

امنیت در شبکه با نگرشی به شبکه های بیسیم

شرکت فناوری اطلاعات
دفتر تحقیق و توسعه
گروه مطالعاتی امنیت

محقق و گردآورنده
مهدی منصوری

سرپرست تحقیق
مهندس آقامیرزایی

اداره کل توسعه و مهندسی

اسفندمذار ۱۳۸۴

فهرست

صفحه	عنوان
۱	مقدمه
۲	۱- امنیت شبکه
۲	۱-۱- اهمیت امنیت شبکه
۲	۲-۱- سابقه امنیت شبکه
۴	۲- جرایم رایانه ای و اینترنتی
۴	۱-۲- پیدایش جرایم رایانه ای
۴	۲-۲- قضیه ی رویس
۵	۳-۲- تعریف جرایم رایانه ای
۶	۲-۴-۱- طبقه بندی OECD
۶	۲-۴-۲- طبقه بندی شورای اروپا
۷	۲-۴-۳- طبقه بندی اینترپول
۸	۲-۴-۴- طبقه بندی در کنوانسیون جرایم سایبرنتیک
۹	۲-۵- شش نشانه از خرابکاری
۱۰	۳- منشأ ضعف امنیتی در شبکه های بیسیم و خطرات معمول
۱۱	۳-۱- امنیت پروتکل WEP
۱۱	۳-۲- قابلیت ها و ابعاد امنیتی استاندارد 802.11
۱۲	۳-۲-۱- Authentication
۱۲	۳-۲-۲- Confidentiality
۱۲	۳-۲-۳- Integrity
۱۲	۳-۳- خدمات ایستگاهی
۱۲	۳-۳-۱- هویت سنجی
۱۴	۳-۳-۱-۱- Authentication بدون رمزنگاری
۱۵	۳-۳-۱-۲- Authentication با رمزنگاری RC4
۱۶	۳-۳-۲- اختفا اطلاعات
۱۷	۳-۳-۳- حفظ صحت اطلاعات (Integrity)
۱۷	۳-۴- ضعف های اولیه ی امنیتی WEP
۱۸	۳-۴-۱- استفاده از کلیدهای ثابت WEP
۱۹	۳-۴-۲- استفاده از CRC رمز نشده
۲۱	۴- مولفه های امنیتی در بلوتوث
۲۱	۴-۱- خطرات امنیتی
۲۲	۴-۲- مقابله با خطرات
۲۲	۴-۲-۱- اقدامات مدیریتی

صفحه	عنوان
۲۲	۲-۲-۴- پیکربندی درست شبکه
۲۲	۳-۲-۴- نظارت های اضافی بر شبکه
۲۳	۵- HoneyPot- تدبیری نو برای مقابله با خرابکاران
۲۳	۱-۵- تعریف HoneyPot
۲۴	۲-۵- نحوه ی تشخیص حمله و شروع عملکرد HoneyPot
۲۴	۳-۵- مزایای HoneyPot
۲۵	۴-۵- تقسیم بندی HoneyPot از نظر کاربرد
۲۵	۱-۴-۵- Production HoneyPot
۲۶	۱-۱-۴-۵- Prevention
۲۶	۲-۱-۴-۵- Detection (کشف یا شناسایی)
۲۶	۳-۱-۴-۵- Response (پاسخ)
۲۷	۲-۴-۵- Research HoneyPot
۲۷	۵-۵- تقسیم بندی HoneyPot از نظر تعامل با کاربر
۲۷	۱-۵-۵- Low Interaction HoneyPot
۲۸	۲-۵-۵- Medium Interaction HoneyPot
۲۸	۳-۵-۵- High Interaction HoneyPot
۲۸	۱-۳-۵-۵- مزایای استفاده از High Interaction HoneyPot
۲۹	۲-۳-۵-۵- معایب استفاده از High Interaction HoneyPot
۳۰	نتیجه
۳۱	کلمه های کلیدی
۳۳	منابع و مراجع

مقدمه:

اینترنت یک شبکه عظیم اطلاع‌رسانی و یک بانک وسیع اطلاعاتی است که در آینده نزدیک دسترسی به آن برای تک‌تک افراد ممکن خواهد شد. کارشناسان ارتباطات، بهره‌گیری از این شبکه را یک ضرورت در عصر اطلاعات می‌دانند. این شبکه که از هزاران شبکه کوچکتر تشکیل شده، فارغ از مرزهای جغرافیایی، سراسر جهان را به هم مرتبط ساخته است. طبق آخرین آمار بیش از ششصد میلیون رایانه از تمام نقاط جهان در این شبکه گسترده به یکدیگر متصل شده‌اند که اطلاعات بی‌شماری را در تمامی زمینه‌ها از هر سنخ و نوعی به اشتراک گذاشته‌اند. گفته می‌شود نزدیک به یکصد میلیارد صفحه اطلاعات با موضوعات گوناگون از سوی افراد حقیقی و حقوقی روی این شبکه قرار داده شده است. این اطلاعات با سرعت تمام در بزرگراه‌های اطلاعاتی بین کاربران رد و بدل می‌شود و تقریباً هیچ‌گونه محدودیت و کنترلی بر وارد کردن یا دریافت کردن داده‌ها اعمال نمی‌شود. حمایت از جریان آزاد اطلاعات، گسترش روزافزون فناوری اطلاعات و بسترسازی برای اتصال به شبکه‌های اطلاع‌رسانی شعار دولتهاست. این در حالی است که گستردگی و تنوع اطلاعات آلوده روی اینترنت، موجب بروز نگرانی در بین کشورهای مختلف شده است. انتشار تصاویر مستهجن، ایجاد پایگاه‌هایی با مضامین پورنوگرافی و سایت‌های سوءاستفاده از کودکان و انواع قاچاق در کشورهای پیشرفته صنعتی بخصوص در خاستگاه این شبکه جهانی یعنی آمریکا، کارشناسان اجتماعی را بشدت نگران کرده، به گونه‌ای که هیأت حاکمه را مجبور به تصویب قوانینی مبنی بر کنترل این شبکه در سطح آمریکا نموده است. هشدار، جریمه و بازداشت برای برپاکنندگان پایگاه‌های مخرب و فسادانگیز تدابیری است که کشورهای مختلف جهان برای مقابله با آثار سوء اینترنت اتخاذ کرده‌اند. ترس و بیم از تخریب مبانی اخلاقی و اجتماعی، ناشی از هجوم اطلاعات آلوده و مخرب از طریق اینترنت، واکنشی منطقی است، زیرا هر جامعه‌ای چهارچوب‌های اطلاعاتی خاص خود را دارد و طبیعی است که هر نوع اطلاعاتی که این حد و مرزها را بشکند می‌تواند سلامت و امنیت جامعه را به خطر اندازد. علی‌الرغم وجود جنبه‌ای مثبت شبکه‌های جهانی، سوء استفاده از این شبکه‌های رایانه‌ای توسط افراد بزهکار، امنیت ملی را در کشورهای مختلف با خطر روبرو ساخته است. از این رو بکارگیری فیلترها و فایر وال‌های مختلف برای پیشگیری از نفوذ داده‌های مخرب و مضر و گزینش اطلاعات سالم در این شبکه‌ها رو به افزایش است. خوشبختانه با وجود هیاهوی بسیاری که شبکه اینترنت را غیرقابل کنترل معرفی می‌کند، فناوری لازم برای کنترل این شبکه و انتخاب اطلاعات سالم رو به گسترش و تکامل است.

۱- امنیت شبکه‌های اطلاعاتی و ارتباطی

۱-۱: اهمیت امنیت شبکه :

چنانچه به اهمیت شبکه‌های اطلاعاتی (الکترونیکی) و نقش اساسی آن دریافت اجتماعی آینده پی برده باشیم، اهمیت امنیت این شبکه‌ها مشخص می‌گردد. اگر امنیت شبکه برقرار نگردد، مزیت‌های فراوان آن نیز به خوبی حاصل نخواهد شد و پول و تجارت الکترونیک، خدمات به کاربران خاص، اطلاعات شخصی، اطلاعات عمومی و نشریات الکترونیک همه و همه در معرض دستکاری و سوءاستفاده‌های مادی و معنوی هستند. همچنین دستکاری اطلاعات- به عنوان زیربنای فکری ملت‌ها توسط گروه‌های سازماندهی شده بین‌المللی، به نوعی مختل ساختن امنیت ملی و تهاجم علیه دولت‌ها و تهدیدی ملی محسوب می‌شود. برای کشور ما که بسیاری از نرم‌افزارهای پایه از قبیل سیستم عامل و نرم‌افزارهای کاربردی و اینترنتی، از طریق واسطه‌ها و شرکت‌های خارجی تهیه می‌شود، بیم نفوذ از طریق راه‌های مخفی وجود دارد. اکنون که بانکها و بسیاری از نهادها و دستگاه‌های دیگر از طریق شبکه به فعالیت می‌پردازند، جلوگیری از نفوذ عوامل مخرب در شبکه بصورت مسئله‌ای استراتژیک در خواهد آمد که نپرداختن به آن باعث ایراد خساراتی خواهد شد که بعضاً جبران‌ناپذیر خواهد بود. چنانچه یک پیغام خاص، مثلاً از طرف شرکت مایکروسافت، به کلیه سایت‌های ایرانی ارسال شود و سیستم عاملها در واکنش به این پیغام سیستمها را خراب کنند و از کار بیندازند، چه ضرر‌های هنگفتی به امنیت و اقتصاد مملکت وارد خواهد شد؟ نکته جالب اینکه بزرگترین شرکت تولید نرم‌افزارهای امنیت شبکه، شرکت چک پوینت است که شعبه اصلی آن در اسرائیل می‌باشد. مسأله امنیت شبکه برای کشورها، مسأله‌ای استراتژیک است؛ بنابراین کشور ما نیز باید به آخرین تکنولوژی‌های امنیت شبکه مجهز شود و از آنجایی که این تکنولوژی‌ها به صورت محصولات نرم‌افزاری قابل خریداری نیستند، پس می‌بایست محققین کشور این مهم را بدست بگیرند و در آن فعالیت نمایند. امروزه اینترنت آنقدر قابل دسترس شده که هرکس بدون توجه به محل زندگی، ملیت، شغل و زمان میتواند به آن راه یابد و از آن بهره ببرد. همین سهولت دسترسی آن را در معرض خطراتی چون گم شدن، ربوده شدن، مخدوش شدن یا سوءاستفاده از اطلاعات موجود در آن قرار می‌دهد. اگر اطلاعات روی کاغذ چاپ شده بود و در قفسه‌ای از اتاق‌های محفوظ اداره مربوطه نگهداری می‌شد، برای دسترسی به آنها افراد غیرمجاز می‌بایست از حصارهای مختلف عبور می‌کردند، اما اکنون چند اشاره به کلیدهای رایانه‌ای برای این منظور کافی است.

۱-۲: سابقه امنیت شبکه

اینترنت در سال ۱۹۶۹ بصورت شبکه‌های بنام آرپانت که مربوط به وزارت دفاع آمریکا بود راه‌اندازی شد. هدف این بود که با استفاده از رایانه‌های متصل به هم، شرایطی ایجاد شود که حتی اگر، بخش‌های عمده‌ای از سیستم اطلاعاتی به هر دلیلی از کار بیفتد، کل شبکه بتواند به

کار خود ادامه دهد، تا این اطلاعات حفظ شود. از همان ابتدا، فکر ایجاد شبکه، برای جلوگیری از اثرات مخرب حملات اطلاعاتی بماند. در سال ۱۹۷۱ تعدادی از رایانه‌های دانشگاهها و مراکز دولتی به این شبکه متصل شدند و محققین از این طریق شروع به تبادل اطلاعات کردند. با بروز رخدادهاي غيرمنتظره در اطلاعات، توجه به مسأله امنیت بیش از پیش اوج گرفت. در سال ۱۹۸۸، آرپانت برای اولین بار با يك حادثه امنیتی سراسری در شبکه، مواجه شد که بعداً، «کرم موريس» نام گرفت. رابرت موريس که يك دانشجو در نیویورک بود، برنامه‌هایی نوشت که می‌توانست به يك رایانه‌ای دیگر راه یابد و در آن تکثیر شود و به همین ترتیب به رایانه‌های دیگر هم نفوذ کند و بصورت هندسی تکثیر شود. آن زمان ۸۸۰۰۰ رایانه به این شبکه وصل بود. این برنامه سبب شد طی مدت کوتاهی ده درصد از رایانه‌های متصل به شبکه در آمریکا از کنار بیفتند. به دنبال این حادثه، بنیاد مقابله با حوادث امنیتی (IRST) شکل گرفت که در هماهنگی فعالیتهای مقابله با حملات ضد امنیتی، آموزش و تجهیز شبکه‌ها و روشهای پیشگیرانه نقش مؤثری داشت. با رایج‌تر شدن و استفاده عام از اینترنت، مسأله امنیت خود را بهتر و بیشتر نشان داد. از جمله این حوادث، اختلال در امنیت شبکه، WINK/OILS WORM در سال ۱۹۸۹، Sniff packet در سال ۱۹۹۴ بود که مورد اخیر از طریق پست الکترونیک منتشر می‌شد و باعث افشای اطلاعات مربوط به اسامی شماره رمز کاربران می‌شد. از آن زمان حملات امنیتی- اطلاعاتی به شبکه‌ها و شبکه جهانی روزبه‌روز افزایش یافته است. گرچه اینترنت در ابتدا، با هدف آموزشی و تحقیقاتی گسترش یافت، امروزه کاربردهای تجاری، پزشکی، ارتباطی و شخصی فراوانی پیدا کرده است که ضرورت افزایش ضریب اطمینان آن را بیش از پیش روشن نموده است.

