

الگوریتم کلونی مورچه و کاربرد آن در برنامه ریزی پرواز

سید صابر ناصرعلوی، کارشناس ارشد راه و ترابری، دانشگاه علم و صنعت ایران، تهران*

سید صادق ناصرعلوی، دانشجوی دکتری عمران_سازه، دانشگاه شهید باهنر، کرمان**

*تلفن: ۰۹۱۳۳۴۰۰۷۱۸، پست الکترونیکی: ssna60@yahoo.com
**تلفن: ۰۹۱۳۲۴۱۵۸۶۳، پست الکترونیکی: s_n_alavi@yahoo.com

چکیده

الگوریتم کلونی مورچه الهام گرفته شده از مطالعات و مشاهدات روی کلونی مورچه‌هاست. این مطالعات نشان داده که مورچه‌ها حشراتی اجتماعی هستند که در کلونی‌ها زندگی می‌کنند و رفتار آنها بیشتر در جهت بقاء کلونی است تا در جهت بقاء یک جزء از آن. یکی از مهمترین و جالبترین رفتار مورچه‌ها، رفتار آنها برای یافتن غذا است و به ویژه چگونگی پیدا کردن کوتاهترین مسیر میان منابع غذایی و آشیانه. این نوع رفتار مورچه‌ها دارای نوعی هوشمندی توده‌ای است که اخیراً مورد توجه دانشمندان قرار گرفته است. در مهندسی عمران، گرایش سازه بیش از سایر گرایشها از روش الگوریتم کلونی مورچه استفاده شده است. این مطالعه برای اولین بار است که الگوریتم جامعه مورچه را در یک مسأله حمل و نقل هوایی به کار می‌برد.

برنامه‌ریزی پرواز از جمله مسائل اصلی شرکتهای هواپیمایی می‌باشد که به صورت یک مسأله بهینه‌سازی از دیرباز مطرح بوده است. مسأله جامع برنامه‌ریزی پرواز معمولاً برای حل به چند زیر مسأله تقسیم می‌شود. تخصیص هواپیما یکی از زیر مسائل برنامه‌ریزی پرواز است. در این مسأله با فرض معلوم بودن برنامه زمانبندی پروازها و مشخصات ناوگان آماده پرواز، نوع هواپیمایی هر پرواز تعیین می‌شود. طی مطالعات دمه اخیر، این مسأله به صورت یک مسأله جریان در شبکه چند کالایی (Multi Commodity Network Flow) با متغیرهای صحیح و حقیقی مدلسازی شده و برای حل آن، از روشهای مرسوم در حل این نوع مسائل استفاده شده است. تحقیق حاضر با در نظر گرفتن یکی از مدل‌های موجود، برای یک شرکت هواپیمایی داخلی به بررسی و حل مسأله می‌پردازد. در اینجا برای حل مسأله از الگوریتم کلونی مورچه استفاده گردیده و چند مسأله نمونه حل شده است. جهت ارزیابی کارایی این الگوریتم، از نرم افزار GAMS برای محاسبه جواب دقیق استفاده شده است. نتایج حل مسائل نمونه با روشهای مذکور درمقایسه با نرم افزار بهینه‌سازی GAMS، حاکی از مطلوبیت و قابلیت بالای این روش جهت حل مسأله تخصیص هواپیما به پرواز می‌باشد.

کلید واژه: الگوریتم کلونی مورچه، حمل و نقل هوایی، برنامه ریزی پرواز

۱- مقدمه

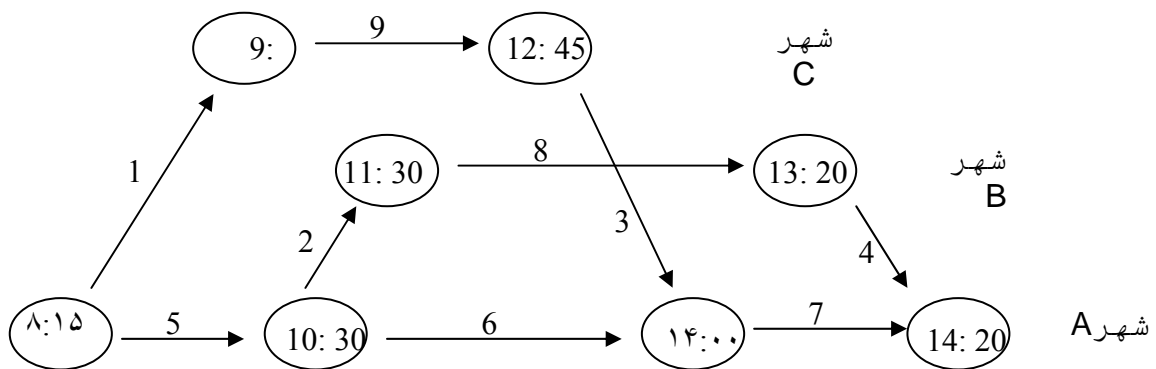
از دیرباز استفاده از برنامه‌ریزی ریاضی در برنامه‌ریزی پرواز مورد توجه تصمیم گیرندگان و محققین بوده است [۱]. به دلیل بزرگ بودن مسأله بهینه‌سازی، معمولاً مسأله اصلی را به چند مسأله کوچکتر تقسیم می‌کنند. عناوین اصلی این مسائل عبارتند از: برآورد تقاضای پرواز، زمانبندی پرواز، تخصیص هواپیما به

