب كاملاً پيشرفته است كه براي توسعه برنامه‌هاي قابل بست وب بكار مي‌رود. سيستم مي‌تواند چنان تنظيم شود كه پاسخ به درخواست‌هايي را كه براي انواع مختلف فايل‌ها انجام مي‌شوند، به زيرسيستم‌هاي مختلف نصب شده در سرور محول كند. با ASP، درخواست‌هايي كه براي فايل‌هاي با پسوند .asp صورت مي‌گيرند به ASP.DLL واگذار مي‌شوند. ASP.DLL نسخه اجرايي ASP است كه كد اسكربت نعيه شده در HTML درون فايل را Parse کرده و خروجي HTML آن صفحه را (به صورت پويا) توليد مي‌نمايد. چارچوب ASP.NET يك نسخه اجرايي كاملاً جديد ASP است كه در جهت توليد HTML تدارك ديده شده است. درخواست‌هايي كه باري دريافت فايل‌هايي با پسوند .aspx فرستاده مي‌شوند، به aspnet-isapi.dll واگذار مي‌شوند. اين يك كاميونت مديريت شده است كه در پاسخ به درخواست، به ايجاد نمونه‌هايي از كلاس‌هاي NET. مي‌پردازد.

چارچوب ASP.NET زيرمجموعه‌اي از كلاس‌هاي سيستم NET. است. در اين زيرمجموعه، تعداد بي‌شماري كلاس گنجانده شده كه به صورت پويا براي شما HTML‌هايي مي‌سازند، مانند انواع و اقسام فهرست، جدول، فرم و منطق اعتبارسنجي، كلاس‌هايي براي مديريت state و caching و براي تنظيم و ايمن كردن برنامه و مجموعه‌اي از كلاس‌هايي براي حفظ سازگاري با ASP قديمي. با استفاده از ويژوال استوديو دات نت، اين زير ساختار در اختيار شما قرار مي‌گيرد و در نتيجه كدي كه شما مي‌سازيد مي‌تواند خيلي شبیه به Active Server Page نديمي باشد، ولي هرچه بيشتر با سرويسها و زيرساختار آن آشنا مي‌شوید، كد شما بيشتر به يك فرم ويژوال بيسيك درمي‌آيد، با يك كد براي اجزاي UI و فايلي جداگانه براي كد شما.

ASP و ASP.NET چند تفاوت جال توجه دارند:

- صفحات ASP.NET « كامپايل » مي‌شوند نه « تفسير »: با دريافت اولين درخواست صفحه، يك فايل باينري اجرايي كامپايل مي‌شود. اين فايل، در يك حافظه cache در وب سرور ذخيره مي‌شود، و درخواست‌هاي بعدي اين صفحه، از اين نسخه اجرايي براي پاسخ به درخواست استفاده مي‌کنند.

- از آنجا كه ديگر به مفسر اسكربت احتياجي نيست، به ويژگي‌هاي زباني ويژوال بيسيك دات نت دسترسي كامل داريم. در واقع به جاي نوشتن اسكربتني كه HTML توليد كند، برنامه‌اي مي‌نويسيم كه با اشياء كار مي‌کند.

- چارچوب به روشني كد را از محتوا تفكيك کرده، با ASP، چون HTML در هنگام interpret شدن صفحه توليد مي‌شود، منطق صفحه شما بايد در داخل صفحه درجايي گنجانده شود كه مي‌خواهيد HTML ساخته شده با آن منطق در آنجا ظاهر شود، ولي با ASP.NET تا وقتي تمام كد صفحه شما به پايان اجرا نرسيده باشد، هيچ HTML توليد نمي‌شود. كل فرآيند توليد HTML در مرحله پرداخت صفحه صورت مي‌گيرد، كه از خصوصيات اشيائي استفاده مي‌کند كه براي توليد HTML ايجاد کرده‌ايد.

- چارچوب ASP.NET وضعيت را براي شما حفظ مي‌کند: با چارچوب ASP.NET « حفظ وضعيت » اعتبارسنجي روي داده‌هايي كه دريك فرم HTML وارد شده‌اند، خود به خود براي شما انجام خواهد شد و بدون اينكه لازم باشد يك خط كد بنويسيد، فايل‌ها مقادير خود را حفظ مي‌کنند. اين امكان، نه تنها براي قيلدهاي متني ساده فراهم شده، بلكه روي ليست‌هاي SELECT، چك باكس‌ها، دكمه‌هاي راديويي و هرنوع ورودی ديگر نيز عمل مي‌کند.