۲- جرائم رایانه‌ای و اینترنتی

ویژگی برجسته فناوری اطلاعات، تأثیری است که بر تکامل فناوری ارتباطات راه دور گذاشته و خواهد گذاشت. ارتباطات کلاسیک همچون انتقال صدای انسان، جای خود را، به مقادیر وسیعی از داده‌ها، صوت، متن، موزیک، تصاویر ثابت و متحرک داده است. این تبادل و تکامل نه تنها بین انسانها بلکه مابین انسانها و رایانه‌ها، و همچنین بین خود رایانه‌ها نیز وجود دارد. استفاده وسیع از پست الکترونیک، و دستیابی به اطلاعات از طریق وبسایتهای متعدد در اینترنت نمونه‌هایی از این پیشرفتهای می‌باشد که جامعه را بطور پیچیده‌ای دگرگون ساخته‌اند. سهولت در دسترسی و جستجوی اطلاعات موجود در سیستمهای رایانه‌ای توأم با امکانات عملی نامحدود در مبادله و توزیع اطلاعات، بدون توجه به فواصل جغرافیایی، منجر به رشد سرسام‌آور مقدار اطلاعات موجود در آگاهی که می‌توان از آن بدست آورد، شده است. این اطلاعات موجب افزایش تغییرات اجتماعی و اقتصادی پیش‌بینی نشده گردیده است. اما پیشرفتهای مذکور جنبه خطرناکی نیز دارد که پیدایش انواع جرایم و همچنین بهره‌برداري از فناوری جدید در ارتکاب جرایم بخشی از آن به شمار می‌رود. بعلاوه عواقب و پیامدهای رفتار مجرمانه می‌تواند خیلی بیشتر از قبل و دور از تصور باشد چون که محدودیتهای جغرافیایی یا مرزهای ملی آن را محدود نمی‌کنند. فناوری جدید مفاهیم قانونی موجود را دچار چالشهایی ساخته است. اطلاعات و ارتباطات راه دور به راحت‌ترین وجه در جهان جریان پیدا کرده و مرزها دیگر موانعی بر سر این جریان به شمار نمی‌روند. جنایتکاران غالباً در مکانهایی به غیر از جاههایی که آثار و نتایج اعمال آنها ظاهر می‌شود، قرار دارند. سوءاستفاده گسترده مجرمین، به ویژه گروههای جنایتکار سازمان نیافته از فناوری اطلاعات سبب گشته است که سیاستگذاران جنایی اغلب کشورهای جهان با استفاده از ابزارهای سیاست جنایی درصدد مقابله با آنها برآیند. تصویب کنوانسیون جرایم رایانه‌ای در اواخر سال ۲۰۰۱ و امضای آن توسط ۳۰ کشور پیشرفته، تصویب قوانین مبارزه با این جرایم توسط قانونگذاران داخلی و تشکیل واحدهای مبارزه با آن در سازمان پلیس بیشتر کشورهای پیشرفته و تجهیز آنها به جدیدترین سخت‌افزارها و نرم‌افزارهای کشف این گونه جرایم و جذب و بکارگیری بهترین متخصصین در واحدهای مذکور، بخشی از اقدامات مقابله‌ای را تشکیل می‌دهد.

۲-۱: پیدایش جرایم رایانه‌ای

در مورد زمان دقیق پیدایش جرم رایانه‌ای نمی‌توان اظهار نظر قطعی کرد. این جرم زائیده تکنولوژی اطلاعاتی و انفورماتیکی است، بنابراین بطور منظم بعد از گذشت مدت کوتاهی از شیوع و کاربرد تکنولوژی اطلاعات، باب سوءاستفاده نیز قابل طرح است. شیوع استعمال این تکنولوژی و برابری کاربران آن حداقل در چند کشور مطرح جهان بصورت گسترده، امکان بررسی اولین مورد را دشوار می‌سازد. در نهایت آن چه مبرهن است اینکه در جامعه آمریکا رویس موجب شد برای اولین بار اذهان متوجه سوءاستفاده‌های رایانه‌ای شود.

۲-۲: قضیه رویس

آلدون رویس حسابدار يك شرکت بود. چون به گمان وي، شرکت حق او را پایمال کرده بود،

بنابر این با تهیه برنامه‌ای، قسمتی از پولهای شرکت را اختلاس کرد. انگیزه روپس در این کار انتقام‌گرای بود. مکانیزم کار بدین گونه بود که شرکت محل کار وی یک عمده‌فروش میوه و سبزی بود. محصولات متنوعی را از کشاورزان می‌خرید و با استفاده از تجهیزات خود از قبیل کامیونها، انبار و بسته‌بندی و سرویس‌دهی به گروه‌های فروشندگان، آنها را عرضه می‌کرد. به دلیل وضعیت خاص این شغل، قیمت‌ها در نوسان بود و ارزیابی امور تنها می‌توانست از عهده رایانه برآید تا کنترل محاسبات این شرکت عظیم را عهده‌دار شود. کلیه امور حسابرسی و ممیزی اسناد و مدارک و صورت حسابها به صورت اطلاعات مضبوط در نوارهای الکترونیکی بی‌بورد. روپس در برنامه‌ها، دستورالعمل‌های اضافی را گنجانده بود و قیمت کالاها را با ظرافت خاصی تغییر می‌داد. با تنظیم درآمد اجناس وی مبلغی را کاهش می‌داد و مبالغ حاصله را به حسابهای مخصوص واریز می‌کرد. بعد در زمانهای خاص چکی به نام یکی از هفده شرکت جعلی و ساختگی خودش صادر و مقداری از مبالغ را برداشت می‌کرد. بدین ترتیب وی توانست در مدت ۶ سال بیش از یک میلیون دلار برداشت کند. اما او بر سر راه خودش مشکلی داشت و آن این بود که مکانیسمی برای توقف عملکرد سیستم نمی‌توانست بیندیشد. بنابر این در نهایت خود را به مراجع قضایی معرفی و به جرم خود اعتراف کرد و به مدت ده سال به زندان محکوم شد. از این جا بود که مبحث جدیدی به نام جرم رایانه‌ای ایجاد شد.

۲-۳: تعریف جرم رایانه‌ای

تاکنون تعریف‌های گوناگونی از جرم رایانه‌ای از سوی سازمانها، متخصصان و برخی قوانین ارائه شده که وجود تفاوت در آنها بیانگر ابهامات موجود در ماهیت و تعریف این جرائم است. جرم رایانه‌ای یا جرم در فضای مجازی (سایبر جرایم) دارای دو معنی و مفهوم است. در تعریف مضیق، جرم رایانه‌ای صرفاً عبارت از جرایمی است که در فضای سایبر رخ می‌دهد. از این نظر جرایمی مثل هرزنگاری، افتراء، آزار و اذیت سوءاستفاده از پست الکترونیک و سایر جرایمی که در آنها رایانه به عنوان ابزار و وسیله ارتکاب جرم بکار گرفته می‌شود، در زمره جرم رایانه‌های قرار نمی‌گیرند. در تعریف موسع از جرم رایانه‌ای هر فعل و ترک فعلی که در اینترنت یا از طریق آن یا با اینترنت یا از طریق اتصال به اینترنت، چه بطور مستقیم یا غیرمستقیم رخ می‌دهد و قانون آن را ممنوع کرده و برای آن مجازات در نظر گرفته شده است جرم رایانه‌ای نامیده می‌شود. بر این اساس اینگونه جرایم را می‌توان به سه دسته تقسیم نمود: دسته اول: جرایمی هستند که در آنها رایانه و تجهیزات جانبی آن موضوع جرم واقع می‌شوند. مانند سرقت، تخریب و غیره. دسته دوم: جرایمی هستند که در آنها رایانه به عنوان ابزار وسیله توسط مجرم برای ارتکاب جرم بکار گرفته می‌شود. دسته سوم: جرایمی هستند که می‌توان آنها را جرایم رایانه‌ای محض نامید. این نوع از جرایم کاملاً با جرایم کلاسیک تفاوت دارند و در دنیای مجازی به وقوع می‌پیوندند اما آثار آنها در دنیای واقعی ظاهر می‌شود. مانند دسترسی غیرمجاز به سیستم‌های رایانه‌ای.

۲-۴: طبقه‌بندی جرایم رایانه‌ای

طبقه‌بندی‌های مختلفی از جرایم رایانه‌ای توسط مراجع مختلف انجام گرفته است. برای آشنایی شما با آنها موارد مهم بشرح زیر اکتفا می‌شود.

۲-۴-۱: طبقه‌بندی OECD

در سال ۱۹۸۳ «او.ای.سی.دی.بی» مطالعه امکان‌پذیری اعمال بین‌المللی و هماهنگی قوانین کیفری را به منظور حل مسئله جرم یا سوءاستفاده‌های رایانه‌ای متعهد شد. این سازمان در سال ۱۹۸۶ گزارشی تحت عنوان جرم رایانه‌ای، تحلیل سیاست‌های قانونی منتشر ساخت که به بررسی قوانین موجود و پیشنهادهای اصلاحی چند کشور عضو پرداخته و فهرست حداقل سوءاستفاده‌هایی را پیشنهاد کرده بود که کشورهای مختلف باید با استفاده از قوانین کیفری، مشمول ممنوعیت و مجازات قرار دهند. بدین گونه اولین تقسیم‌بندی از جرایم رایانه‌ای در سال ۱۹۸۶ ارائه شد و طی آن پنج دسته اعمال را مجرمانه تلقی کرد و پیشنهاد کرد در قوانین ماهوی ذکر شود. این پنج دسته عبارتند از:

- الف: ورود، تغییر، پاک کردن و یا متوقف‌سازی داده‌های رایانه‌ای و برنامه‌های رایانه‌ای که بطور ارادی با قصد انتقال غیرقانونی وجوه یا هر چیز با ارزش دیگر صورت گرفته باشد.
- ب: ورود، تغییر، پاک کردن، و یا متوقف‌سازی داده‌های رایانه‌ای و برنامه‌های رایانه‌ای که بصورت عمدی و به قصد ارتکاب جعل صورت گرفته باشند. یا هرگونه مداخله دیگر در سیستم‌های رایانه‌ای که بصورت عمدی و با قصد جلوگیری از عملکرد سیستم رایانه‌ای و یا ارتباطات صورت گرفته باشد.
- ج: ورود، تغییر، پاک کردن و متوقف‌سازی داده‌های رایانه‌ای و یا برنامه‌های رایانه‌ای.
- د: تجاوز به حقوق انحصاری مالک یک برنامه رایانه‌ای حفاظت شده با قصد بهره‌برداری تجاری از برنامه‌ها و ارائه آن به بازار.
- ه- دستیابی یا شنود در یک سیستم رایانه‌ای و یا ارتباطی که آگاهانه و بدون کسب مجوز از فرد مسئول سیستم مزبور یا تخطی از تدابیر امنیتی و چه با هدف غیر شرافتمندانه و یا موضوع صورت گرفته باشد.

۲-۴-۲: طبقه‌بندی شورای اروپا:

کمیته منتخب جرایم رایانه‌ای شورای اروپا، پس از بررسی نظرات «او.ای.سی.دی.بی» و نیز بررسی‌های حقوقی-فنی دو لیست تحت عناوین لیست حداقل و لیست اختیاری را به کمیته وزراء پیشنهاد داد و آنان نیز تصویب کردند. این لیست‌ها بدین شرح هستند:

- لیست اختیاری:

الف: کلاهبرداری رایانه‌ای

ب: جعل رایانه‌ای

ج: خسارت زدن به داده‌های رایانه‌ای یا برنامه‌های رایانه‌ای

د: دستیابی غیرمجاز

ه: ایجاد مجدد و غیرمجاز یک برنامه رایانه‌ای حمایت شده

و: ایجاد مجدد غیرمجاز یک توپوگرافی.

- لیست اختیاری:

الف: تغییر داده‌های رایانه‌ای و یا برنامه‌های رایانه‌ای

ب: جاسوسی رایانه‌ای

ج: استفاده غیرمجاز از رایانه

د: استفاده غیرمجاز از برنامه رایانه‌ای حمایت شده.