۲- تعریف مسأله

در مسأله تخصیص هواپیما به پرواز، نوع هواپیمای هر پرواز به نحوی تعیین می‌شود که کل هزینه ناشی از انجام پروازها حداقل گردد. در این مسأله، برنامه زمانبندی پروازها (شامل مدت زمان آماده‌سازی هواپیمای فرود آمده برای برخاست بعدی)، تقاضای هر پرواز و مشخصات ناوگان آماده برای عملیات (ظرفیت و هزینه عملیات) معلوم فرض می‌شود. محدودیتهای مربوط به برنامه خدمه و تعمیرات هواپیما نیز در این مسأله لحاظ نمی‌گردد. همچنین دوره زمانی برنامه‌ریزی به صورت تکراری (یک شبانه‌روز) فرض می‌گردد.

در این بخش از مقاله، مدل مورد استفاده در این تحقیق که از مقاله هین اقتباس شده است ارائه می‌گردد. این مدل به صورت یک مسأله جریان در شبکه چندکالایی^۱، گسترده در زمان، بیان می‌شود. شبکه دارای دو نوع کمان است؛ کمانهای پروازی و کمانهای زمینی. در شکل (۱) مثال

^۱ - Multi Commodity Network Flow



شکل ۱: مثالی از یک شبکه پرواز کوچک

فرض کنید C مجموعه فرودگاه‌ها، F مجموعه انواع ناوگان آماده پرواز، $S(f)$ تعداد هواپیمای نوع f ، L مجموعه پروازهای زمانبندی شده، اعضاء این مجموعه به صورت $\{i\}$ یا $\{odt\}$ نشان داده می‌شوند که o معرف شهر مبدأ، d معرف شهر مقصد و t معرف یک زمان است، $O(f)$ مجموعه کمانهای پرواز هواپیمای نوع f که تا پایان دوره زمانی (یک شبانه روز) هنوز به مقصد نرسیده‌اند، H مجموعه پروازهای زنجیره‌وار (برخی از پروازها که باید توسط یک هواپیما انجام شوند)، C_{fi} هزینه تخصیص هواپیمای نوع f به پرواز i ، N مجموعه گره‌های شبکه با اعضاء $\{fot\}$ که در آن f معرف نوع هواپیما، o معرف یک شهر و t معرف زمان است که می‌تواند مربوط به زمان فرود در o یا زمان برخاست از o باشد. متغیرهای تصمیم‌گیری به صورت زیر تعریف می‌شوند:

x_{fot} یا $x_{fi} =$ متغیرهای دوتایی پرواز؛ در صورتی‌که از هواپیمای نوع f در پرواز زمان t از شهر o به d استفاده شود، برابر یک و در غیر این صورت برابر صفر خواهد بود.

$y_{fot^+} =$ متغیرهای حقیقی کمان‌های زمینی، این متغیر نشان‌دهنده تعداد هواپیمای نوع f روی زمین در شهر o و بین گره زمانی t و گره بعدیش t^+ است.

هین مسأله تخصیص هواپیما به پرواز را به صورت مدل ریاضی زیر بیان می‌کند [۵]:

$$\min \sum_{i \in L} \sum_{f \in F} C_{fi} \cdot x_{fi} \quad (1)$$

s.t.