- ASP.NET مي‌تواند وقايع را در سرور اجرا كند: در ASP به علت انبوه اسكربتني كه بايد با HTML تركيب شوند، رايج شده كه يك ناحيه عملياتي را بين چند صفحه تقسيم کنند. با ASP.NET، اما مي‌توانيم event trap يا « واقعه نگارهايي » را در طرف سرور بنا كنيم. اين چيزي شبیه به Remote Scripting است، ولي با HTML استاندارد كار مي‌کند، بدین ترتيب، مي‌توانيم يك دكمه HTML را روي صفحه بگذاريم و كاري كنيم واقعه Click آن در طرف سرويس تحريك شود.

- مدل وقايع در ASP.NET بسيار منسجم است: با ASP، اسكربت به يك حالت « بالا به پايين » در صفحه اجرا مي‌شود، ولي در ASP.NET، يك مدل رويدادي وجود دارد و مهمتر اين كه، واقعه‌اي وجود دارد كه وقتي صفحه شروع به بارشدن مي‌کند، تحريك مي‌شود. اين خيلي شبیه به واقعه From Load در VB است.

چارچوب کاری NET چیست؟

چارچوب کاری NET آخرین ارائه مایکروسافت در دنیای چند محیطی (برنامه‌نویسی برنامه‌های رومیزی و تحت وب) قابل عملکرد در چند سیستم می‌باشد.

NET علاوه بر تغییرات قبلی بیشتر، تلاش کرده است تا به میزان ممکن ساده شود. NET شامل عملکردی است که هر برنامه‌نویس می‌تواند بر سادگی به آن دسترسی داشته باشد. این عملکرد یکسان در محدوده‌های انواع داده استاندارد شده قراردادهای نام‌گذاری عمل می‌کند. این عملکرد داخلی ایجاد داده‌های خاص در یک فایل اسمبلی را نیز دربر می‌گیرد که برای عملکرد چندمحیطی امنیت تعبیه شده. NET و مدیریت منبع خودکار NET حیاتی است.

بخش دیگر فلسفه حفظ سادگی این است که برنامه‌های NET به نصب‌های کپی تنها گره خورده‌اند، به عبارت دیگر نیاز برای یک بسته نصب خاص برای برنامه شما، دیگر یک شرط نیست. اکثر برنامه‌های NET در صورتی کار می‌کنند که آنها را در یک دایرکتوری کنیم. این ویژگی بار برنامه‌نویسی را کم می‌کند.

CLR روش برنامه‌ها را تغییر داده است، زیرا برنامه‌نویسان VB محدود به محیط ویندوز نمی‌شوند. برنامه‌نویسان VB همانند ++ISO C/C هم اکنون قادر به مشاهده اجرای برنامه‌های خود در هر محیطی هستند که زمان اجرای NET روی آن نصب شده است. بنابراین، اگر شما نماینده یک برنامه‌نویس C برای پیش‌بینی آینده برنامه‌نویسی در برنامه‌های VB.NET خود هستید، سختی یادگیری طبیعی برای این برنامه‌نویس، بطور رویایی با قابلیت‌های چندزبانی NET کاهش می‌یابد.

معرفی زمان اجرای زبان مشترک

CLR اجرای کد NET را کنترل می‌کند. CLR گامی بالاتر از COM، COM+ و MTS است و در طی زمان به عنوان لایه زمان اجرای ویژوال بیسیک جایگزین آنها می‌شود.

برای برنامه‌نویسان، مفهوم این مسئله این است که کد VB.NET ما هر متد از زبان‌های دیگر اجرا خواهد شد، درحالی که اندازه فایل را یکسان و کوچک نگه می‌دارد.

CLR محیط زمان اجرایی برای NET است و اجرای کد را همانند سرویس‌های فراهم شده NET مدیریت می‌کند. CLR می‌داند که از طریق داده‌های خاصی که در برنامه‌ها وجود دارند، چه کاری انجام دهد. داده‌های خاص در برنامه‌ها، نقشه مکانی را برای یافتن کلاس‌ها، زمان بار کردن کلاس‌ها و زمان تنظیم کران‌های زمینه زمان اجرا تولید کد طبیعی، تقویت امنیت، تعیین کلاس‌های مورد استفاده مندها، و بارکردن کلاس‌ها در صورت نیاز ذخیره می‌کنند. باتوجه به اینکه CLR از این اطلاعات آگاه است، می‌تواند زمان استفاده یک شیء و زمان آزادسازی آن را تعیین می‌کند. این مسئله تحت عنوان کد مدیریت شده شناخته می‌شود.

حذف تمام این زائده‌ها نیز باعث فراهم شدن یک مدل برنامه‌نویسی مستحکم‌تر می‌گردد. باتوجه به این که CLR تمام عملکردهایی را به همراه دارد که درک مدیریت نشده داشتیم، نباید متکی به فایل‌های DLL از قبل موجود باشیم که روی درایو سخت قرار دارند. این مسأله بدان معنی نیست که آخرین DLL‌ها را دیده‌ایم، بلکه به این معنی است که چارچوب کاری NET حاوی سیستمی درخود است که می‌تواند محل منابع مورد استفاده ما را نگاشت کند. ما دیگر وابسته به فایل‌های زمان اجرای VB نیستیم که نصب شده‌اند یا وابسته به اجزاء از قبل موجود خاص نیستیم.