۲-۴-۳: طبقه‌بندی اینترپول:

سألهاست که اینترپول در مبارزه با جرایم مرتبط با فناوری اطلاعات فعال می‌باشد. این سازمان با بهره‌گیری از کارشناسان و متخصصین کشورهای عضو اقدام به تشکیل گروه‌های کاری در این زمینه کرده است. رؤسای واحدهای مبارزه با جرایم رایانه‌ای کشورهای باتجربه عضو سازمان در این گروه کاری گردهم آمده‌اند. گروه‌های کاری منطقه‌ای در اروپا، آسیا، آمریکا و آفریقا مشغول به کارند. و زیر نظر کمیته راهبردی جرایم فناوری اطلاعات، مستقر در دبیرخانه کل اینترپول فعالیت می‌نمایند. گروه کاری اروپایی اینترپول با حضور کارشناسان هلند، اسپانیا، بلژیک، فنلاند، فرانسه، آلمان، ایتالیا، سوئد و انگلیس در سال ۱۹۹۰ تشکیل شد. این گروه‌ها هر سال سه بار تشکیل جلسه می‌دهند و در ژانویه سال ۲۰۰۱ سی‌امین گردهمایی آن در دبیرخانه کل تشکیل گردید. تهیه کتابچه راهنمای پی‌جویی جرایم رایانه‌ای، کتاب و سی‌دی راهنمای جرایم رایانه‌ای، تشکیل دوره‌های آموزشی برای نیروهای پلیس در طول ۵ سال گذشته، تشکیل سیستم اعلام خطر که مرکب از سیستم‌های پاسخگویی شبانه‌روزی، نقاط تماس دائمی شبانه‌روزی، تبادل پیام بین‌المللی در قالب فرم‌های استاندارد در زمینه جرایم رایانه‌ای واقعه می‌باشد و انجام چندین پروژه تحقیقاتی پیرامون موضوعات مرتبط با جرایم رایانه‌ای از جمله اقدامات گروه کاری مذکور می‌باشد. گروه کار آمریکایی جرایم مرتبط با تکنولوژی اطلاعات مرکب از کارشناسان و متخصصین کشورهای کانادا، ایالات متحده، آرژانتین، شیلی، کلمبیا، جامائیکا و باهاماس است.

گروه کاری آفریقایی جرایم مرتبط با تکنولوژی اطلاعات مرکب از کارشناسان آفریقایی جنوبی، زیمبابوه، نامیبیا، تانزانیا، اوگاندا، بوتسوانا، سوازیلند، زنگبار، لسوتو و رواندا در ژوئن سال ۱۹۹۸ تشکیل گردید. آنها کارشان را با برگزاری یک دوره آموزشی آغاز نمودند و دومین دوره آموزشی آنها با مساعدت مالی سفارتخانه‌های انگلیس برگزار شد. گروه کاری جنوب اقیانوس آرام، و آسیا در نوامبر سال ۲۰۰۰ در هند تشکیل شد و کارشناسانی از کشورهای استرالیا، چین، هنگ کنگ، هند، ژاپن، نپال، و سریلانکا عضو آن هستند. این گروه کاری با الگو قرار دادن کمیته راهبردی جرایم مربوط به فناوری اطلاعات به منظور ایجاد و هماهنگی میان اقدامات گروه‌های کاری منطقه‌ای در محل دبیرخانه کل اینترپول تشکیل گردیده است.

سازمان پلیس جنایی بین‌المللی جرایم رایانه‌ای را به شرح زیر طبقه‌بندی کرده است:

- ۱: دستیابی غیرمجاز
- ۱-۱: نفوذ غیرمجاز
- ۲-۱: شنود غیرمجاز
- ۳-۱: سرقت زمان رایانه
- ۲: تغییر داده‌های رایانه‌ای
- ۱-۲: بمب منطقی
- ۲-۲: اسب تروا
- ۳-۲: ویروس رایانه‌ای
- ۴-۲: کرم رایانه‌ای
- ۳: کلامبرداری رایانه‌ای
- ۱-۳: صندوق‌های پرداخت
- ۲-۳: جعل رایانه‌ای
- ۳-۳: ماشین‌های بازی
- ۴-۳: دستکاریها در مرحله ورودی/ خروجی
- ۵-۳: ابزار پرداخت (نقطه فروش)
- ۶-۳: سوءاستفاده تلفنی
- ۴: تکثیر غیرمجاز
- ۱-۴: بازیهای رایانه‌ای
- ۲-۴: نرم‌افزارهای دیگر
- ۳-۴: توپوگرافی نیمه هادی
- ۵: سابوتاژ رایانه‌ای
- ۱-۵: سخت‌افزار
- ۲-۵: نرم‌افزار
- ۶: سایر جرائم رایانه‌ای
- ۱-۶: سیستم‌های تابلوی اعلانات الکترونیک
- ۲-۶: سرقت اسرار تجاری
- ۳-۶: سایر موضوعات قابل تعقیب

۲-۴-۴: طبقه‌بندی در کنوانسیون جرایم سایبرنتیک

این کنوانسیون در اواخر سال ۲۰۰۱ به امضای ۳۰ کشور پیشرفته رسیده است و دارای
وظیفه‌ایف زیـــــر مـــــی‌باشـــــد:

الف: هماهنگ کردن ارکان تشکیل دهنده جرم در حقوق جزای ماهوی داخلی کشورها و مسائل
مربوطه در بخش جرایم سایبراسپیس.

ب: فراهم آوردن اختیارات لازم آیین دادرسی کیفری داخلی برای پی‌جویی و تعقیب چنین جرائمی علاوه بر جرایم دیگر که با استفاده از سیستم‌های رایانه‌ای ارتکاب می‌یابند.

ج: تدوین سیستم سریع و مؤثر همکاری بین‌المللی

کنوانسیون بین‌المللی جرایم رایانه‌ای بوداپست (۲۰۰۱) جرم را موارد زیر تعریف نموده است:

- ۱- نفوذ غیرمجاز به سیستم‌های رایانه‌ای
- ۲- شنود غیرمجاز اطلاعات و ارتباطات رایانه‌ای
- ۳- اخلال در داده‌های رایانه‌ای
- ۴- اخلال در سیستم‌های رایانه‌ای
- ۵- جعل رایانه‌ای
- ۶- کلاهبرداری رایانه‌ای
- ۷- سوءاستفاده از ابزارهای رایانه‌ای
- ۸- هرزنگاری کودکان
- ۹- تکثیر غیرمجاز نرم‌افزارهای رایانه‌ای و نقض حقوق ادبی و هنری

۲-۵: شش نشانه از خرابکاران شبکه‌ای

- ۱: در صورت نفوذ یک خرابکار به شبکه شما ممکن است حساب بانکی‌تان تغییر کند.
- ۲: خرابکاران شبکه‌ای آن قدر تلاش می‌کنند تا بالاخره موفق به ورود به اینترنت شما شوند. لازم به ذکر است که در برخی موارد در صورتیکه یک خرابکار بتواند به حساب بانکی شما نفوذ کند فایل آن بطور خودکار بسته نمی‌شود.
- ۳: گاهی اوقات خرابکاران برای نفوذ به یک رایانه ناچارند کد جدیدی به آن وارد کنند. برای این کار لازم است رایانه دوباره راه‌اندازی شود. بنابراین راه‌اندازیهای مجدد رایانه، که بطور غیرمنتظره انجام می‌شود، می‌تواند نشانه‌ای از نفوذ خرابکاران شبکه‌ای به رایانه شما باشد.
- ۴: بعضی اوقات خرابکاران شبکه‌ای تنها با حذف بخشهایی از یک فایل می‌توانند راه نفوذ خود در آن را مخفی نگه دارند. بنابراین قسمتهای حذف شده از یک فایل می‌تواند نشان‌دهنده مسیر نفوذ خرابکاران شبکه‌ای به یک فایل از رایانه باشد.
- ۵: گاهی با این که انتظار می‌رود ارتباط بین دو رایانه از طریق شبکه، در زمانهایی مشخص، بسیار کم باشد ترافیک زیادی در آن مسیر ملاحظه می‌شود. چه بسا خرابکاران شبکه‌ای در حال تلاش برای نفوذ به آن سیستمها باشند و همین امر موجب ترافیک سنگین بین آنها شود.
- ۶: بخشهایی در سیستم هر شرکت وجود دارد که جدا از بقیه سیستم بوده و تنها افراد معدودی به آن دسترسی دارند، گاهی می‌توان خرابکاران شبکه‌ای را در چنین بخشهایی پیدا کرد.

۳- منشأ ضعف امنیتی در شبکه‌های بی‌سیم و خطرات معمول

خطر معمول در کلیه شبکه‌های بی‌سیم مستقل از پروتکل و تکنولوژی مورد نظر، بر مزیت اصلی این تکنولوژی که همان پویایی ساختار، مبتنی بر استفاده از سیگنال‌های رادیویی به‌جای سیم و کابل، استوار است. با استفاده از این سیگنال‌ها و در واقع بدون مرز ساختن پوشش ساختار شبکه، نفوذگران قادرند در صورت شکستن موانع امنیتی نه‌چندان قدرتمند این شبکه‌ها، خود را به‌عنوان عضوی از این شبکه‌ها جازده و در صورت تحقق این امر، امکان دستیابی به اطلاعات حیاتی، حمله به سرویس دهندگان سازمان و مجموعه، تخریب اطلاعات، ایجاد اختلال در ارتباطات گره‌های شبکه با یکدیگر، تولید داده‌های غیر واقعی و گمراه‌کننده، سوءاستفاده از پهنای‌باند مؤثر شبکه و دیگر فعالیت‌های مخرب وجود دارد. در مجموع، در تمامی دسته‌های شبکه‌های بی‌سیم، از دید امنیتی حقایق مشترک صادق است:

- تمامی ضعف‌های امنیتی موجود در شبکه‌های سیمی، در مورد شبکه‌های بی‌سیم نیز صدق می‌کند. در واقع نه تنها هیچ جنبه‌ی چه از لحاظ طراحی و چه از لحاظ ساختاری، خاص شبکه‌های بی‌سیم وجود ندارد که سطح بالاتری از امنیت منطقی را ایجاد کند، بلکه همان گونه که ذکر شد مخاطرات ویژه‌ای را نیز موجب است.

- نفوذگران، با گذر از تدابیر امنیتی موجود، می‌توانند به‌راحتی به منابع اطلاعاتی موجود بر روی سیستم‌های رایانه‌های دسکتاپ یا تبلت دسترسی پیدا کنند.

- اطلاعات حیاتی‌ی که یا رمز نشده‌اند و یا با روشی با امنیت پایین رمز شده‌اند، و میان دو گره در شبکه‌های بی‌سیم در حال انتقال می‌باشند، می‌توانند توسط نفوذگران سرقت شده یا تغییر یافته باشند.

- حمله‌های DoS به تجهیزات و سیستم‌های بی‌سیم بسیار متداول است.

- نفوذگران با سرقت کدهای عبور و دیگر عناصر امنیتی مشابه کاربران مجاز در شبکه‌های بی‌سیم، می‌توانند به شبکه‌ی مورد نظر بدون هیچ مانعی متصل گردند.

- با سرقت عناصر امنیتی، یک نفوذگر می‌تواند رفتار یک کاربر را پایش کند. از این طریق می‌توان به اطلاعات حساس دیگری نیز دست یافت.

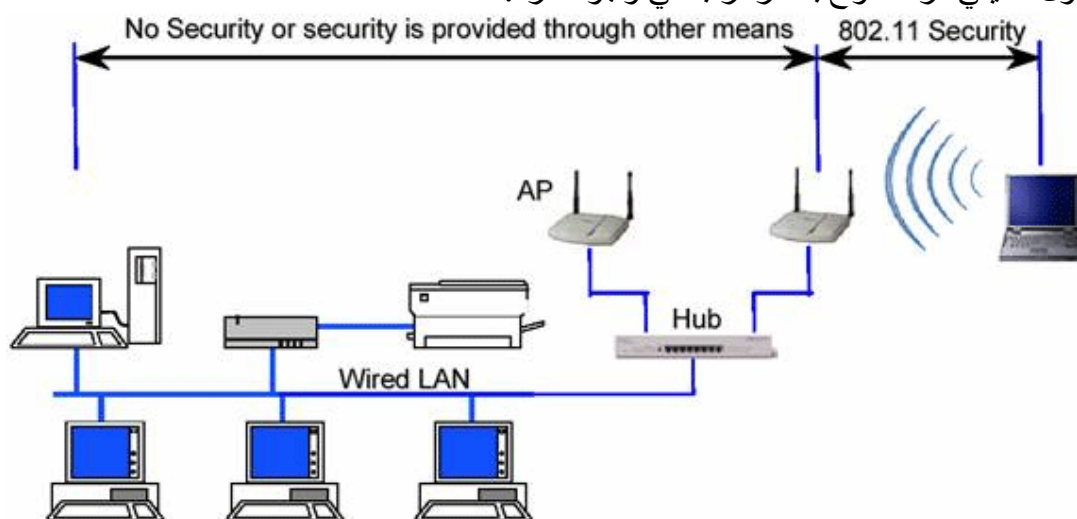
- کامپیوترهای قابل حمل و جیبی، که امکان و اجازه‌ی استفاده از شبکه‌ی بی‌سیم را دارند، به‌راحتی قابل سرقت هستند. با سرقت چنین سخت‌افزارهایی، می‌توان اولین قدم برای نفوذ به شبکه را برداشته و دسترسی به داده‌ها را برقرار کرد.

- یک نفوذگر می‌تواند از نقاط مشترک میان یک شبکه‌ی بی‌سیم در یک سازمان و شبکه‌ی سیمی آن (که در اغلب موارد شبکه‌ی اصلی و حساس‌تری محسوب می‌گردد) استفاده کرده و با نفوذ به شبکه‌ی بی‌سیم عملاً راهی برای دستیابی به منابع شبکه‌ی سیمی نیز بیابد.

- در سطحی دیگر، با نفوذ به عناصر کنترل‌کننده‌ی یک شبکه‌ی بی‌سیم، امکان ایجاد اختلال در عملکرد شبکه نیز وجود دارد.