$$\sum_f x_{fi} = 1 \quad \forall i \in L \quad (2)$$

$$\sum_d x_{fodt} + y_{fot^+} - y_{fot^-} - \sum_d x_{fdot} = 0 \quad \forall \{fot\} \in N \quad (3)$$

$$x_{fi} - x_{fj} = 0 \quad \forall (i, j) \in H, f \in F \quad (4)$$

$$\sum_{i \in o(f)} x_{fi} + \sum_{o \in C} y_{fot_n t_1} \leq S(f) \quad \forall f \in F \quad (5)$$

$$y_{fot^+} \geq 0 \quad \forall \{fot\} \in N \quad (6)$$

$$x_{fi} \in \{0, 1\} \quad \forall i \in L, f \in F \quad (7)$$

ضرایب C_{fi} شامل هزینه عملیات مانند هزینه سوخت [۱۰] و هزینه مسافر از دست رفته است. به منظور کاهش ابعاد مسأله، وقتی در یک شهر چند برخاست پایایی پس از چند نشست پایایی رخ دهند، می‌توان همگی آنها را در یک گره جای داد [۵]. در مدل ارائه شده، برای محاسبه هزینه مسافر از دست رفته در ضرائب C_{fi} لازم است مقدار تقاضای هر پرواز معلوم باشد. در برخی مواقع، به دلیل محدود بودن عرضه حمل و نقل هوایی، برآورد روزانه تقاضا از دقت بیشتری نسبت به برآورد تقاضای هر پرواز برخوردار است. یک روش برای در نظرگیری تقاضای روزانه در مدل تخصیص هواپیما به پرواز، به صورت زیر است:

$$\text{Min} \quad \sum_i \sum_f oc_{fi} \cdot x_{fi} + \sum_m p_m \cdot \max \left\{ d_m - \sum_{i \in L(m)} \sum_f cap_f \cdot x_{fi}, 0 \right\}$$

که در آن m اندیس زوجهای مبدأ - مقصد از مجموعه $L(m)$ ، M مجموعه پروازهای بین زوج مبدأ - مقصد m ، p_m قیمت بلیط بین زوج مبدأ - مقصد m ، d_m تقاضای پیش بینی شده بین زوج مبدأ - مقصد m ، oc_{fi} هزینه عملیاتی انجام پرواز i با نوع f و cap_f تعداد صندلی قابل استفاده از هواپیمای نوع f است. برای تبدیل این تابع هدف به شکل خطی، کافی است یک متغیر جدید به مسأله اضافه شود:

$$\text{Min} \quad \sum_i \sum_f oc_{fi} \cdot x_{fi} + \sum_m P_m \cdot Spill_m \quad (9)$$

$$Spill_m \geq d_m - \sum_{i \in L(m)} \sum_f cap_f \cdot x_{fi} \quad (10)$$

$$Spill_m \geq 0 \quad (11)$$

که در آن، $spill(m)$ تعداد مسافر از دست رفته در پروازهای بین زوج شهر m می‌باشد.

۳- شبکه پرواز ۳-۱- تعاریف

- شبکه پروازي : شبکه پروازي از يك سري كمان و گره درست شده است.
- گره : گره ها به واسطه رویدادها (نشستها و برخاستها) بوجود مي آیند. گره هايي كه روي يك خط افقي قرار دارند مربوط به يك شهر مي باشند و رویدادهاي آن شهر را به تصوير مي كشند. بر روي هر گره عددي نوشته شده كه آن عدد زمان رویدادي را نشان مي دهد كه در آن شهر اتفاق افتاده است.
- كمان : تمامي خطوط جهت دار در شبکه پروازي كمانها هستند و به دو دسته كمانهاي پروازي و كمانهاي زميني تقسيم بندي مي شوند.
- كمان پروازي : كمان پرواز در شبکه پروازي، به كمانی گفته مي شود كه ما بين دو شهر باشد و زمان مربوط به گره انتهایی آن بعد از زمان مربوط به گره ابتدایی آن باشد.
- كمان زميني : كمانی كه دو گره متوالي در يك شهر را به هم متصل مي كند.
- كمان شبانه : نوعي كمان زميني براي هر شهر كه آخرين گره را به اولين گره متصل مي كند.
- زنجيره پرواز : دنباله اي از كمانهاي شبکه پرواز است كه يك نوع هواپيما بر روي آنها مي تواند وجود داشته باشد.
- حلقه : يك زنجيره پرواز است كه گره ابتدایی اولين كمان آن همان گره انتهایی آخرين كمان آن است.
- الگو : الگو متشكل از يك سري حلقه است كه كل شبکه پروازي را پوشش مي دهند و در كمان پروازي مشترك نيستند و با تخصيص هواپيماهاي ناوگان موجود به حلقه هاي الگو (يعني تخصيص يك به يك هواپيماها به حلقه ها) مي توان كل پروازها را عمليات نمود. به عبارت ديگر الگوي با تخصيص هواپيما بر روي حلقه هاي آن، برابر با يك جواب امكان پذير و نه لزوماً بهينه مسأله تخصيص هواپيما به پرواز است.
- تركيب حلقه هاي الگو : همانطور كه از اسمش بر مي آيد به نحوه قرارگيري حلقه ها در يك الگو اطلاق مي شود.