به دلیل این که مکمل CLR نیز کد مکمل مشخصه زبان مشترک (CLS) است، به کد مبتنی بر CLR اجازه اجرای صحیح را می‌دهد. CLS زیرمجموعه‌ای از انواع CLR تعریف شده در سیستم نوع مشترک (CTS) می‌باشد. ویژگی‌های CLS در فرآیند چند محیطی مفید است، زیرا آنها حاوی انواع اصلی موردنیاز برای قابلیت CLR می‌باشند. این ویژگی‌های مرکب به NET اجازه می‌دهند تا چندین زبان برنامه‌نویسی را مدیریت کند. CLR نگاشت را مدیریت می‌کند، تمام آنچه که شما نیاز دارید کامپایلری است که بتواند کد و داده خاص موردنیاز برنامه را برای عمل کردن CLR تولید کند. این امر اطمینان می‌دهد که هر وابستگی به برنامه شما ممکن است همیشه برآورده شود.

هنگامی که کامپایلر خود را برای تولید کد NET تنظیم می‌کنید، از طریق CTS اجرا می‌شود و داده مناسب را در برنامه برای خواندن توسط CLR اضافه می‌کند، هنگامی که CLR داده را می‌یابد، از طریق آن به اجرا ادامه می‌دهد و هر چیزی را که نیاز دارد، در حافه می‌چیند، هر شیئی را در هنگام فراخوانی می‌کند (و نه

از قبل). هر محاوره با برنامه، از قبیل ارسال مقادیر کلاس‌ها، نیز در داده‌های خاص نگاشت می‌شود و توسط CLR مدیریت می‌شود.

استفاده از زبان‌های برنامه‌نویسی مکمل .NET.

.NET یک زبان برنامه‌نویسی تنها نیست بلکه مزیت یک سیستم چند محیطی را دارا می‌باشد. هر زمان اجرا قابلیت حمل را میسر می‌سازد، اما نیازمند این مطلب است که شما از یک مدل برنامه‌نویسی تکی استفاده کنید. اگر به این صورت عمل کنید، اتکای شما به آن زبان در هنگام عدم برآورده ساختن نیازها برای یک وظیفه خاص توسط آن زبان پاسخگو خواهد بود. ناگهان، قابلیت حمل به صورت برعکس عمل می‌کند. .NET این مشکل را با مسیر ساختن زبان برنامه‌نویسی مکمل .NET برای اجرا حل کرده است. در هنگام کار با VB دچار مشکل نخواهید شد، اما می‌دانید که می‌توانید آن را در C هم کار کنید؟ از #C برای ایجاد کلاسی استفاده کنید که می‌تواند به سادگی در برنامه VB شما استفاده شود. کاربران زبان‌های برنامه‌نویسی شخص ثالث، نباید نگران باشند، زیرا شرکت‌های مختلفی نگارش‌های مکمل .NET زبان‌های خود را ایجاد می‌کنند.

در حال حاضر، تنها زبان‌های مکمل .NET، تمام زبان‌های مایکروسافت است. برای اطلاعات بیشتر آدرس <http://msdn.microsoft.com/net> را برای موارد زیر بررسی کنید:

#C 3

++C 3 با توسعه‌های مدیریت شده

VB.NET 3

ASP.NET 3 (هرچند این یکی بیشتر زیرمجموعه‌ای از VB.NET است)

Jscript.NET 3

این پیشرفت‌ها باعث بهبود و توانایی شما برای کار با چندین زبان خواهد شد. مثلاً، یک بهبود کوبول که ممکن است در VB.NET وجود نداشته باشد، بدین معنی نیست که برنامه‌نویس VB.NET نمی‌تواند آن مزیت را داشته باشد. می‌توانید به آسانی روشی را برای استفاده از راه حل کوبول به عنوان مثال بیابید یا کد را به VB.NET تبدیل کنید.

ایجاد اسمبلی‌ها

هنگامی که چندین زبان دارید، چگونه با یکدیگر جهت اجرا کار می‌کنند؟ بیشتر زبان‌های برنامه‌نویسی دیگر از فرمت اجرایی قابل حمل (PE) برای فایل‌های اجرایی خود استفاده نمی‌کنند. در محیط .NET مورد جدیدی وجود دارد: یک روش منطقی برای مالک کلکسیون‌های فایل‌هاست که به عنوان اسمبلی‌های ایستا در نظر گرفته می‌شوند که CLR از آنها استفاده می‌کند. اسمبلی‌های ایستا می‌توانند منابع مورد استفاده اسمبلی باشند. از قبیل فایل‌های تصویری یا فایل‌های متنی که برنامه از آنها استفاده خواهد کرد. کد واقعی که اجرا می‌شود، در اسمبلی با فرمت زبان واسط مایکروسافت (MSIL) می‌باشد. به عبارت دیگر، هر اسمبلی معادل یک جزء VB 6.0 COM است. هر اسمبلی سه گزینه دارد که بایستی در هنگام ایجاد آن تنظیم شوند:

3 بهینه‌سازی بارکننده

3 نام‌گذاری

3 محل

بهینه‌سازی بارکننده دارای سه تنظیم می‌باشد، تک حوزه‌ای، چند حوزه‌ای و میزبان چند حوزه‌ای. تنظیم تک حوزه‌ای پیش‌فرض است و در بیشتر موقعیت‌های سمت کلاینت استفاده می‌شود. کد JIT معمولاً در هنگام استفاده از تنظیم تک حوزه‌ای کوچکتر است (در مقایسه با دو تنظیم دیگر) و هیچ تفاوت قابل توجهی بین منابع حافظه وجود ندارد. استثناء هنگامی است که برنامه خاتمه به عنوان بخشی از یک تنظیم چند حوزه‌ای یا میزبان چند حوزه‌ای به کار می‌رود، که واقعاً مفیدتر است تا سودمندتر (از قبیل یک راه حل کلاینت/سرور).

تنظیمات چند حوزه‌ای و میزبان چند حوزه‌ای برای مفهوم یکسانی از کاربرد چند حوزه‌ای به کار می‌رود تنها تفاوت بین این دو چگونگی عکس‌العمل CLR در کد است، در چند حوزه‌ای که در کل حوزه یکسان فرض می‌شود. در میزبان چند حوزه‌ای هر میزبان حوزه کد متفاوتی دارد. فرض کنید که یک برنامه‌نویسی دارید که تمام حوزه‌ها دارای نام فایل اسمبلی هستند، اما هر یک کد میزبان متفاوتی دارند که نشان می‌دهد هر یک چگونه محاوره می‌کنند. شما بهترین کارایی را با استفاده از روال بهینه‌سازی میزبان چند حوزه‌ای خواهید داشت.

بیشتر منابع را با تنظیم اسمبلی جهت استفاده برنامه‌ها خواهید داشت. منابع کمتری مصرف خواهد شد زیرا نوع (شیء) بار شده و نگاشت می‌شود، بنابراین نوع نباید در هر بار مجدداً ایجاد شود. هر چند، نتیجه نهایی کد JIT مقداری افزایش می‌یابد، و دستیابی به آیت‌های ایستا کندتر می‌گردد، زیرا مرجع ایستا به طور غیرمستقیم ارجاع می‌گردند.

نام اسمبلی می‌تواند توسط چند برنامه بر محدوده و کاربرد تأثیر گذارد. برنامه‌ای که از سمت کلاینت استفاده می‌شود، نام داده شده را در هنگام ایجاد به کار می‌برد، اما به هیچ وجه از تصادم نام جلوگیری نمی‌شود. بنابراین به منظور کمک به جلوگیری از برخوردهای نام که یک اسمبلی در یک سناریوی چند اسمبلی می‌تواند نامی مشترک به اسمبلی بدهد. داشتن نام مشترک بدین معنی است که اسمبلی می‌تواند در کش اسمبلی سراسری گسترش یابد که در این صورت به عنوان یک مخزن سراسری از اسمبلی‌ها تصور می‌شود.

نام مشترک از نام منتهی اسمبلی (نامی که برای آن ایجاد می‌کنید) و یک امضای دیجیتال تشکیل می‌شود. نام‌های مشترک نام‌های منحصر به فردی هستند که وابسته به زوج نام منتهی و امضای دیجیتال می‌باشند. این سیستم، به نوبت باعث جلوگیری از برخورد نام می‌شود و به هر فردی اجازه می‌دهد تا از نام منتهی یکسان برای نوشتن در فایل خود استفاده کند، زیرا نام مشترک متفاوت است. هر نام مشترک اطلاعات موردنیازی را فراهم می‌کند که برای پشتیبانی نگارش توسط CLR ضروری هستند. این اطلاعات مشابه برای تأمین بررسی‌های جامعیت به کار می‌رود.

نام مشترک در ابتدا در اسمبلی اصلی ایجاد می‌شود، سپس مرجعی به نام اسمبلی اصلی بعنوان نشانه‌ای از نگارش در فوق داده اسمبلی ارجاع شده ذخیره می‌شود و بالاخره از طریق CLR اصلاح می‌گردد. هر اسمبلی در هنگام ایجاد دارای مشخصه‌های زیر می‌باشند.

3 حاوی کدی است که زمان اجرا آن را اجرا می‌کند که: PE MSIL بدون وجود در فهرست اقلام اجرا نمی‌گردد. به عبارت دیگر، اگر فایل بطور صحیح فرمت نشده باشد، اجرا نخواهد شد.