۳-۱ امنیت و پروتکل WEP

در این قسمت بررسی روش‌ها و استانداردهای امن‌سازی شبکه‌های محلی بی‌سیم مبتنی بر استاندارد IEEE 802.11 را آغاز می‌کنیم. با طرح قابلیت‌های امنیتی این استاندارد، می‌توان از محدودیت‌های آن آگاه شد و این استاندارد و کاربرد را برای موارد خاص و مناسب مورد استفاده قرار داد. استاندارد ۸۰۲،۱۱ سرویس‌های مجزا و مشخصی را برای تأمین یک محیط امن بی‌سیم در اختیار قرار می‌دهد. این سرویس‌ها اغلب توسط پروتکل WEP (Wired Equivalent Privacy) تأمین می‌گردند و وظیفه‌ی آن‌ها امن‌سازی ارتباط میان مخدوم‌ها و نقاط دسترسی بی‌سیم است. درک لایه‌ای که این پروتکل به امن‌سازی آن می‌پردازد اهمیت ویژه‌ای دارد، به عبارت دیگر این پروتکل کل ارتباط را امن نکرده و به لایه‌های دیگر، غیر از لایه‌ی ارتباطی بی‌سیم که مبتنی بر استاندارد ۸۰۲،۱۱ است، کاری ندارد. این بدان معنی است که استفاده از WEP در یک شبکه‌ی بی‌سیم به معنی استفاده از قابلیت درونی استاندارد شبکه‌های محلی بی‌سیم است و ضامن امنیت کل ارتباط نیست زیرا امکان قصور از دیگر اصول امنیتی در سطوح بالاتر ارتباطی وجود دارد.



شکل ۱

شکل ۱ محدوده‌ی عملکرد استانداردهای امنیتی ۸۰۲،۱۱ (خصوصاً WEP) را نشان می‌دهد.

۳-۲ قابلیت‌ها و ابعاد امنیتی استاندارد ۸۰۲،۱۱

در حال حاضر عملاً تنها پروتکلی که امنیت اطلاعات و ارتباطات را در شبکه‌های بی‌سیم بر اساس استاندارد ۸۰۲،۱۱ فراهم می‌کند WEP است. این پروتکل با وجود قابلیت‌هایی که دارد، نوع استفاده از آن همواره امکان نفوذ به شبکه‌های بی‌سیم را به نحوی، ولو سخت و پیچیده، فراهم می‌کند. نکته‌ی که باید به‌خاطر داشت اینست که اغلب حملات موفق صورت گرفته در مورد شبکه‌های محلی بی‌سیم، ریشه در پیکر بندی ناصحیح WEP در شبکه دارد. به عبارت دیگر این پروتکل در صورت پیکر بندی صحیح درصد بالایی از حملات را ناکام می‌گذارد، هرچند که فی‌نفسه دچار نواقص و ایرادهایی نیز هست. بسیاری از حملاتی که بر روی شبکه‌های بی‌سیم انجام می‌گیرد از سویی است که نقاط دسترسی با شبکه‌ی سیمی دارای اشتراک هستند. به عبارت دیگر نفوذگران بعضاً با استفاده از راه‌های ارتباطی دیگری که بر روی مخدوم‌ها و سخت‌افزارهای بی‌سیم، خصوصاً مخدوم‌های

بي‌سیم، وجود دارد، به شبکه‌ي بي‌سیم نفوذ مي‌کنند که این مقوله نشان دهنده‌ي اشتراکي هر چند جزئي میان امنیت در شبکه‌هاي سيمي و بي‌سيمي است که از نظر ساختاري و فیزیکی با یکدیگر اشتراک دارند.

سه قابلیت و سرویس پایه توسط IEEE برای شبکه‌هاي محلي بي‌سیم تعريف مي‌گردد :

- Authentication
- Confidentiality
- Integrity

3-2-1 Authentication

هدف اصلي WEP ايجاد امکاني برای احراز هويت مخدوم بي‌سیم است. این عمل که در واقع کنترل دسترسي به شبکه‌ي بي‌سیم است. این مکانیزم سعي دارد که امکان اتصال مخدوم‌هاي را که مجاز نیستند به شبکه متصل شوند از بین ببرد.

3-2-2-Confidentiality:

محرمانگی هدف دیگر WEP است. این بُعد از سرویس‌ها و خدمات WEP با هدف ايجاد امنيتي در حدود سطوح شبکه‌هاي سيمي طراحی شده است. سياست این بخش از WEP جلوگیری از سرقت اطلاعات در حال انتقال بر روی شبکه‌ي محلي بي‌سیم است.

3-2-3 Integrity:

هدف سوم از سرویس‌ها و قابلیت‌هاي WEP طراحی سياستي است که تضمین کند پیام‌ها و اطلاعات در حال تبادل در شبکه، خصوصاً میان مخدوم‌هاي بي‌سیم و نقاط دسترسي، در حین انتقال دچار تغییر نمی‌گردند. این قابلیت در تمامی استانداردها، بسترها و شبکه‌هاي ارتباطاتي دیگر نیز کم‌وبیش وجود دارد.

۳-۳ خدمات ایستگاهی:

بر اساس این استاندارد خدمات خاصی در ایستگاه‌هاي کاري پیاده‌سازي می‌شوند. در حقیقت تمام ایستگاه‌هاي کاري موجود در يك شبکه محلي مبتني بر ۸۰۲,۱۱ و نیز نقاط دسترسي موظف هستند که خدمات ایستگاهی را فراهم نمایند. با توجه به اینکه امنیت فیزیکی به منظور جلوگیری از دسترسي غير مجاز بر خلاف شبکه‌هاي سيمي، در شبکه‌هاي بي‌سیم قابل اعمال نیست استاندارد ۸۰۲,۱۱ خدمات هويت سنجي را به منظور کنترل دسترسي به شبکه تعريف مي‌نماید.

۳-۳-۱- هویت سنجی :

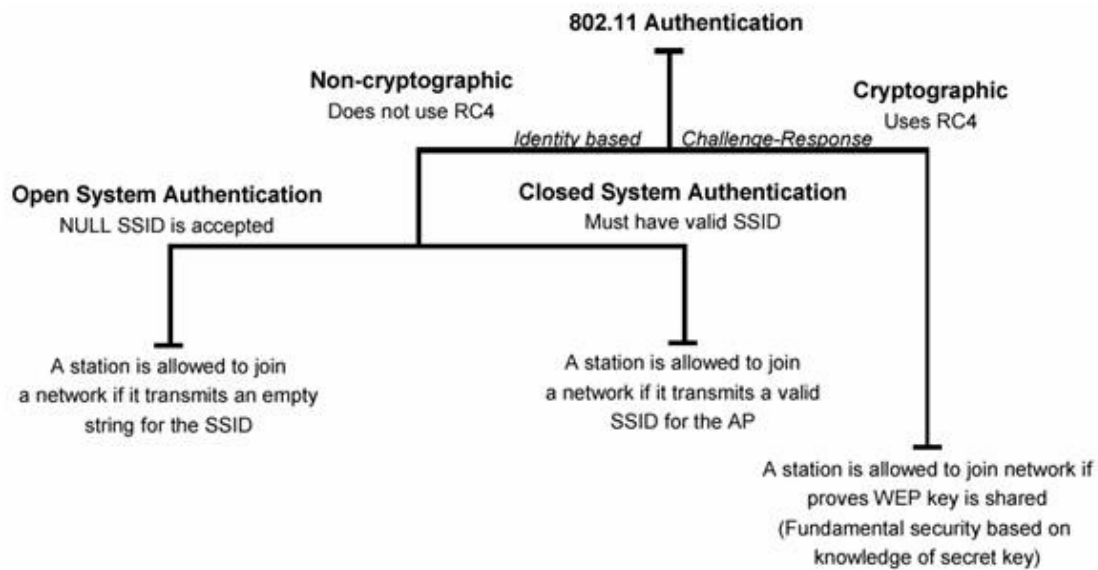
سرویس هویت سنجی به ایستگاه کاری امکان می‌دهد که ایستگاه دیگری را شناسایی نماید. قبل از اثبات هویت ایستگاه کاری، آن ایستگاه مجاز نیست که از شبکه بی‌سیم برای تبادل داده استفاده نماید. در یک تقسیم بندی کلی ۸۰۲,۱۱ دو گونه خدمت هویت سنجی را تعریف می‌کند:

Non-Cryptographic System Authentication- Shared Key Authentication -

روش اول، متد پیش فرض است و یک فرآیند دو مرحله‌ای است. در ابتدا ایستگاهی که می‌خواهد توسط ایستگاه دیگر شناسایی و هویت سنجی شود یک فریم مدیریتی هویت سنجی شامل شناسه ایستگاه فرستنده، ارسال می‌کند. ایستگاه گیرنده نیز فریمی در پاسخ می‌فرستد که آیا فرستنده را می‌شناسد یا خیر. روش دوم کمی پیچیده‌تر است و فرض می‌کند که هر ایستگاه از طریق یک کانال مستقل و امن، یک کلید مشترک سری دریافت کرده است. ایستگاه‌های کاری با استفاده از این کلید مشترک و با بهره‌گیری از پروتکلی موسوم به WEP اقدام به هویت سنجی یکدیگر می‌نمایند. یکی دیگر از خدمات ایستگاهی خاتمه ارتباط یا خاتمه هویت سنجی است. با استفاده از این خدمت، دسترسی ایستگاهی که سابقاً مجاز به استفاده از شبکه بوده است، قطع می‌گردد.

در یک شبکه بی‌سیم، تمام ایستگاه‌های کاری و سایر تجهیزات قادر هستند ترافیک داده‌ای را "بشنوند" - در واقع ترافیک در بستر امواج مبادله می‌شود که توسط تمام ایستگاه‌های کاری قابل دریافت است. این ویژگی سطح امنیتی یک ارتباط بی‌سیم را تحت تأثیر قرار می‌دهد. به همین دلیل در استاندارد ۸۰۲,۱۱ پروتکلی موسوم به WEP تعبیه شده است که بر روی تمام فریم‌های داده و برخی فریم‌های مدیریتی و هویت سنجی اعمال می‌شود. این استاندارد در پی آن است تا با استفاده از این الگوریتم سطح اختفاء و پوشش را معادل با شبکه‌های سیمی نماید.

همانگونه که مطرح شد استاندارد ۸۰۲,۱۱ دو روش برای احراز هویت کاربرانی که درخواست اتصال به شبکه بی‌سیم را به نقاط دسترسی ارسال می‌کنند، دارد که یک روش بر مبنای رمزنگاری است و دیگری از رمزنگاری استفاده نمی‌کند. شکل زیر شمایی از فرآیند Authentication را در این شبکه‌ها نشان می‌دهد :



شکل 2

همان‌گونه که در شکل ۲ نیز نشان داده شده است، یک روش از رمزنگاری RC4 استفاده می‌کند و روش دیگر از هیچ تکنیک رمزنگاری‌ای استفاده نمی‌کند.

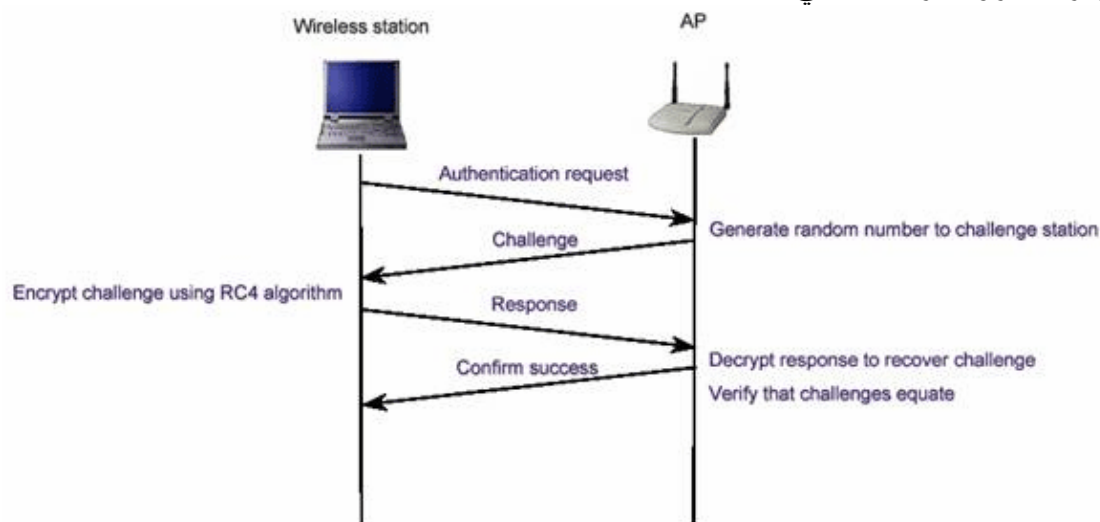
1-1-3-3-Authentication بدون رمزنگاری (Non-Cryptographic System Authentication)

در روشی که مبتنی بر رمزنگاری نیست، دو روش برای تشخیص هویت مخدوم وجود دارد. در هر دو روش مخدوم متقاضی پیوستن به شبکه، درخواست ارسال هویت از سوی نقطه‌ی دسترسی را با پیامی حاوی یک SSID (Service Set Identifier) پاسخ می‌دهد. در روش اول که به Open System Authentication موسوم است، یک SSID خالی نیز برای دریافت اجازه‌ی اتصال به شبکه کفایت می‌کند. در واقع در این روش تمامی مخدوم‌هایی که تقاضای پیوستن به شبکه را به نقاط دسترسی ارسال می‌کنند با پاسخ مثبت روبه‌رو می‌شوند و تنها آدرس آن‌ها توسط نقطه‌ی دسترسی نگاهداری می‌شود. به‌همین دلیل به این روش NULL Authentication نیز اطلاق می‌شود. در روش دوم از این نوع، باز هم یک SSID به نقطه‌ی دسترسی ارسال می‌گردد با این تفاوت که اجازه‌ی اتصال به شبکه تنها در صورتی از سوی نقطه‌ی دسترسی صادر می‌گردد که SSID ارسال شده جزو SSIDهای مجاز برای دسترسی به شبکه باشند. این روش به Closed System Authentication موسوم است. نکته‌ی که در این میان اهمیت بسیاری دارد، توجه به سطح امنیتی است که این روش در اختیار ما می‌گذارد. این دو روش عملاً روش امنی از احراز هویت را ارائه نمی‌دهند و عملاً تنها راهی برای آگاهی نسبی و نه قطعی از هویت درخواست‌کننده هستند. با این وصف از آنجایی که امنیت در این حالات تضمین شده نیست و معمولاً حملات موفق بسیاری، حتی توسط نفوذگران کم‌تجربه و مبتدی، به شبکه‌هایی که بر اساس این روش‌ها عمل می‌کنند، رخ می‌دهد، لذا این دو روش تنها در حالتی کاربرد دارند که یا شبکه‌ای در حال ایجاد است که حاوی اطلاعات حیاتی نیست، یا احتمال رخداد حمله به آن بسیار کم است. هرچند که با توجه

پوشش نسبتاً گسترده‌ی یک شبکه‌ی بی‌سیم – که مانند شبکه‌های سیمی امکان محدودسازی دسترسی به صورت فیزیکی بسیار دشوار است – اطمینان از شانس پایین رخدادن حملات نیز خود تضمینی ندارد!