۳-۲- خواص شبکه پرواز

۱- شبکه پرواز بدون كمانهاي شبانه، يك شبکه بدون دور^۲ است. زيرا براي هر كمان شبکه، زمان مربوط به

² - Acyclic

۲- هر حلقه در شبکه پرواز، حداقل یک کمان شبانه را شامل می‌شود.

۳-۳- خاصیت جواب امکان‌پذیر

با توجه به آنکه معادلات توازن جریان در گره‌های شبکه پرواز، برای هر نوع هواپیما برقرار است، هر جواب امکان‌پذیر دارای این خاصیت است که برای هر هواپیما از نوع f یک حلقه در شبکه وجود دارد که از این نوع استفاده می‌کند. استفاده کردن یک حلقه از هواپیمای نوع f بدین معنی است که کمانهای پرواز آن با نوع f انجام شوند ($x_{fi}=1$) و بر روی کمانهای زمینی آن حداقل یک هواپیما از نوع f وجود داشته باشد ($y_{fi} \geq 1$)

۴- الگوریتم کلونی مورچه (ACO)

یکی از جنبه‌های رفتار گونه‌های مختلف مورچه‌ها، توانایی آنها برای یافتن کوتاه‌ترین مسیر بین منبع غذایی و لانه می‌باشد [۱۱]. مورچه‌ها هنگام حرکت از محلی به محل دیگر مقداری فرومون^۴ بر روی زمین به‌جای می‌گذارند. فرومون یک ماده شیمیایی است که مورچه‌ها برای تعیین مسیر سایر مورچه‌ها و همچنین برای تشخیص راه برگشت خود به‌جای می‌گذارند [۱۲]. هر مورچه یک سری جواب کامل با حرکت از یک گره به گره دیگر، بر اساس قاعده انتقال^۵ که اطلاعات محلی را در اختیار آنها می‌گذارد، می‌سازد. به عبارتی مورچه‌ها تمایل به انتخاب مسیرهای کوتاه‌تر با میزان فرومون بیشتر دارند.

اگر $q \leq q_0$ (۱۲)

$$P_{rs}^k = \begin{cases} 1 & \text{if } s = \arg \max_{u \in N_k(r)} (\tau_{ru})^\alpha \cdot (\eta_{ru})^\beta \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

اگر $q > q_0$ (۱۳)

$$P_{rs}^k = \begin{cases} \frac{(\tau_{ru})^\alpha (\eta_{ru})^\beta}{\sum_{u \in N_k(r)} (\tau_{ru})^\alpha \cdot (\eta_{ru})^\beta} & \text{if } s \in N_k(r) \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

که در آن $q_0 \in [0,1]$ یک پارامتر و q مقدار تصادفی بین $[0,1]$ ، P_{rs}^k احتمال اینکه مورچه k واقع در گره r ، گره s

³ - Time Expanded

⁴ - Pheromone

⁵ - Transition Rule

k $N_k(r)$ $\eta_{rs} \quad rs$ τ_{rs}

$\alpha, \beta \in R$ پارامترهایی هستند که اهمیت نسبی اثر فرومون و اطلاعات کاوشی را نشان می‌دهد [۱۳]. همانطور که دیده می‌شود اگر $q \leq q_0$ باشد، از اطلاعات در دسترس استفاده می‌شود و بهترین گزینه با توجه به اطلاعات فرومون و اطلاعات کاوشی انتخاب می‌شود [۱۴].

q_0 تعاملي بين جستجوي گره‌هاي جديد و استفاده از گره‌هاي در دسترس در هر لحظه برقرار می‌کند.

بعد از اینکه تمام مورچه‌ها یک سری جواب کامل ساختند، در ابتدا میزان فرومون تمام مسیرها کاهش می‌یابد:

$$(14)$$

$$\tau_{rs} = (1 - \rho) \cdot \tau_{rs}$$

بهنگام سازی نهایی^۷ در مورد مسیرهای متعلق به بهترین جواب هر تکرار انجام می‌گیرد.

$$(15)$$

$$\tau_{rs} = \tau_{rs} + \rho \cdot \Delta \tau_{rs}(S_{global-best}) \quad \forall a_{rs} \in S_{global-best} \quad (16)$$

$$\Delta \tau_{rs}(S_{global-best}) = f(C(S_{global-best}))$$

که در آن $\rho \in (0,1)$ نرخ تبخیر، $S_{global-best}$ سری جواب یافت شده توسط مورچه "بهترین در کل"، $C(S_{global-best})$ کیفیت سری جواب یافت شده می‌باشد.