3 تنها یک نقطه ورودی: هر اسمبلی نمی‌تواند بیش از یک نقطه شروع برای ایجاد اجرا توسط زمان اجرا داشته باشد. مثلاً نمی‌توانید از WinMain و Main باهم استفاده کنید.

3 واحدی از اجرای پهلوی به پهلوی: هر اسمبلی واحد اصلی موردنیاز برای اجرای پهلوی به پهلوی را فراهم می‌کند.

3 محدوده نوع: هر نوع که در یک اسمبلی معرفی می‌شود، به عنوان نوع اصلی تشخیص داده می‌شود و نه به عنوان یک نوع منحصر به فرد که در حافظه مقداردهی شده است.

3 محدوده امنیتی اسمبلی درخواستهای مجوز را ارزیابی می‌کند.

3 واحد توسعه اصلی: هر برنامه از اسمبلی‌هایی تشکیل می‌شود که تنها به اسمبلی‌هایی نیاز دارد که از توابع هسته‌ای آن تشکیل شده‌اند. هر اسمبلی دیگری که موردنیاز باشد، می‌تواند طبق تقاضا فراهم گردد که باعث می‌شود تا برنامه‌ها چندین فایل راه‌انداز مرتبط با فایل‌های زمان اجرای VB 6.0 نداشته باشند.

3 محدود برد مرجع: اقلام اصلي در اسمبلي نشان مي دهند كه به منظور تعيين انواع و منابع چه اتفاقي افتاده و يا نيفتاده است. همچنين وابستگي اسمبلي را محاسبه مي كنند.

3 محدود نگارش: كوچكترين واحد قابل نگارش در CLR مي شود، تمام انواع و منابعي كه داراي نگارش هستند، به عنوان يك واحد در نظر گرفته مي شوند. اقلام اصلي هر وابستگي نگارشي را بيان مي كنند.

آشنايي با فوق داده

هنگام ايجاد يك اسمبلي دو چيز اتفاق مي افتد. كد شما به MSIL تبديل مي شود، و تمامي اطلاعات وابسته به آن كه در كد وجود دارد (references, types,...) به عنوان فوق داده در داخل مانيفست آورده مي شوند. به دنبال آن، CLR فوق داده را ضميمه داده هاي موجود در حافظه كرده و از آن به عنوان يك مرجع در يافتن نيازهاي برنامه استفاده مي كند. اين نقشه سهم عظيمي در قابليت عملكرد چند محيطي دارد، زيرا CLR در حقيقت نيازي به آن ندارد كه از محتويات كدي برنامه اطلاع داشته باشد و كافي است كه نگاهی به فوق داده بياندازد و از موضوع موردنياز و مقصد نهايي آن اطلاع پيدا كند. فوق داده مسئول انتقال اطلاعات زير به CLR است:

3 مجوزهاي امنيتي

3 انواع صادر شده

3 هويت

3 مراجع اسمبلي خارجي

3 قابليت ديد رابط

3 عناصر اسمبلي محلي

فوايد فوق داده

اقلام موجود در فوق داده در هنگام اجرا، توسط CLR در ساختارهاي اطلاعاتي موجود در حافظه جا داده مي شوند. اين امر موجب مي شود كه فوق داده در اسرع وقت با آزادي بيشتري مورد استفاده قرار گيرد. اين سيستم با عرضه كردن تمامي اقلام موردنياز اسمبلي، توابع خود توصيف گر اسمبلي هاي NET را بهبود بخشد. همچنين به اشياء ديگر اجازه مي دهد (البته براساس فوق داده) تا با اسمبلي تعامل و ارتباط داشته باشند. همچنين فوق داده با ايجاد لايه اي بين كد اسمبلي و آنچه در CLR مي بينيد، قابليت عملكرد چندمحيطي را امكان پذير مي سازد. CLR از فوق داده به طور وسيع استفاده مي كند، بنابراين بار قابليت عملكرد را از دوش CPU/ زبان برمي دارد. CLR از طريق مجموعه اي از API ها، بويژه سرويس هاي پخش بازتاب و بازتاب مدیریت شده، فوق داده را مي خواند و ذخيره مي كند و از آنها استفاده مي كند. انتزاع لايه اي موجب مي شود كه در زمان اجرا به بهينه سازي اقلام مانيفست موجود در حافظه بدون مراجعه به كامپايلر هاي اوليه ادامه داده و يك ماندگاري از نوع snap-in را قادر سازد تا به CLR اجازه نمايش دودويي بدهد و در عين حال با انواع مدیریت نشده و هر نوع فرمت ديگري ارتباط برقرار كند كه نياز به استقرار در حافظه داشته باشد.