Authentication-3-3-1-2 با رمزنگاری RC4 (shared key) (authentication

این روش که به روش «کلید مشترک» نیز موسوم است، تکنیکی کلاسیک است که بر اساس آن، پس از اطمینان از اینکه مخدوم از کلیدی سری آگاه است، هویتش تأیید می‌شود. شکل ۳ زیر این روش را نشان می‌دهد:



شکل ۳

در این روش، نقطه‌ی دسترسی (AP) یک رشته‌ی تصادفی تولید کرده و آن را به مخدوم می‌فرستد. مخدوم این رشته‌ی تصادفی را با کلیدی از پیش تعیین شده (که کلید WEP نیز نامیده می‌شود) رمز می‌کند و حاصل را برای نقطه‌ی دسترسی ارسال می‌کند. نقطه‌ی دسترسی به روش معکوس پیام دریافتی را رمزگشایی کرده و با رشته‌ی ارسال شده مقایسه می‌کند. در صورت همسانی این دو پیام، نقطه‌ی دسترسی از اینکه مخدوم کلید صحیحی را در اختیار دارد اطمینان حاصل می‌کند. روش رمزنگاری و رمزگشایی در این تبادل روش RC4 است. در این میان با فرض اینکه رمزنگاری RC4 را روشی کاملاً مطمئن بدانیم، دو خطر در کمین این روش است:

الف) در این روش تنها نقطه‌ی دسترسی است که از هویت مخدوم اطمینان حاصل می‌کند. به بیان دیگر مخدوم هیچ دلیلی در اختیار ندارد که بداند نقطه‌ی دسترسی‌یی که با آن در حال تبادل داده‌های رمزنی است نقطه‌ی دسترسی اصلی است.

ب) تمامی روش‌هایی که مانند این روش بر پایه‌ی سؤال و جواب بین دو طرف، با هدف احراز هویت یا تبادل اطلاعات حیاتی، قرار دارند با حملاتی تحت عنوان man-in-the-middle در خطر هستند. در این دسته از حملات نفوذگر میان دو طرف قرار می‌گیرد و به‌گونه‌ای هر یک از دو طرف را گمراه می‌کند.

۳-۲-۲- اختفا اطلاعات (سرویس Privacy یا Confidentiality)

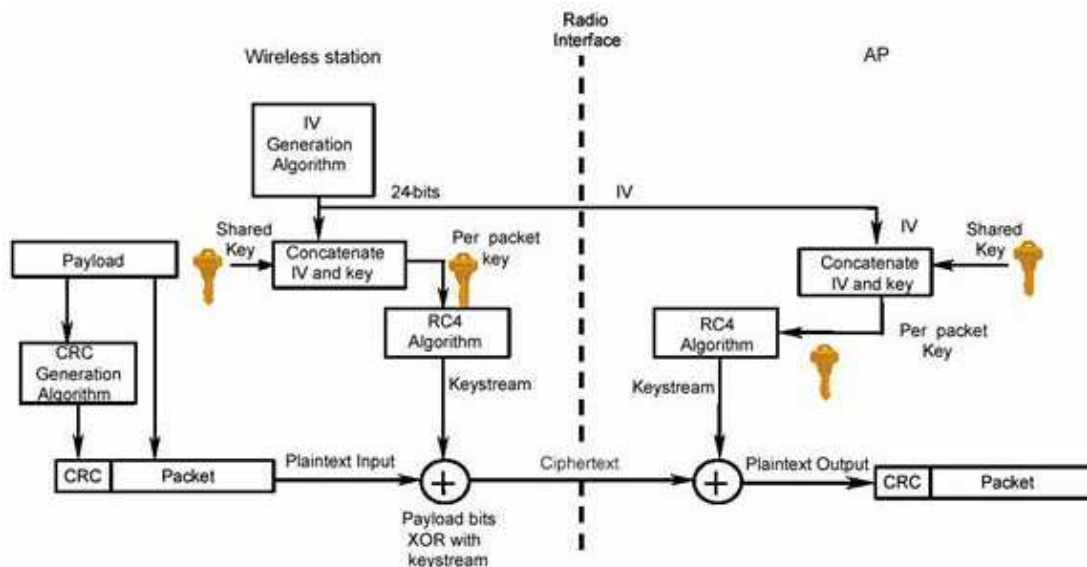
این سرویس که در حوزه‌های دیگر امنیتی اغلب به عنوان Confidentiality از آن یاد می‌گردد به معنای حفظ امنیت و محرمانه نگاه داشتن اطلاعات کاربر یا گروه‌های در حال تبادل اطلاعات با یکدیگر است. برای رعایت محرمانگی عموماً از تکنیک‌های رمزنگاری استفاده می‌گردد، به گونه‌ای که در صورت شنود اطلاعات در حال تبادل، این اطلاعات بدون داشتن کلیدهای رمز، قابل رمزگشایی نبوده و لذا برای شنودگر غیرقابل سوء استفاده است.

در استاندارد b802.11، از تکنیک‌های رمزنگاری WEP استفاده می‌گردد که برپایه RC4 است. RC4 یک الگوریتم رمزنگاری متقارن است که در آن یک رشته نیمه تصادفی تولید می‌گردد و توسط آن کل داده رمز می‌شود. این رمزنگاری بر روی تمام بسته‌های اطلاعاتی پیاده می‌شود. به بیان دیگر داده‌های تمامی لایه‌های بالایی اتصال بی‌سیم نیز توسط این روش رمز می‌گردند، از IP گرفته تا لایه‌های بالاتری مانند HTTP. از آنجایی که این روش عملاً اصلی‌ترین بخش از اعمال سیاست‌های امنیتی در شبکه‌های محلی بی‌سیم مبتنی بر استاندارد b802.11 است، معمولاً به کل پروسه‌ی امن‌سازی اطلاعات در این استاندارد به اختصار WEP گفته می‌شود.

کلیدهای WEP اندازه‌هایی از ۴۰ بیت تا ۱۰۴ بیت می‌توانند داشته باشند. این کلیدها با IV (مخفف Initialization Vector یا بردار اولیه) ۲۴ بیتی ترکیب شده و یک کلید ۱۲۸ بیتی RC4 را تشکیل می‌دهند. طبیعتاً هرچه اندازه‌ی کلید بزرگ‌تر باشد امنیت اطلاعات بالاتر است. تحقیقات نشان می‌دهد که استفاده از کلیدهایی با اندازه‌ی ۸۰ بیت یا بالاتر عملاً استفاده از تکنیک brute-force را برای شکستن رمز غیرممکن می‌کند. به عبارت دیگر تعداد کلیدهای ممکن برای اندازه‌ی ۸۰ بیت (که تعداد آن‌ها از مرتبه‌ی ۲۴ است) به اندازه‌ی بالاست که قدرت پردازش سیستم‌های رایانه‌ی کنونی برای شکستن کلیدی مفروض در زمانی معقول کفایت نمی‌کند.

هرچند که در حال حاضر اکثر شبکه‌های محلی بی‌سیم از کلیدهای ۴۰ بیتی برای رمزکردن بسته‌های اطلاعاتی استفاده می‌کنند ولی نکته‌ی که اخیراً، بر اساس یک سری آزمایشات به دست آمده است، اینست که روش تأمین محرمانگی توسط WEP در مقابل حملات دیگری، غیر از استفاده از روش brute-force، نیز آسیب‌پذیر است و این آسیب‌پذیری ارتباطی به اندازه‌ی کلید استفاده شده ندارد.

نمایی از روش استفاده شده توسط WEP برای تضمین محرمانگی در شکل ۴ نمایش داده شده است:



شکل 4

۳-۳-۳ حفظ صحت اطلاعات (Integrity) :

مقصود از Integrity صحت اطلاعات در حین تبادل است و سیاست‌های امنیتی‌ای که Integrity را تضمین می‌کنند روش‌هایی هستند که امکان تغییر اطلاعات در حین تبادل را به کمترین میزان تقلیل می‌دهند.

در استاندارد $b_{802.11}$ نیز سرویس و روشی استفاده می‌شود که توسط آن امکان تغییر اطلاعات در حال تبادل میان مخدوم‌های بی‌سیم و نقاط دسترسی کم می‌شود. روش مورد نظر استفاده از یک کد CRC است. همان‌طور که در شکل قبل نیز نشان داده شده است، یک CRC-32 قبل از رمز شدن بسته تولید می‌شود. در سمت گیرنده، پس از رمزگشایی، CRC داده‌های رمزگشایی شده مجدداً محاسبه شده و با CRC نوشته شده در بسته مقایسه می‌گردد که هرگونه اختلاف میان دو CRC به معنای تغییر محتویات بسته در حین تبادل است. متأسفانه این روش نیز مانند روش رمزنگاری توسط RC4، مستقل از اندازه‌ی کلید امنیتی مورد استفاده، در مقابل برخی از حملات شناخته شده آسیب‌پذیر است.

۴-۳-۴ ضعف‌های اولیه‌ی امنیتی WEP

متأسفانه استاندارد $b_{802.11}$ هیچ مکانیزمی برای مدیریت کلیدهای امنیتی ندارد و عملاً تمامی عملیاتی که برای حفظ امنیت کلیدها انجام می‌گیرد باید توسط کسانی که شبکه‌ی بی‌سیم را نصب می‌کنند به صورت دستی پیاده‌سازی گردد. از آنجایی که این بخش از امنیت یکی از معضله‌های اساسی در مبحث رمزنگاری است، با این ضعف عملاً روش‌های متعددی برای حمله به شبکه‌های بی‌سیم قابل تصور است. سهل‌انگاری‌های انجام‌شده از سوی کاربران و مدیران شبکه مانند تغییر ندادن کلید به صورت مداوم، لودادن کلید، استفاده از کلیدهای تکراری یا کلیدهای پیش فرض کارخانه و دیگر بی‌توجهی‌ها نتیجه‌ی جز درصد نسبتاً بالایی از حملات موفق به شبکه‌های بی‌سیم ندارد. این مشکل از شبکه‌های بزرگتر بیش‌تر خود را نشان می‌دهد. حتی با فرض تلاش برای جلوگیری از رخداد چنین سهل‌انگاری‌هایی، زمانی که تعداد مخدوم‌های شبکه از حدی می‌گذرد عملاً کنترل کردن این تعداد بالا بسیار دشوار شده و گهگاه خطاهایی در گوشه و کنار این شبکه‌ی نسبتاً بزرگ رخ می‌دهد که همان باعث رخنه در کل شبکه می‌شود.

پایه‌ی امنیت در استاندارد ۸۰۲,۱۱ بر اساس پروتکل WEP استوار است. WEP در حالت استاندارد بر اساس کلیدهای ۴۰ بیتی برای رمزنگاری توسط الگوریتم RC4 استفاده می‌شود، هر چند که برخی از تولیدکنندگان نگارش‌های خاصی از WEP را با کلیدهایی با تعداد بیتی‌های بیش‌تر پیاده‌سازی کرده‌اند. نکته‌ی که در این میان اهمیت دارد قائل شدن تمایز میان نسبت بالارفتن امنیت و اندازه‌ی کلیدهاست. با وجود آن که با بالارفتن اندازه‌ی کلید (تا ۱۰۴ بیت) امنیت بالاتر می‌رود، ولی از آن‌جاکه این کلیدها توسط کاربران و بر اساس یک کلمه‌ی عبور تعیین می‌شود، تضمینی نیست که این اندازه تماماً استفاده شود. از سوی دیگر همان‌طور که در قسمت‌های پیشین نیز ذکر شد، دستیابی به این کلیدها فرایند چندان سختی نیست، که در آن صورت دیگر اندازه‌ی کلید اهمیت ندارد.