$\Delta \tau_{rs}^{global-best}$ میزان فرومون گذاشته شده در مسیر rs که به کیفیت جواب مورچه "بهترین در کل" بستگی دارد.

مورچه‌ها بهنگام سازی محلی^۸ را نیز به منظور تولید جوابهای متفاوت اعمال می‌کنند.

$$(17)$$

$$\tau_{rs} \leftarrow (1 - \phi) \tau_{rs} + \phi \Delta \tau_{rs}$$

ϕ پارامتری بین صفر و یک می‌باشد. $\Delta \tau_{rs}$ می‌تواند سه

حالت داشته باشد [۲۷]:

الف) استفاده از الگوریتم Q که در آن $\Delta \tau_{rs} = \gamma \cdot \max_{z \in N_k(s)} \tau_{sz}$.

یعنی بخشی از حداکثر اثر موجود در مسیرهایی که می‌توان از گره مقصد s به آنها رفت را به عنوان $\Delta \tau_{rs}$ انتخاب می‌کنند.

ب) $\Delta \tau_{rs} = \tau_0$ ، سطح اولیه فرومون می‌باشد.

⁶ - Heuristic Information

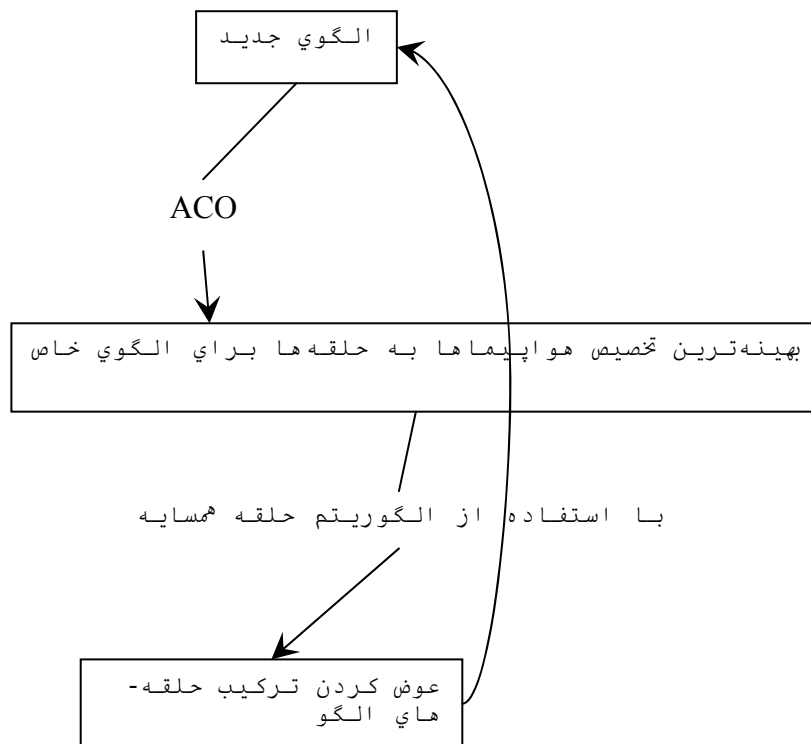
⁷ - Global Updating

⁸ - Local Updating

ج) $\Delta\tau_{rs} = 0$.

نتایج به دست آمده از سه مقدار قبل نشان می‌دهد که استفاده از $\Delta\tau_{rs} = 0$ جوابهای بدتری نسبت به دو حالت قبل دارد [۱۱].

شکل ۲، فلوجارت حل مسأله را با ACO، نشان می‌دهد. بر اساس این شکل، برای حل مسأله، از دو الگوریتم کلی استفاده می‌شود؛ اول، استفاده از الگوریتم ACO برای بهینه کردن تخصیص هواپیماها به حلقه‌های یک الگویی خاص و دوم، استفاده از الگوریتم حلقه همسایه برای عوض کردن ترکیب حلقه‌های الگو و دسترسی به یک الگوی جدید. با استفاده از الگوریتم اول، قسمتی از مسأله بهینه می‌گردد و با الگوریتم دوم به قسمتهای مختلف محدوده جواب دسترسی پیدا می‌شود. بهینه‌ترین تخصیص هواپیماها به حلقه‌ها، برای الگوی خاص همان مسأله معروف فروشنده دوره‌گرد (TSP)^۹ است؛ لذا حل آن با ACO امکانپذیر است [۱۱].