استفاده از ارجاعات ضعيف

ابتكار ديگري كه از مفهوم ريشه ها نشأت مي گيرد ارجاعات ضعيف است. ارجاع ضعيف عبارت است از پيوندي ضعيف به يك شئيء موجود در حافظه كه در فرايند finalization بوده است يا مي باشد و مانند يك ريشه توسط جمع كن حافظه هرز در نوبت بعدي اجرا جمع آوري خواهد شد. يك ارجاع مستحكم و قوي، توليد شئيء اوليه را به تصوير مي كشد. بدون يك ارجاع قوي، نمي توانيد يك ارجاع ضعيف ايجاد كنيد. در زمانيكه شما با اشياء تشديد كننده حافظه سروكار داريد، از هزينه اشيائي كه به صورت پيوسته مجدداً توليد و تعيين وضعيت اوليه مي شوند، پرهيز مي كنيد. ارجاعات ضعيف مي توانند يك ابزار چاره ساز باشند. در نظر بگيريد يك شئيء از يك بانك اطلاعاتي عبور مي كند و مجموعه اي از فيلترهاي مرتب شده را ذخيره مي سازد. اگر بانك اطلاعاتي به حد كافي كوچك باشد، مي تواند بدون هيچ مشكلي در حافظه بماند. اما اگر بانك اطلاعاتي حجيم باشد، هرگاه نياز به توليد يك منبع جديد داشته باشيم با خطر overload شدن

منابع مواجه هستیم. به کمک يك ارجاع ضعیف، می‌توانیم از تولید يك شیء جدید صرف‌نظر کنیم (آن را تولید نمی‌کنیم) و با حفظ اقلامی که در حالت standby به آنها نیاز داریم از مرتب‌سازی مجدد بی‌نیاز شویم. به دنبال آن شما می‌توانید با اشاره به ارجاع ضعیف، ارجاع جدید را مجدداً تولید کنید.

خدمات امنیتی (Security Service)

خدمات امنیتی نباید با مفاهیم امنیتی مخصوص NET یکی دانسته شود. خدمات امنیتی نوعی بررسی و هماهنگی با کد، فوق داده‌ها و MSIL است و تضمین می‌کند که CLR به آنچه که انتظار داشت، رسیده است، چه از طریق همان برنامه‌نویس یا یک منبع مورد اعتماد، و دستیابی به ارجاعات بعدی نیز غیرممکن می‌سازد که بسته به ایزوله‌سازی است که دستیابی تضمین شده باشد. در NET سیستم اجرای مجازی (VES) تمام بازرسی‌های امنیتی را اداره می‌کند. امنیت نوع، از طریق مطابقت دادن انواع مستحکم موجود در فوق داده‌ها با MSIL متناظر (متغیرهای محلی و شی‌های پشته) به واسطه VES پیاده می‌شود. شما می‌توانید به صورت يك نمودار فنی به آن نگاه کنید، خطی خیلی واضح و پر کشیده شده است که از فوق داده‌ها به MSIL اشاره می‌کند و اطمینان پیدا می‌کند که همه چیز با تعاریف صحیح و فضای حافظه مطابقت دارد.

VES همچنین ایمنی نسخه‌ای را پوشش می‌دهد، چون VES همه چیز را مشخص می‌کند، در ادامه کار بازرسی خود درستی همه اطلاعات را تحقیق می‌کند، از جمله آزمایش نسخه را. VES همچنین از این موضوع اطمینان حاصل می‌کند که CLR آنچه را خواهد دید که او بدست می‌آورد، به عبارت دیگر CLR در محدوده فرضیاتی کار خواهد کرد که VES درباره کد کرده است.

اما برای آنکه درخصوص کد فرضیه‌ای صورت بگیرد CLR باید مطمئن باشد که کد بخوبی اجرا می‌شود. VES با فراهم کردن سه متد مداخله می‌کند که کد می‌تواند از این سه متد جهت اجرایی شدن استفاده کند. بارکننده کلاس، احضار محیطی بر کد قانونی و برای اهداف انتقال يك COM مدیریت نشده با عملکرد چندمحیطی استفاده از دو مورد آخر ممکن است منجر به مشکلات کارکردی گردد، بنابراین بهتر است که موقع نوشتن یا انتقال کد از آنها خودداری کنید و فقط به بارکننده کلاس بچسبید. بارکننده کلاس، مراحل پیاده‌سازی اجرا را به اطلاعات مربوط به مراحل اجرا در يك فوق داده وصل می‌کند. VES همچنین از بارکننده کلاس برای شناسایی شخصی استفاده می‌کند که سعی در دسترسی به يك نوع دارد ولذا از توانایی تعیین قابلیت دسترسی آن بهره می‌برد.