متخصصان امنیت بررسی‌های بسیاری را برای تعیین حفره‌های امنیتی این استاندارد انجام داده‌اند که در این راستا خطراتی که ناشی از حملاتی متنوع، شامل حملات غیرفعال و فعال است، تحلیلی شامل شده است.

حاصل بررسی‌های انجام شده فهرستی از ضعف‌های اولیه‌ی این پروتکل است:

۱. استفاده از کلیدهای ثابت WEP (Initialization Vector - IV)
۲. استفاده از CRC رمز نشده

۳-۴-۱- استفاده از کلیدهای ثابت WEP :

یکی از ابتدایی‌ترین ضعف‌ها که عموماً در بسیاری از شبکه‌های محلی بی‌سیم وجود دارد استفاده از کلیدهای مشابه توسط کاربران برای مدت زمان نسبتاً زیاد است. این ضعف به دلیل نبود یک مکانیزم مدیریت کلید رخ می‌دهد. برای مثال اگر یک کامپیوتر کیفی یا جیبی که از یک کلید خاص استفاده می‌کند به سرقت برود یا برای مدت زمانی در دست‌رس نفوذگر باشد، کلید آن به راحتی لو رفته و با توجه به تشابه کلید میان بسیاری از ایستگاه‌های کاری عملاً استفاده از تمامی این ایستگاه‌ها ناامن است. از سوی دیگر با توجه به مشابه بودن کلید، در هر لحظه کانال‌های ارتباطی زیادی توسط یک حمله نفوذپذیر هستند.

Initialization Vector – IV:

این بردار که یک فیلد ۲۴ بیتی است در قسمت قبل معرفی شده است. این بردار به صورت متنی ساده فرستاده می‌شود. از آن‌جایی که کلیدی که برای رمزنگاری مورد استفاده قرار می‌گیرد بر اساس IV تولید می‌شود، محدوده‌ی IV عملاً نشان‌دهنده‌ی احتمال تکرار آن و در نتیجه احتمال تولید کلیدهای مشابه است. به عبارت دیگر در صورتی که IV کوتاه باشد در مدت زمان کمی می‌توان به کلیدهای مشابه دست یافت. این ضعف در شبکه‌های شلوغ به مشکلی حاد مبدل می‌شود. خصوصاً اگر از کارت شبکه‌ی استفاده شده مطمئن نباشیم. بسیاری از کارت‌های شبکه از IVهای ثابت استفاده می‌کنند و بسیاری از کارت‌های شبکه‌ی یک تولیدکننده‌ی واحد IVهای مشابه دارند. این خطر به همراه ترافیک بالا در یک شبکه‌ی شلوغ احتمال تکرار IV در مدت زمانی کوتاه را بالاتر می‌برد و در نتیجه کافی است نفوذگر در مدت زمانی معین به ثبت داده‌های رمز شده‌ی شبکه بپردازد و IVهای بسته‌های اطلاعاتی را ذخیره کند. با ایجاد بانکی از IVهای استفاده شده در یک

شبکه‌ی شلوغ احتمال بالایی برای نفوذ به آن شبکه در مدت زمانی نه چندان طولانی وجود خواهد داشت.

ضعف در الگوریتم:

از آنجایی که IV در تمامی بسته‌های تکرار می‌شود و بر اساس آن کلید تولید می‌شود، نفوذگر می‌تواند با تحلیل و آنالیز تعداد نسبتاً زیادی از IVها و بسته‌های رمز شده بر اساس کلید تولید شده بر مبنای آن IV، به کلید اصلی دست پیدا کند. این فرایند عملی زمان بر است ولی از آنجاکه احتمال موفقیت در آن وجود دارد لذا به عنوان ضعفی برای این پروتکل محسوب می‌گردد.

۳-۴-۲- استفاده از CRC رمز نشده :

در پروتکل WEP، کد CRC رمز نمی‌شود. لذا بسته‌های تأییدی که از سوی نقاط دسترسی بی‌سیم به‌سوی گیرنده ارسال می‌شود بر اساس یک CRC رمز نشده ارسال می‌گردد و تنها در صورتی که نقطه‌ی دسترسی از صحت بسته اطمینان حاصل کند تأیید آن را می‌فرستد. این ضعف این امکان را فراهم می‌کند که نفوذگر برای رمزگشایی یک بسته، محتوای آن را تغییر دهد و CRC را نیز به دلیل این که رمز نشده است، به راحتی عوض کند و منتظر عکس‌العمل نقطه‌ی دسترسی بماند که آیا بسته‌ی تأیید را صادر می‌کند یا خیر.

ضعف‌های بیان شده از مهم‌ترین ضعف‌های شبکه‌های بی‌سیم مبتنی بر پروتکل WEP هستند. نکته‌ی که در مورد ضعف‌های فوق باید به آن اشاره کرد این است که در میان این ضعف‌ها تنها یکی از آن‌ها به ضعف در الگوریتم رمزنگاری باز می‌گردد و لذا با تغییر الگوریتم رمزنگاری تنها این ضعف است که برطرف می‌گردد و بقیه‌ی مشکلات امنیتی کماکان به قوت خود باقی هستند.

جدول ۵ ضعف‌های امنیتی پروتکل WEP را به اختصار جمع‌بندی کرده است.

Security Issue / Vulnerability	Remarks
1. Security features in vendor products are frequently not enabled.	Security features, albeit poor in some cases, are not enabled when shipped, and users do not enable when installed. Bad security is generally better than no security.
2. IVs are short (or static).	24-bit IVs cause the generated key stream to repeat. Repetition allows easy decryption of data for a moderately sophisticated adversary.
3. Cryptographic keys are short.	40-bit keys are inadequate for any system. It is generally accepted that key sizes should be greater than 80 bits in length. The longer the key, the less likely a compromise is possible from a brute-force attack.
4. Cryptographic keys are shared.	Keys that are shared can compromise a system. A fundamental tenant of cryptography is that the security of a system is largely dependent on the secrecy of the keys.
5. Cryptographic keys cannot be updated automatically and frequently.	Cryptographic keys should be changed often to prevent brute-force attacks.
6. RC4 has a weak key schedule and is inappropriately used in WEP.	The combination of revealing 24 key bits in the IV and a weakness in the initial few bytes of the RC4 keystream leads to an efficient attack that recovers the key. Most other applications of RC4 do not expose the weaknesses of RC4 because they do not reveal key bits and do not restart the key schedule for every packet. This attack is available to moderately sophisticated adversaries.
7. Packet integrity is poor.	CRC32 and other linear block codes are inadequate for providing cryptographic integrity. Message modification is possible. Linear codes are inadequate for the protection against advertent attacks on data integrity. Cryptographic protection is required to prevent deliberate attacks. Use of noncryptographic protocols often facilitates attacks against the cryptography.
8. No user authentication occurs.	Only the device is authenticated. A device that is stolen can access the network.
9. Authentication is not enabled; only simple SSID identification occurs.	Identity-based systems are highly vulnerable particularly in a wireless system.
10. Device authentication is simple shared-key challenge-response.	One-way challenge-response authentication is subject to "man-in-the-middle" attacks. Mutual authentication is required to provide verification that users and the network are legitimate.

جدول د

۴ مؤلفه‌های امنیتی در بلوتوث

بلوتوث از پروتکل‌های تشخیص هویت، احراز صلاحیت و رمزنگاری؛ مدهای امنیتی از جمله امنیت در سطح پیوند؛ کنترل دسترسی جداگانه برای دستگاهها و سرویس‌ها؛ و استفاده از انواع شناسه بستگی به نوع دستگاه، حمایت می‌کند.

امنیت در سطح پیوند تکنیک‌هایی را برای ساختن یک لایه پیوند امن فراهم می‌کند. در این تکنیکها با رمزنگاری و تشخیص هویت در سطح پیوند، پیوند امنی بین دستگاههای بلوتوث فراهم می‌شود.

رمزنگاری و احراز هویت در بلوتوث بر اساس یک کلید پیوندی صورت می‌گیرد که بین هر دو دستگاه مرتبط با هم وجود دارد. برای تولید این کلید اولین باری که دو دستگاه در صدد ارتباط با یکدیگر بر می‌آیند، متد Pairing فراخوانده می‌شود که توسط آن دو دستگاه هویت یکدیگر را احراز کرده و یک کلید مشترک برای برقراری پیوند ایجاد می‌نمایند.

همچنین دستگاهها برای ارتباط با هم از یک عدد هویت شخصی در زمان مقداردهی اولیه ارتباط استفاده می‌کنند. این عدد در واقع مانند یک رمز عبور برای ارتباط با یک دستگاه بلوتوث عمل می‌کند.

علاوه بر این بلوتوث از تکنیکی به نام برش فرکانس استفاده می‌کند. در این روش فرکانس ارتباطی بین دو دستگاه بر اساس الگوی توافقی بین خودشان در محدوده فرکانس مجاز ۱۶۰۰ بار در ثانیه، عوض می‌شود تا علاوه بر اینکه نویز کمتری در ارتباطات ایجاد شود دست یافتن به داده واقعی رد و بدل شده بین دو دستگاه برای هکرها هم دشوار شود.

۴-۱-۴ خطرات امنیتی:

موارد و آسیب‌پذیریهای امنیتی در بلوتوث وجود دارند که باعث می‌شوند کاربران ترجیح دهند علاوه بر تدابیر امنیتی پیش فرض بلوتوث اقدامات امنیتی بیشتری برای امن کردن شبکه خود بکار برند. با اینکه استاندارد شبکه‌های بلوتوث بستری امن را فراهم می‌سازد اما بسیاری از دستگاه‌های این شبکه با رعایت نکردن این استاندارد نواقص خطرناکی در احراز هویت و مکانیزهای انتقال اطلاعات خود دارند که شبکه را ناامن می‌سازد. جدول ۶ برخی از نکات امنیتی شبکه‌های بلوتوث را که باید مورد توجه قرار بگیرد توضیح می‌دهد.

مورد	توضیحات
عدم احراز صلاحیت کاربر	بلوتوس احراز صلاحیت دستگاهها را فراهم می‌کند نه کاربران
استراق سمع ناشی از اشتراک‌گذاری کد پیوندی	در هنگام ساخته شدن یک لینک کد پیوندی آن پیوند بین دستگاهها رد و بدل می‌شود که این ممکن است امکان دزدیده شدن آن را فراهم آورد.
فراهم نبودن امنیت End to End	فضای پیوندهای بین دو دستگاه مجاور رمزنگاری و احراز هویت می‌شوند و در هر نقطه میانی مسیر عملیات رمزگشایی صورت می‌گیرد. امنیت بین مبدأ و مقصد اصلی باید به وسیله یک کاربردی جدا از استاندارد بلوتوس تأمین گردد.

جدول 6 برخی از نکات امنیتی شبکه‌های بلوتوس

لیستی از مهمترین آسیبها و حملات که در شبکه‌های بلوتوث وجود دارد به شرح زیر است:

- استراق سمع شبکه از طریق یک دستگاه هک شده درون شبکه شبکه‌های بلوتوث در برابر حملات منع سرویس آسیب‌پذیرند. هکرها می‌توانند به وسیله دستگاههایی که قادرند امواجی در فرکانس ۲,۴ GHz بفرستند، ترافیک کاذب در شبکه بوجود آورند.

- حمله SNARF

- حملات در پشتی

- حمله Blue Jacking که بسیار شبیه حمله سرریز در شبکه‌های معمولی است.

- آسیب‌پذیری کاربر مجاز شبکه

۴-۲-۲ مقابله با خطرات:

۴-۲-۱ اقدامات مدیریتی:

مدیران شبکه‌ها با سیاست‌گذاری و وضع قوانینی، نحوه استفاده کاربران از شبکه و مسئولیت‌های آنان را مشخص کنند.

۴-۲-۲ پیگیربندی درست شبکه:

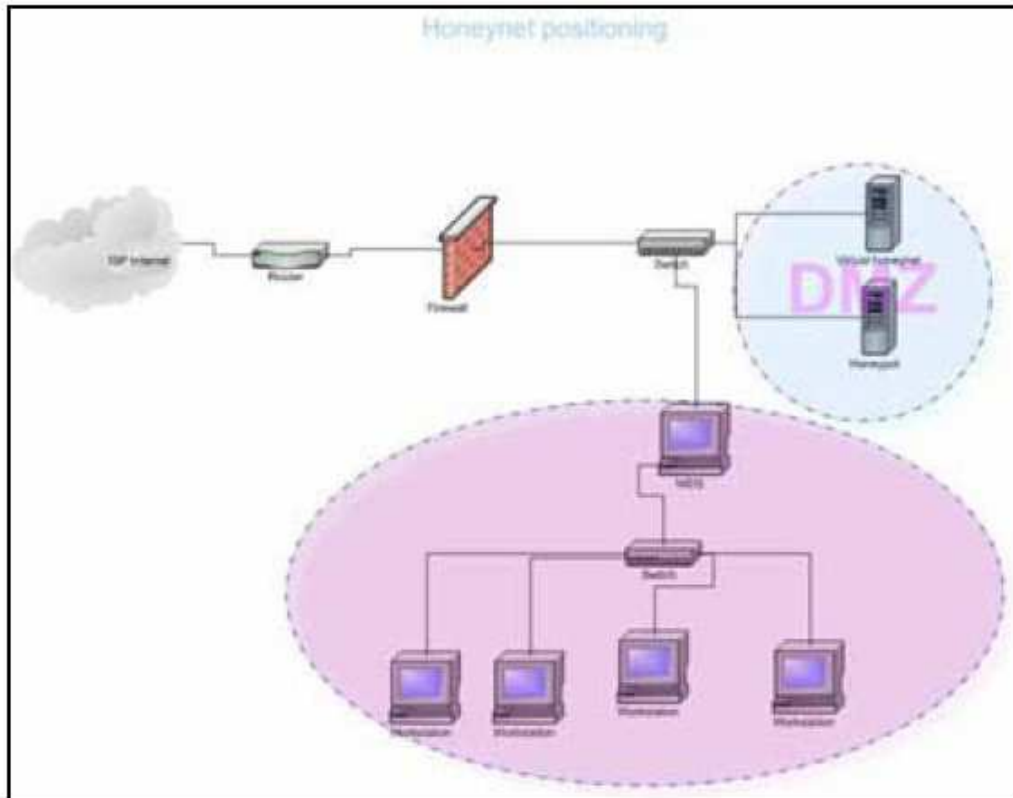
مدیران شبکه‌ها باید اطمینان پیدا کنند که تمام دستگاهها از کد هویت شخصی برای احراز هویت استفاده می‌کنند. همچنین در لایه کاربرد حفاظت برنامه‌ها باید با کلمه عبور تأمین گردد.