شکل ۲: فلوجارت کلی حل مسأله تخصیص هواپیما به پرواز با ACO

مراحل عوض کردن ترکیب حلقه‌های الگو با استفاده از الگوریتم حلقه همسایه، عبارتند از:
گام ۰: یک الگوی اولیه را در نظر بگیرید.

^۹ - Traveling Salesman Problem

گام ۱: کمان a_1 را به طور تصادفی از مجموعه کمانهای الگو انتخاب کنید.

گام ۲: در الگوی امکان‌پذیر فعلی، برای کمان a_1 یک حلقه پیدا کنید و آنرا c_1 بنامید.

گام ۳: مانند گام ۱ و ۲ را برای انتخاب کمان a_2 و حلقه c_2 بنحوی که $a_1 \neq a_2$ باشد، تکرار کنید.

گام ۴: فرض کنید، گره‌های حلقه c_1 عبارتند از $i_1, i_2, \dots, i_m, i_1$ و گره‌های حلقه c_2 عبارتند از $j_1, j_2, \dots, j_m, j_1$. گره‌های مشترک دو حلقه را پیدا کرده در مجموعه‌ای به صورت k_1, k_2, \dots, k_t نگهدارید. از میان اعضاء این مجموعه دو تا را به طور تصادفی انتخاب نمایید و k_s, k_e بنامید (از نظر زمانی، k_s جلوتر از k_e قرار دارد).

گام ۵: برای کمانهایی از دو حلقه که بین دو گره k_s, k_e قرار دارند دو زنجیره را جابه‌جا کنید.

۵- مطالعه کاربردی

در این تحقیق، مسأله تخصیص هواپیما به پروازهای داخلی شرکت هواپیمایی ایران‌ایر مورد بررسی و حل قرار گرفته است. اطلاعات مورد استفاده مربوط به قسمتی از برنامه زمانبندی شرکت، برای روزهای دوشنبه بوده و از دفترچه تابستانی سال ۲۰۰۶ ایران‌ایر استخراج شده است. در حل مسأله از روشهای شاخه و کرانه و ACO استفاده شده است. برای به‌کارگیری الگوریتمها با نرم‌افزار MATLAB برنامه‌نویسی شده و برای روش شاخه و کرانه از نرم‌افزار GAMS استفاده شده است. برنامه پرواز در نظر گرفته شده، دارای ۸۰ پرواز بین ۱۷ شهر است که مجموعاً ۳۸ زوج مبدا-مقصد را پدید می‌آورند. ناوگان قابل استفاده برای عملیات این پروازهای داخلی شامل ۱۱ هواپیما از ۶ نوع مختلف می‌باشد. فرودگاه اصلی پروازهای داخلی ایران‌ایر، مهرآباد تهران است. کلیه ناوگان این شرکت از تهران بلند می‌شوند و در آخر شب به تهران باز می‌گردند و لذا هیچ شهر دیگری دارای کمان شبانه نیست. بدین ترتیب در حدود بازه زمانی ۲:۰۰ تا ۵:۰۰ هیچ پرواز داخلی در فضای کشور انجام نمی‌شود. فرض می‌شود همه فرودگاه‌ها امکان پذیرش همه انواع ناوگان را داشته باشند (این فرض برای نوع ایرباس صادق نیست و جنبه ساده کننده دارد). در این مطالعه، زمان آماده سازی برای همه هواپیماها برابر ۳۰ دقیقه فرض شده است. با این فرض، که دور از واقعیت نیست، شبکه مسأله برای انواع هواپیماها یکسان می‌گردد. شبکه ساخته شده دارای ۸۰ کمان پرواز، ۴۴ کمان زمینی و ۶۰ گره هم‌فزون شده است و حداقل با ۱۰ فروند هواپیما قابل عملیات می‌باشد.