بعلاوه VES، از طریق CTS، به مجوزهای دسترسی به کدها که در فوق داده ذخیره می‌شوند، دسترسی پیدا می‌کند. VES هر نوع را مطابق با مجوزها بررسی می‌کند و هر نوع مجوزدار را با يك stub در لویدی علامت می‌گذارد که به CLR می‌گوید تا مجوزها را به آنکه stub اشاره می‌کند اعمال کند. به چنین امنیتی امنیت اعلانی (declarative) گفته می‌شود.

امنیت چارچوب کاری (Framework)

امنیت دسترسی کدی و امنیت براساس نقش و وظیفه، دو نوع امنیت ارائه شده توسط خود چارچوب کاری NET می‌باشند. این‌ها مکانیزم‌هایی هستند که به منظور حفظ يك ذهنیت ساده مربوط به يك کاربرد برای تصمیم‌گیری بنا نهاده شده‌اند. نظریه ساده‌انگاری براساس یکنواختی، و امکان‌گذاری از امنیت کدی به امنیت وظیفه‌ای و بالعکس می‌باشد. اصولی که به امنیت NET ثبات و استحکام می‌بخشد، عبارتند از: مجوز، اصول و خط مشی امنیتی.

امنیت دسترسی کدی، همانطوریکه احتمالاً اطلاع داشته باشید، درجات متعدد اعتماد را برای يك برنامه فراهم می‌سازند، این درجات را براساس اطلاعاتی که اسمبلی می‌دهد می‌تواند تغییر دهد، مانند برنامه‌نویس، نسخه (نگارش) و مانند آن، چون این اطلاعات در کد ذخیره می‌شود. هنگامی که فرآیندی تعیین می‌کند که آیا می‌توان به کد خاصی دسترسی داشت، زمان اجرای پشته فراخوانی جاری کد را برای مجوز جستجو می‌کند، هرچند اگر نتواند مجوز را پیدا کند. استثنائی را به وجود می‌آورد.

امنیت برپایه نقش و وظیفه، تصمیمات اختیاری و دلخواه را براساس مقدار اصلی می‌گیرد که از رشته جاری درخواست کرده است. نقش‌های فهرست شده در مقدار اصلی در مرحله بعد ارزیابی شده و عملکرد توانایی درخواست شده یا داده می‌شود یا داده نمی‌شود.

برنامه‌نویسان نرم‌افزارهای مالی و کدنویسان بانک‌اطلاعاتی ممکن است قبلاً با مفهوم امنیت براساس نقش و وظیفه آشنا باشند. معمولاً در این موارد، هنگامیکه يك کلاينت خواهان دسترسی به قسمت معیني از سیستم یا منبع می‌باشد، یم واریسی صورت می‌گیرد که در نتیجه آن مشخص می‌شود که درخواست کلاينت از کدام نقش نشأت گرفته است. فرض کنیم که عضوی از گروه Alpha تلاش می‌کند که به يك منبع واقع در عضوی از گروه omega دسترسی داشته باشد. Alpha شروع به ارتباط می‌کند و omega اولین اصل از رشته ارتباط را دریافت می‌کند. در مرحله بعد، اصل از نظر نقش آنالیز می‌شود و omega متقاعد می‌شود که گروه کاری alpha برای همه منابع مجوز ندارد (فقط برای دوتا از آنها مجوز دارد). Omega ارتباط را قبول می‌کند اما درخواست alpha را به دو منبع محدود می‌کند. اگر alpha سعی در دسترسی به منابعی جز این دو مورد بود، درخواست او رد می‌شد.

اهدای مجوزها

مجوز بدنه اصلی بلوک امنیت را تشکیل می‌دهد. بعضی‌ها به مجوز به عنوان يك پاسخ منطقی نگاه می‌کنند، که به يك استعمال مبنی بر کسب دسترسی داده می‌شود، درحالی که برخی دیگر اعتقاد دارند مجوز يك کلید مناسب برای يك قفل است. هر دو نظریه درست است. مجوزها در NET از طریق درخواست‌ها، اهداءها و نیازها استفاده می‌شود. کد مجوزها را به این دلیل درخواست می‌کند تا ببیند آیا می‌تواند به يك فایل دسترسی پیدا کند. اگر کد در اثر این مجوزها خراب نشود، شما می‌توانید توسط يك تابع به کد مجوز اعطا کنید. اگر با مجوزهای آماده کنار بیاوید، ممکن است يك لایه اضافه شده از مجوز بنام تقاضا را پیاده‌سازی کنید، عبارت دیگر هنگامی که کد ممکن است مجوزهای اولیه مورد نیاز برای تأمین خواسته را داشته باشد، می‌تواند درخواست مجوز یا مجوزهای ویژه‌ای را بکند. هر دو امنیت دسترسی کدی و امنیت برپایه نقش، فهرستی از مجوزها را دارند.