۴-۲-۳ نظارت اضافی بر شبکه:

بعضی برنامه‌های کاربردی تولید شده‌اند که امنیت شبکه‌های بلوتوث را کنترل می‌کنند و امنیت بیشتری را برای این شبکه‌ها فراهم می‌آورند. یکی از این برنامه‌ها Blue Watch می‌باشد که برای محیط ویندوز طراحی شده است.

۵- HoneyPot تدبیري نو برای مقابله با خرابکاران

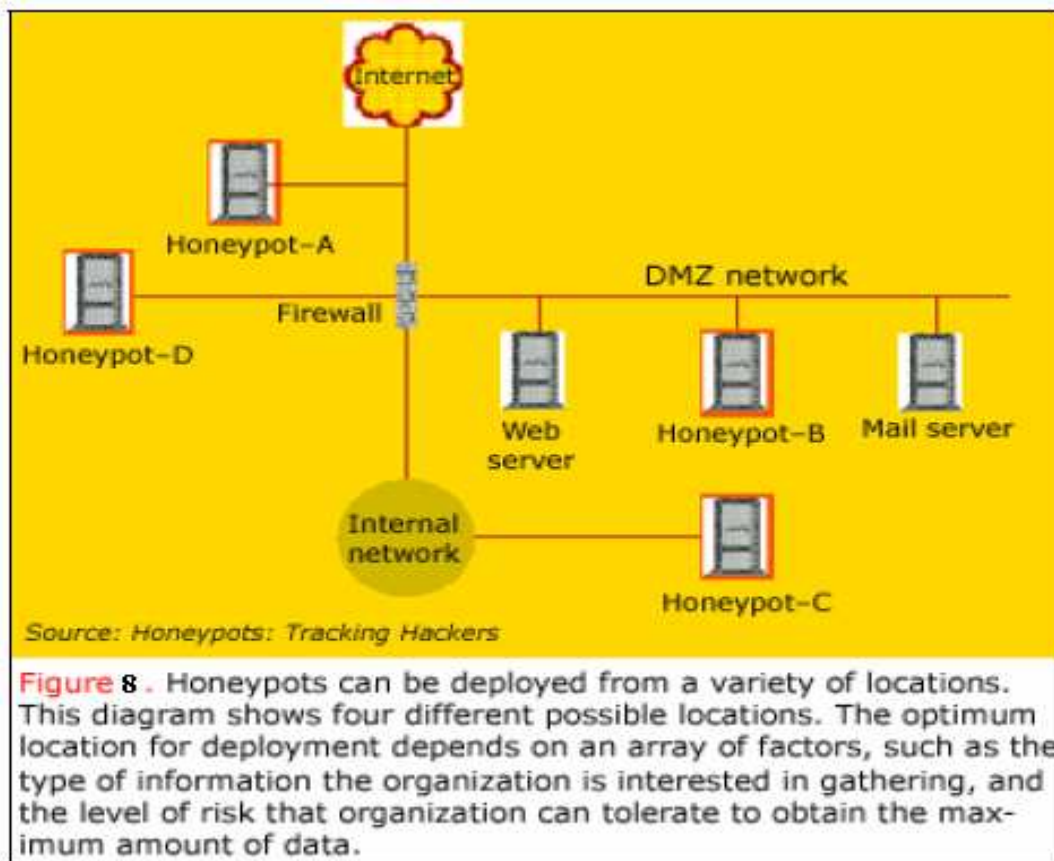
Honeypot یکی از ابزارهائی است که متخصصین برخورد با هکرها و مدیران شبکه از آن برای شناسایی و به دام انداختن هکرها و نفوذگران استفاده می کنند. این وسیله از این بعد که میتواند اطلاعات بسیار دقیق و مفیدی از هکر و نحوه ی هک کردن را در اختیار مدیران شبکه قرار دهد بسیار مورد توجه است به گونه ای که تحقیقات گسترده ای در جهت ارتقا کارآمدی این وسیله در حال انجام است.



شکل ۷ هانیپوت در شبکه

۵-۱- تعریف Honeypot :

یک منبع سیستم اطلاعاتی می باشد که بر روی خود اطلاعات کاذب و غیر واقعی دارد و با استفاده از ارزش و اطلاعات کاذب خود سعی در کشف و جمع آوری اطلاعات و فعالیت های غیرمجاز و غیر قانونی بر روی شبکه می کند. به زبان ساده Honeypot یک سیستم یا سیستمهای کامپیوتری متصل به شبکه و یا اینترنت است که دارای اطلاعات کاذب بر روی خود می باشد و از عمد در شبکه قرار می گیرد تا به عنوان یک تله عمل کرده و مورد تهاجم یک هکر یا نفوذگر (Attacker) قرار بگیرد و با استفاده از این اطلاعات آنها را فریب داده و اطلاعاتی از نحوه ی ورود آنها به شبکه و اهدافی که در شبکه دنبال می کنند جمع آوری کند.



شکل ۸ شبکه‌ای از هانیپوت‌ها

۲-۵ نحوه تشخیص حمله و شروع عملکرد Honeypot :

در مسیر منتهی به Honeypot نباید هیچ ترافیکی ایجاد شود یعنی هر گونه ارتباطی با Honeypot فعالیت غیرمجاز و غیر قانونی محسوب شده و می تواند یک دزدی ، حمله و یا سرقت محسوب شود.

۳-۵ مزایای Honeypot :

۱- جمع آوری بسته های اطلاعاتی کم حجم ولی با ارزش :

Honeypot ها حجم کوچکی از اطلاعات را جمع آوری می کنند. مثلاً به جای ثبت روزانه ۱GB داده توسط سایر تکنولوژی های برقراری امنیت اطلاعات ، Honeypot مثلاً ۱MB اطلاعات جمع آوری می کند ولی چون مطمئن هستیم که اطلاعاتی که یک Honeypot جمع آوری می کند مربوط به فعالیتی غیر مجاز است در نتیجه این اطلاعات بسیار مفید بوده و تجزیه و تحلیل حجم کوچکی از اطلاعات آسان و ارزان است.

۲- ابزارها و تاکتیکها ی جدید :

Honeypot ها طراحی شده اند تا هر چیزی که به سمتشان منتهی می شود ثبت کنند بنابراین Honeypot می تواند ابزارها و تاکتیکهایی جدید را که هکرها به کمک آنها به سیستم حمله می کنند را ثبت کند.

۳- نیاز به کمترین سخت افزار برای پیاده سازی :

در یک کامپیوتر Pentium که دارای ۱۲۸ MBRAM است قابل پیاده سازی است.

۴- قابل پیاده سازی در محیط های IPV6 و رمز شده :

بر خلاف اغلب تکنولوژیهای امنیت (مثل سیستمهای IDS) که در محیط های رمز شده بخوبی کار نمی کنند Honeypot به راحتی قابل پیاده سازی در این محیط ها است و در این محیط ها به خوبی کار می کند.

۵- سادگی :

Honeypot ها بسیار ساده اند زیرا الگوریتم پیچیده ای ندارند که بخواهند توسعه یابند. جدول حالت ندارند که نیاز به پشتیبانی داشته باشند.

۶- شناسایی نقاط ضعف سیستم :

مدیر سیستم می تواند با مشاهده تکنیک ها و روشهای استفاده شده توسط نفوذگر بفهمد که سیستم چگونه شکسته می شود و نقاط آسیب پذیر سیستم را شناسایی و نسبت به ترمیم آنها اقدام کند. هدف اصلی یک Honeypot شبیه سازی یک شبکه است که نفوذگران سعی می کنند به آن وارد شوند اطلاعاتی که بعد از حمله به یک Honeypot به دست می آید می تواند برای کشف آسیب پذیری های شبکه فعلی و رفع آنها استفاده شود.

۵-۴- تقسیم بندی Honeypot از نظر کاربرد :

۱) Honeypot Production

۲) Research Honeypot

۵-۴-۱- Production Honeypot :

این نوع سیستم وقتی که سازمان می خواهد شبکه و سیستم هایش را با کشف و مسدود کردن نفوذگران حفاظت کند و نفوذگر را از طریق قانون در دادگاه مورد پیگیری قرار دهد مورد استفاده قرار می گیرد. Honeypot هایی که کاربرد Production دارند به سه طریق می توانند در برابر حملات از شبکه محافظت کنند.

۱) به روش Prevention (پیشگیری)

۲) به روش Detection (کشف یا شناسایی)

۳) به روش Response (پاسخ)

۵-۴-۱-۱- Prevention :

در بعضی از حملات نفوذگران با استفاده از ابزارهایی رنجی از شبکه ها را پوشش می کنند تا آسیب پذیری سرورهای موجود در شبکه را شناسایی کنند این ابزارها پس از پیدا کردن آسیب پذیریهایی موجود در سیستم به این سیستمها حمله می کنند در روش پیشگیری Honeypot سرعت این گونه حملات را کند می کند و حتی بعضی اوقات آنها را متوقف نیز می کند به این دسته از Honeypot ها، Honeypot های چسبنده (Sticky) می گویند در این روش Honeypot هنگام پوشش توسط نفوذگر نسبت به آدرسهایی که در شبکه موجود نیست و اکنش نشان میدهد Labrea Tarpit جزو این دسته از Honeypot ها است. به طور کلی هدف پیشگیری (Prevention) کند کردن سرعت عملیات نفوذگر و توقف حمله است.

۵-۴-۱-۲- Detection (کشف یا شناسایی) :

وظیفه اش عمل کشف و شناسایی ناتوانی های بخش پیشگیری است کشف یک حمله کار بسیار مشکلی است. وقتی یک حمله شناسایی شود می توان خیلی سریع به آن واکنش نشان داد و آن را متوقف و یا حداقل اثرش را کم کرد می توان از تکنولوژیهای امنیتی مثل IDS و فایل های ثبت وقایع (Log) در مرحله شناسایی استفاده کرد ولی دلیل اینکه این تکنولوژی ها داده های زیادی را ثبت می کنند تجزیه و تحلیل آنها زمانبر است و بسیاری از این داده ها غیر مفید بوده و در شناسایی نفوذگر و اهدافش ما را کمک نمی کنند و در محیط های رمز شده نیز بخوبی

کمی نمی کنند. Honeypot ها در کشف و ردیابی یک حمله نسبت به تکنولوژیهای مذکور برتری دارند. Honeypot ها داده های کم و با درجه اطمینان درستی بالاتری جمع آوری می کنند که تجزیه و تحلیل آنها آسان بوده و ارزش بیشتری دارند. همچنین Honeypot ها در محیط های رمز شده نیز می توانند بخوبی کار کنند.

۵-۴-۱-۳- Response (پاسخ) :

یکی از چالشهایی که هر سازمانی می تواند با آن روبرو شود این است که بعد از شناسایی و کشف حمله چگونه به آن پاسخ دهد معمولاً در پاسخ مناسب به یک حمله دو مشکل وجود دارد. اول اینکه اکثر سیستمهایی که مورد حمله قرار گرفته اند را نمی توان بخاطر تجزیه و تحلیل مناسب از کار انداخت زیرا online بودن آنها امری ضروری و حیاتی است دوم اینکه حتی اگر سیستم را نیز از کار بیاندازیم به دلیل وجود کثرت داده ها در سیستم تشخیص داده های متعلق به نفوذگر آسان نیست. بنابراین استفاده از Honeypot در چنین سازمانی این

امکان را فراهم می کند که در مواقع لزوم برای تجزیه و تحلیل کامل داده ها آنها را از شبکه خارج کنیم بدلیل اینکه Honeypot همیشه فعالیتهای غیر قانونی و بد اندیشه را ذخیره می کند بنابراین مطمئن هستیم که اطلاعات موجود در آنها مربوط به یک هکر و یا یک نفوذگر است و به همین دلیل است که تجزیه و تحلیل یک Honeypot هک شده بسیار آسانتر از یک سیستم واقعی است و در نتیجه می توان در برابر حمله پاسخ سریع و مؤثری داد.

5-4-2: Research Honeypot :

این نوع سیستم وقتی که سازمان می خواهد فقط امنیت شبکه و سیستمهای خود را با آموختن روشهای نفوذ، منشأ نفوذ، ابزارها و Exploit های مورد استفاده نفوذگر مستحکم تر کند، استفاده می شود.