در ابتدا مقادیر تقاضای روزانه بین زوجهای مبداء- مقصد برابر تعداد مسافر جابه‌جا شده فرض شد و سپس این مقادیر با نسبت‌های ثابتی افزوده گردید. جدول (۱) نتایج حل مسأله، با نرم‌افزار GAMS و الگوریتم ACO را برای مقادیر مختلف تقاضا نشان می‌دهد. شرط توقف نرم-افزار GAMS خطای نسبی ۲٪ یا زمان ۶۰ دقیقه بود. پارامترهای الگوریتم ACO عبارتند از: تعداد مورچه‌ها در هر تکرار برابر $M=30$ ، $\alpha=1$ ، $\beta=2$ ، $\rho=0/1$ ، $\varphi=0/9$ ، $q_0=0/8$ ، $Q=100$. تعداد تکرار استفاده از الگوریتم الگویی همسایه ۱۰۰ مرتبه می‌باشد. علت ثابت بودن زمان الگوریتم برای همه حالات، ثابت بودن پارامترهای آن است. برای آزمون کارایی الگوریتمها در حل مسأله‌ای بزرگتر، برنامه پرواز شرکت ایران‌ایرتور به برنامه شرکت ایران ایر افزوده شد. همه پروازهای شرکت ایران‌ایرتور را یک هواپیما انجام می‌دهد و هواپیماهای این شرکت باید شب را در مشهد بگذرانند. شبکه پرواز جدید، شامل ۱۱۴ کمان پرواز، ۷۲ کمان زمینی و ۸۸ گره هم‌فزون شده است. برای عملیات روزانه شبکه جدید به حداقل ۱۶ فروند هواپیما احتیاج است و همین تعداد در ۷ نوع مختلف به‌عنوان ناوگان آماده پرواز منظور می‌شود. مسأله تخصیص هواپیما برای شبکه جدید دارای ۹۱۴ محدودیت، ۷۹۸ متغیر دوتایی، ۶۷۴ متغیر حقیقی و ۵۳۵۳ عضو غیر صفر در ماتریس ضرایب است. نتایج حل این مسأله با نرم‌افزار GAMS و الگوریتم ACO در جدول (۲) قابل ملاحظه است. شرط توقف نرم‌افزار GAMS خطای نسبی ۲٪ یا زمان ۱۲۰ دقیقه بود. پارامترهای الگوریتم ACO نیز مانند قبل انتخاب شده‌اند با این تفاوت که، تعداد تکرار الگوریتم الگویی همسایه ۱۵۰ انتخاب شده است. با این کار چون ابعاد مسأله جدید تقریباً ۱/۵ برابر شده، تعداد کل نقاط جستجو نیز به ۱/۵ برابر افزایش می‌یابد. جزئیات اطلاعات این مسأله و نتایج کامل آن در مرجع [۱۶] آمده است.

۶- نتیجه‌گیری

هدف اصلی این مقاله، ارائه روش حل، برای یکی از مسائل مطرح در برنامه‌ریزی پرواز به‌نام تخصیص هواپیما، بوده است. در مسأله تخصیص هواپیما، نوع هواپیمای هر پرواز به‌گونه‌ای تعیین می‌شود که کل هزینه‌های عملیات، حداقل گردد. در این مطالعه، الگوریتم ACO برای این مسأله طراحی و پیاده‌سازی شده است. برای بررسی کارکرد الگوریتم، مسأله‌ای نزدیک به مسأله واقعی یک شرکت هواپیمایی داخلی تهیه و حل شد. حل مسأله واقعی یک شرکت هواپیمایی، مستلزم شناخت کامل ابعاد آن است. به دلیل آنکه مسیرهای ارتباطی مناسبی برای این منظور

جدول ۱: نتایج حل مسأله ایران ایر با تقاضای روزانه (تقاضای همه مبدأ- مقصدها به یک میزان افزایش یافته است)

نرم افزار GAMS				الگوریتم ACO			
افزایش	بزرگترین	بهترین جواب	حداکثر خطای	زمان	بهترین جواب	حداکثر خطای نسبی از حد	زمان
۰	۲۱۳۸	۲۱۸۵/۰	۲/۲	۶	۲۱۷۶/۵	۱/۸	۳/۷
۱۰	۲۲۰۰	۲۲۶۸/۲	۳/۱	۵	۲۲۴۴/۰	۲	۳/۷
۲۰	۲۳۲۸	۲۵۴۶/۸	۹/۴	۶۰	۲۳۷۴/۶	۲	۳/۷
۴۰	۲۷۲۰	۲۹۱۰/۴	۷/۰	۶۰	۲۷۶۶/۲	۱/۷	۳/۷
۶۰	۳۲۲۲	۳۳۸۹/۵	۵/۲	۶۰	۳۲۸۳/۲	۱/۹	۳/۷
۸۰	۳۷۳۳	۳۸۵۹/۹	۳/۴	۴	۳۸۰۰/۲	۱/۸	۳/۷
۱۰۰	۴۲۵۷	۴۲۹۵/۳	۰/۹	۲	۴۲۹۱/۱	۰/۸	۳/۷

جدول ۲: نتایج حل ترکیب مسأله ایران ایر و ایران ایر تور با تقاضای روزانه (تقاضای همه مبدأ-مقصدها به یک میزان افزایش یافته است)