حصول نمایش از طریق يك اصل

آیا تا کنون از واسطه‌ای درخواست کرده‌اید تا برای کسب دسترسی از برنامه وارد عمل شود؟ اصل دقیقاً همین کار را می‌کند. يك اصل بسته به شرایط حاکم، مجوز لازم را براساس درخواست شما جهت ورود بدست می‌آورد. CLR به اصل اجازه می‌دهد ولی به شما اجازه نمی‌دهد، زیرا CLR تنها آنچه را که اصل قرار است انجام دهد، به شما اجازه انجام می‌دهد.

یکی از اصل‌های معمولی ارائه اجرای بی‌هدف می‌باشد که برای تشخیص آنچه که يك شخص شناسایی نشده می‌تواند ببیند، قابل استفاده است. هرچند این مسأله در يك برنامه روزمره عملی نیست. برای تست کردن و اشکال‌زدایی موقعیت‌ها خیلی مفید است و برای تعیین تکلیف در مواقعی که مجوز نشان‌دهنده آن است که شما برنامه‌ریزی نکرده‌اید، بی‌نهایت سودمند است. اصل‌های سفارشی و سلیقه‌ای توسط برنامه کاربردی در شرایط فوری ایجاد می‌شوند تا يك نیاز و فوریت جاری را رفع کنند. این‌ها قابلیت استفاده پایه‌ای يك اصل معمولی را گسترش می‌دهند، اما وابسته به داشتن ماژول‌های شناسایی و انواع داده شده به آنها توسط برنامه می‌باشند. این وابستگی عنصری، امنیتی، اصل سفارشی امنیتی می‌دهد. چون نیازمند خواسته‌ای است که برای کارکردن لازم دارد.

خط مشی امنیتی (Security Policy)

مقرراتی را که CLR از آنها تبعیت می‌کند در مجموع خط‌مشی امنیتی گفته می‌شود. مدیر محلی این قوانین قابل پیکربندی را تعیین می‌کند. هنگامیکه يك اسمبلی سعی در بارکردن دارد، خط‌مشی امنیتی این موضوع را بررسی می‌کند که چه مجوزهایی را CLR می‌تواند به اسمبلی بدهد. امکانات و حالت‌های مختلفی را مشخص می‌کند، اگر اسمبلی از آنها به سلامت گذشت، مجوزهای مورد نیاز را صادر می‌کند و در غیر اینصورت اجازه اجرا شدن برنامه را نمی‌دهد.

سه سطح خط‌مشی امنیتی را مشخص می‌کنند: خط‌مشی ماشین محلی، خط‌مشی حوزه برنامه کاربردی و خط‌مشی کاربر. runtime از هر سه خط‌مشی برای فیلتر کردن خط‌مشی نهایی استفاده می‌کند و سپس آن را در اسمبلی وضع و مجوز آن را مشخص می‌کند. خط‌مشی‌های کاربردی و حوزه برنامه هر دو مجموعه مجوزهای داده شده را تعیین می‌کنند، و سپس مجوزهایی که فیلتر نمی‌شوند خط‌مشی امنیتی می‌شوند.

حوزه‌های برنامه‌های کاربردی

هر برنامه‌ای که در .NET در یک حوزه‌ای اجرا می‌شود که توسط یک میزبان مدیریت می‌شود. این میزبان ممکن است یک میزبان هسته (.EXE ها را از یک هسته اجرا می‌کند)، یک میزبان مرورگر (کد را از یک پایگاه وب اجرا می‌کند)، یک میزبان سروری (ASP.NET؛ کدی را اجرا می‌کند که درخواست‌های سروری را کنترل می‌کند) و یک میزبان سفارشی باشد. وقتی که یکی از اینها حوزه برنامه را می‌سازد، مثلاً میزبان هسته، (که ویندوز خواهد بود) یک خط‌مشی را تعریف می‌کند (sets) که کد باید تحت آن حوزه با آن درگیر باشد. خط‌مشی تولید شده قابل ازدیاد نیست ولی می‌تواند توسط میزبان منعطف‌تر و سازگارتر گردد.

پس از تنظیم و تعریف یک خط‌مشی حوزه برنامه‌ای، خط‌مشی جدید تنها به اسمبلی‌هایی اعمال می‌شود که بعد از آن بار می‌شوند. اسمبلی‌هایی که خط‌مشی قبلی دارند نمی‌توانند از خط‌مشی جدید استفاده کنند و بر همان خط‌مشی قبلی خواهند بود مگر آنکه دوباره بار شوند، به محض آنکه اسمبلی اصلی بار شد و اولین ارجاع به اسمبلی دیگر به عمل آمد نوبت به بارکننده می‌رسد و اسمبلی را در حوزه برنامه مناسب قرار می‌دهد و سپس اطلاعات (به عنوان مدرک) را که قابل اعتماد بودن آنرا ثابت می‌کند به runtime باز می‌گرداند (اطلاعات نسخه‌ای را جهت تحقیق برگشت می‌دهد).