5-5- تقسیم بندی Honeypot از نظر میزان تعامل با نفوذگر :

Honeypot ها از لحاظ میزان تعامل و درگیری با نفوذگر به سه دسته تقسیم می شود.

- 1) Low Interaction Honeypots (های با تعامل کم Honeypot)
- 2) Medium Interaction Honeypots (های با تعامل متوسط Honeypot)
- 3) High Interaction Honeypots (های با تعامل بالا Honeypot)

Interaction نوع ارتباطی که نفوذگر با Honeypot دارد را مشخص می کند.

5-5-1: Low Interaction Honeypots

ارتباط و فعالیتی محدود با نفوذگر دارند و معمولاً با سرویسها و سیستم عاملهای شبیه سازی شده کار می کنند و سطح فعالیت نفوذگر را محدود به سطوح شبیه سازی شده می کنند. به عنوان مثال Low Interaction honeypot می تواند شامل یک Windows Server 2000 به همراه سرویسهای مثل Telnet و FTP باشد. یک نفوذگر می تواند ابتدا با استفاده از Telnet روی Honeypot نوع سیستم عامل آن را تشخیص داده سپس با حدس زدن رمز عبور و یا با هر روش دیگری وارد شبکه شود بدون اینکه اطلاع داشته باشد که در یک Honeypot گرفتار شده است. بر اساس فعالیتی که نفوذگر در Honeypot انجام می دهد. Honeypot می تواند اطلاعات زیر را جمع آوری کرده و در اختیار متخصص شبکه قرار دهد.

- 1) زمان نفوذ نفوذگر و یا هکر به سیستم
- 2) پروتکلی که از آن استفاده کرده
- 3) آدرس FTP مبدا و مقصد

در این نوع Honeypot ، نفوذگر نمی تواند هیچ گونه ارتباطی با سیستم عامل برقرار کند و این مسأله میزان خطر را کاهش میدهد چون پیچیدگیهای سیستم عامل حذف می شود و به دلیل اینکه ما سطح فعالیت نفوذگر را محدود کرده ایم بنابراین اعمالی که نفوذگر انجام می دهد محدود شده و در نتیجه Honeypot اطلاعات محدودی را می تواند ثبت کند. این نوع Honeypot فقط قادر به شناسایی حمله های شناخته شده است و نمی تواند حمله های ناشناخته را تشخیص دهد. سادگی نگهداری و توسعه Honeypot کم و اکثراً همچنین پایین بودن ریسک خطر آن از نقاط قوت Honeypot کم و اکثراً محسوب می شود. از این Honeypot ها میتوان برای اهداف Production استفاده کرد.

5-5-2 HoneyPot با تعامل متوسط (HoneyPot Medium Intraction) :

HoneyPot با تعامل متوسط در مقایسه با HoneyPot نوع کم واکنش امکان بیشتری برای تعامل با نفوذگر فراهم می کند ولی هنوز هم نفوذگر هیچ ارتباطی با سیستم عامل ندارد Daemon های جعلی فراهم شده پیشرفته ترند و دانش بیشتری راجع به سرویسهای ارائه شده دارند. در این حالت میزان خطر افزایش می یابد. احتمال اینکه نفوذگر یک حفره امنیتی یا یک نقطه آسیب پذیری پیدا کند بیشتر است زیرا پیچیدگی HoneyPot افزایش می یابد و نفوذگر امکان بیشتری برای ارتباط با سیستم و بررسی آن دارد و راحت تر فریب می خورد. همچنین با توجه به تعامل بیشتر، امکان انجام حمله های پیچیده تری وجود دارد که می توان با ثبت و آنالیز کردن آنها به نتایج دلخواه دست یافت. همانطوری که گفته شد نفوذگر هیچ ارتباطی با سیستم عامل ندارد و در سطح برنامه های کاربردی فعالیت می کند. توسعه یک HoneyPot با تعامل متوسط کاری پیچیده و زمانبر است. باید دقت شود که تمام Daemon های جعلی تا جایی که ممکن است ایمن شوند. نسخه های توسعه یافته این سرویسها نباید دارای همان آسیب پذیری های نسخه های واقعی باشند زیرا این اصلی ترین دلیل جایگزینی آنها با نسخه های جعلی است. کسی که می خواهد چنین سیستمی را طراحی و پیاده سازی کند، باید از دانش خوبی در مورد پروتکلها، سرویسها و برنامه های کاربردی ارائه شده برخوردار باشد از این HoneyPot ها میتوان هم برای اهداف دسته Research و هم برای اهداف دسته Production استفاده کرد.

5-5-3 High Interaction HoneyPot :

یکی از اهداف نفوذگر امکان دسترسی به اطلاعات در ماشینی که به اینترنت وصل است می باشد این نوع HoneyPot چنین امکانی را در اختیار نفوذگر قرار می دهد. به محض اینکه نفوذگر این امکان را پیدا کند کار اصلی او شروع می شود در این نوع HoneyPot ما یک سیستم واقعی را در اختیار نفوذگر قرار می دهیم و هیچ چیزی شبیه سازی شده نیست و نفوذگر با سیستم عامل واقعی و شبکه واقعی سرو کار دارد و میزان دسترسی وی به شبکه بیشتر است در نتیجه میزان عملی که می تواند انجام دهد بیشتر شده و HoneyPot می تواند فعالیت بیشتری از نفوذگر و اهداف مورد نظر وی جمع آوری کند. از این HoneyPot ها میتوان برای اهداف دسته Research استفاده کرد.

5-5-3-1 مزایای استفاده از High Interaction HoneyPot :

متخصص شبکه با تجزیه و تحلیل اطلاعات HoneyPot می تواند اطلاعات زیر را در مورد نفوذگر بدست آورد.

- نفوذگران بیشتر از چه ابزارها و Exploit هایی استفاده می کنند
- از چه کشورهایی هستند
- به دنبال چه نقاط آسیب پذیری هستند
- میزان دانش آنها در مورد نفوذگری
- جمع آوری اطلاعات و اسناد زیاد برای تحلیل
- به دلیل وسیع بودن سطح فعالیت نفوذگر اغلب این نوع HoneyPot ها رفتارهایی از فرادنفوذگر را به ما نشان می دهند که ما انتظار نداشته ایم و یا نمی توانسته ایم حدس بزنیم.

۵-۳-۲- معایب استفاده از High Interaction Honeypot :

- طراحی ، مدیریت و نگهداری آن فوق العاده زمانبر است .
- سیستم باید دائماً تحت نظر باشد در غیر این صورت نه تنها هیچ کمکی نمی کند بلکه خودش به عنوان یک نقطه خطریا حفره امنیتی مطرح می شود .
- دارای ریسک بالایی را نفوذگر یک سیستم واقعی را در اختیار دارد و ممکن است به سیستم های اصلی شبکه صدمه بزند . بنابراین هیچ سیستمی بر روی شبکه را نمی توان امن در نظر گرفت .

نتیجه :

تا کنون شاهد چگونگی عملکرد سیستم های مختلف امنیتی در شبکه های بی سیم و نقاط قوت و ضعف آن ها بوده ایم. در ضمن این نکته نیز به عنوان واقعیت پذیرفته و اثبات شده است که اگر خرابکاران یک گام جلوتر از مدیران شبکه نباشند حداقل در سطحی همگام با آنانند و در زمینه ی اطلاعات فنی و تکنیک های نفوذ این خرابکاران هستند که دارای معلوماتی بیشتر هستند زیرا و در غیر این صورت دیگر هیچ گونه خرابکاری صورت نمی گرفت و یا احتمال آن به صفر می رسید. امری که با وجود پیشرفت های بسیار در زمینه امنیت شبکه هنوز نیز نا ممکن به نظر می رسد. از همین رو می باید به دنبال سیستم امنیتی جدید و کارآمد بود که علاوه بر کاربردهای تعریف شده برای یک سیستم امنیتی بتواند مدیران شبکه را با روش های جدید و کشف نشده ی نفوذ در شبکه آشنا کند و امکانی برای چاره اندیشی برای مقابله با خرابکاران را فراهم نماید. لذا نیارمند ایجاد یک نظام امنیتی جدید برای حفاظت از شبکه هستیم که در بردارنده ی خصوصیات فوق باشد. چنین سیستمی که چندی نیز نیست که از ابداع آن می گذرد اختصاراً ظرف عمل (HoneyPoy) نام گرفته است.

مزایای برتری های این سیستم در فصل پنج کاملاً توضیح داده شده است و تنها نکته باقی مانده چگونگی کاربری این سیستم در شبکه های بیسیم است. همانگونه که گفته شد به علت این که در این سیستم نیازمند یک دستگاه رایانه به عنوان ظرف عمل (HoneyPot) هستیم تا هکرها را به سمت خود جذب کرده و اطلاعات لازم را جمع آوری نماید پس نباید انتظار داشت که یک کاربر عادی که تنها از یک دستگاه رایانه استفاده می نماید یا مدیر یک شبکه کوچک محلی عادی با تعداد محدودی رایانه از جمله استفاده کنندگان این سیستم باشند. این مکانیزم امنیتی معمولاً در شبکه های محلی بزرگ و یا شبکه هایی که از نظر امنیتی بسیار مورد اهمیت هستند مورد استفاده قرار می گیرد و ظرف عمل نیز معمولاً می باید به صورت بلافاصله به Router متصل می گردد تا در دسترس ترین ماشین از دید خرابکاران تلقی شود و بتواند اطلاعات مورد نیاز را به راحتی جمع آوری کند.

کلمه های کلیدی

- شبکه های بیسیم (Wireless Networks)
- شبکه های کابلی
- کیفیت سرویس (Quality Of Service)
- فرکانس رادیویی (Radio Frequency)
- BS : Base Station
- DSL : Digital Subscriber Line
- ETSI : European Telecommunication Standards Institute
- IEEE : Institute of Electric and Electronic Engineers
- MAC : Media Access Control address
- MAN : Metropolitan Area Network
- PAN : Personal Area Network (شبکه ی محلی شخصی)
- WAN : Wide Area Network
- WLAN : Wireless Local Area Network
- WMAN : Wireless Metropolitan Area Network
- OFDM : Orthogonal Frequency Division Multiplexing
- OFDMA : Orthogonal Frequency Division Multiple Access
- VOIP : Voice Over Internet Protocol
- Wi-Fi : Wireless Fidelity
- WIMAX : Worldwide Interoperability for Microwave Access
- DSSS : Direct Sequence Spread Spectrum
- FHSS : Frequency Hopping Spread Spectrum
- FSK : Frequency Shift Keying
- IAPP : Inter Access Point Protocol
- ISM : Industrial Scientific and Medical
- DCF : Distribute Coordination Function
- PCF : Point Coordination Function
- CSMA/CA : Carrier Sense Multiple Access With Collision Avoidance
- BSS : Basic Service Set
- ESS : Extended Service Set
- IBSS : Independent Basic Service Set
- BSSI : Basic Service Set Infrastructure
- PCMCIA : Personal Computer Memory Card International Association
- PCI : Peripheral Component Interconnect
- SSID : Service Set Identifier
- EAP : Extensible Authentication Protocol
- LEAP : Light Extensible Authentication protocol
- SNMP : Service of Network Management Protocol

- IR : Infra Red
- SS : Spread Spectrum
- DCF : Distribution Coordination Function
- PCF : Point Coordination Function
- CCK : Complementary Code Keying
- WEAC : Wireless Ethernet Communication Alliance
- EIRP : Equivalent Isotropically Radiate Power
- PBCC : packet Binary Convolutional Code
- UNII : Unlicensed National Information Infrastructure
- QAM : Quadrature Amplitude Modulation
- Vendor Proprietary (در انحصار فروشنده)
- Ethernet
- Encryption
- Ad Hoc
- Infrastructure
- Peer to Peer
- Bluetooth
- Router
- Broad Band
- WEP : Wired Equivalent Privacy
- Access Point (نقطه ی دسترسی)
- Client (سرویس گیرنده)
- Master-Slave
- Pico net
- Scatter net
- Link Level Security Mode (امنیت در سطح پیوند)
- Identifier (شناسه)
- Link Key (کلید پیوندی)
- Personal Information Number (عدد هویت شخصی)
- Frequency Hopping (برش فرکانسی)

منابع و مراجع :

- Pahlavan, Kaveh. **Wireless Network**. New York : Prentice Hall, 1999
- Peikari, Cyrus. **Maximum Wireless Security**. Sams,
- Tanenbaum, Andrew S. **Computer Networks**. New Jersey : Prentice Hall, 2003
- Steve Cap. **802.11: Leaving the Wire Behind**. IEEE Internet Computing, January-February 2002
- <http://www.Amoltk.com/>
- <http://www.ieee802.org/11/>
- <http://www.ee.ed.ac.uk/~acmc/OFDMTut.html/>
- <http://www.wireles.per.nl/telelearn/ofdm/>
- <http://www.farda-tech.com/>
- <http://www.itc.ir/>
- <http://www.intel.com/>
- <http://www.ostadonline.com/>
- <http://www.fa.wikipedia.com/>
- <http://www4.irandoc.ac.ir/full-text/full-art.htm>
- <http://www.vikiit.com/cms/mambo/>
- <http://www.cisco.com/>
- <http://www.persiantools.com/>
- <http://www.websecurity.ir/>
- <http://www.srtelecom.com/>
- <http://www.motorola.canopywireless.com/kbase/>
- <http://www.sgnec.net/>