نرم افزار GAMS				الگوریتم ACO			
افزایش	بزرگترین حد	بهترین جواب	حداکثر خطای	زمان	بهترین جواب	حداکثر خطای نسبی از حد	زمان
۰	۶۵۸۳	۶۶۱۵/۹	۰/۵	۲۸	۶۶۱۵/۹	۰/۵	۵/۶
۱۰	۶۶۰۱	۶۸۱۲/۲	۳/۲	۵۵	۶۶۵۳/۸	۰/۸	۵/۶
۲۰	۶۶۶۵	۶۷۸۵/۰	۱/۸	۴۰	۶۷۵۸	۱/۴	۵/۶
۳۰	۶۶۸۳	۶۸۸۳/۵	۳	۵۹	۶۷۳۶/۵	۰/۸	۵/۶
۴۰	۷۱۰۶	جواب صحیح بدست نیامد	----	۱۲۰	۷۲۵۴/۶	۲/۱	۵/۶
۵۰	۷۳۴۳	۷۴۳۱/۱	۱/۲	۵۰	۷۳۹۴/۴	۰/۷	۵/۶
۶۰	۷۶۲۶	۸۰۸۳/۶	۶	۱۲۰	۷۷۶۳/۳	۱/۸	۵/۶
۷۰	۷۹۱۶	۸۰۴۲/۷	۱/۶	۲۷	۸۰۲۶/۸	۱/۴	۵/۶
۸۰	۸۲۱۵	۸۳۶۲/۹	۱/۸	۴۰	۸۲۷۲/۵	۰/۷	۵/۶
۱۰۰	۸۸۱۵	۸۹۵۶/۰	۱/۶	۳۵	۸۹۰۲/۴	۱	۵/۶

۷- مراجع:

1. Etschmaier M. and Mathaisel D. , Airline Scheduling: An Overview, Transportation Science, 19, 1985, pp. 127-138.
2. Gopalan R. , and Talluri K.T. , Mathematical Models in Airline Schedule Planning: A Survey, Annals of Operations Research, 76, 1998, pp. 155-185.
3. Abara Jeph, Applying Integer Linear Programming to the Fleet Assignment Problem, Interfaces, 19, 1989, pp.20-38.
4. Subramanian R. , Scheff R.P. , Quillinan J.D. , Wiper D.S. and Marsten R.E. , Interfaces. 24, 1994, pp. 104-120.
5. Hane C.A. , Barnhart C. , Johnson E.L. , Marsten R.E. , Nemhauser G.L. , and Sigismondi G. , The Fleet Assignment Problem: Solving a Large-Scale Integer Problem, Mathematical Programming, 70, 1995, pp. 211-232.

6. Clarke L.W. , Hane C.A. , Johnson E.L. and Nemhauser G.L. , Maintenance and Crew Consideration in Fleet Assignmen, *Transportation Science*, 30, 1996,pp. 249-260.
 7. Gu Z. , Johnson E.L. , Nemhauser G.L. and Wing Y. , Some Properties of the Fleet Assignment Problem, *Operations Research Letters*, 15, 1994, pp. 59-71.
 8. Klinecicz J.G. and Rosenwein M.B. , The Airline Exception Scheduling Problem, *Transportation Science*, 29, 1995, pp. 4-16.
 9. Rexing B., Barnhart C., Kniker T., Jarrah A. and Krishnamurthy N., Airline Fleet Assignment with Time Windows, *Transportation Science*, 34, 2000, pp. 1-20.
 10. Gillen D. and Levinson D., Full Cost of Airline Travel in the California Corridor, *Transportation Research Record*, 1662, 1999, pp. 1-9.
 11. Dorigo, M., and Gambardella, L. M. "Ant colony system: A cooperative. learning approach to the traveling salesman problem." *IEEE Transactions on Evolutionary Computation*, 1(1), 1997,pp. 53-66.
 12. Dorigo, M., Maniezzo, V., and Colomi, A. (1996). "The ant system: optimization by a colony of cooperating ants." *IEEE Trans. Syst. Man. Cybern.*, 26, 29-42.
 13. M. Dorigo, G. Di Caro, and L. M. Gambardella. Ant algorithms for discrete optimization. *Artificial Life*, 5(2):137-172, 1999.
 14. O. Cordón, F. Herrera, T. Stützle. A Review on Ant Colony Optimization Metaheuristic: Basis, Models and New Trends. *J. of Mathware and Soft Computing* (9) , 1-35 ,2002
۱۵. ناصرعلوي، سيد صابر، "برنامه ريزي پرواز با روشهاي بهينه يابي جستجويي"، پايان نامه كارشناسي ارشد راه و ترابري، دانشكده عمران، دانشگاه علم و صنعت ايران، پاييز ۱۳۸۵.