

آموزش ساخت CD Player با نرم افزار MULTI MEDIA BUILDER

مقدمه :

مالتی مدیا بیلدر نرم افزاری برای ساخت اتوران (auto run) و سایر کارهای چند رسانه ایست . اگر چه نمی توان ادعا کرد که برترین نرم افزار ساخت اتوران است اما یقیناً یکی از برترین نرم افزارهای ساخت اتوران و کارهای چند رسانه ای است . این نرم افزار با محیطی ساده اما بسیار جذاب و قوی , طرفداران بسیاری در سطح جهان جلب کرده است . یکی از توانایی های این نرم افزار ساخت CD PLAYER است که توانایی پشتیبانی از فرمت های mp3, mp2, mp1, ogg, wma, asf ,mpg را داراست .

نحوه ساخت :

{ برای یادگیری بهتر مطالب من یک طرح نمونه را در طول آموزش مثل خواهم زد }

در اولین مرحله باید قطع صفحه کل را تعیین کرد . برای این کل در قسمت Main Toolbars در بالای صفحه کار, آیکون Project Setting را انتخاب کنید و در کادر محورهای بزرگ شده در قسمت Windows Size جلوی گزینه Width عرض




سپس شما می توانید تنظیمات دلخواه را در قسمت PAGE در پایین Desktop نرم افزار با دابل کلیک کردن روی صفحه و باز شدن پنجره Page Properties انجام



: SCRIPT

Script نویسی در محیط MMB یکی از مهمترین کارهاست. همانند ماجول نویسی در نرم افزارهای OFFICE. برای ساخت یک CD PLAYER نیز به چندین Script است. راههای بسیاری برای نوشتن نوشتن Script وجود دارد, از جمله:

1- استفاده از آیکن  در جعبه ابزار نرم افزار و قرار دادن آن روی محیط کلر و Script نویسی آن برای کل مجموعه.

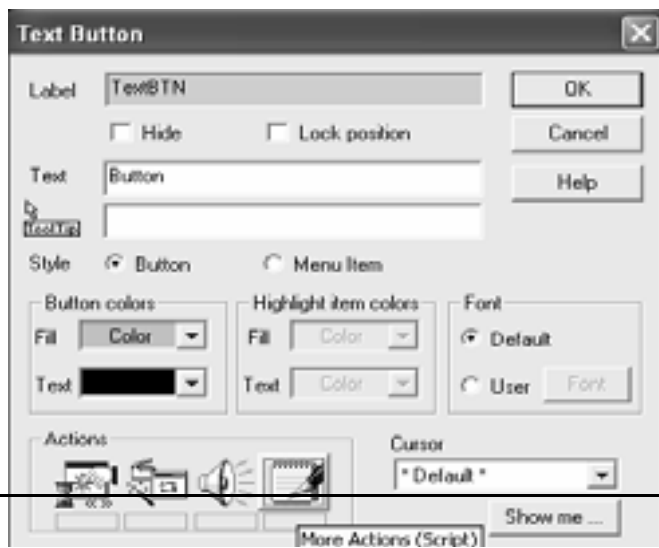
2- در بعضی مواقع برای کل کردن روی جسم خاصی نیاز به Script داریم. در آن زمان خود نرم افزار محیط هایی را برای نوشتن Script آماده میکند.

Script برای Stop کردن آهنگ:

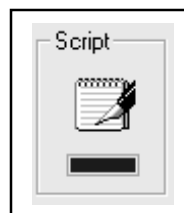
برای این کار در مرحله اول نیز به یک Button یا تصویر برای نشان دادن آیکون STOP داریم. مثل:  یا  سپس Script نویسی آن. ما در این مرحله کلید Stop را انتخاب می کنیم و نحوه Script نویسی آن را آموزش می دهیم:

1- از جعبه ابزار نرم افزار آیکون  Text Button را انتخاب وان را ایجاد کنید.

2- بر روی Button ایجاد شده, دابل کلیک کنید. پنجره ای به نام Text Button باز میشود. در قسمت Actions ان آیکن مربوط به به Script را انتخاب کرده و در پنجره More Actions (Script Language), اسکریپت **AudioStop()** را می نویسیم. { حروف کوچک و بزرگ مهم است }



>>





Script برای Play کردن آهنگ :

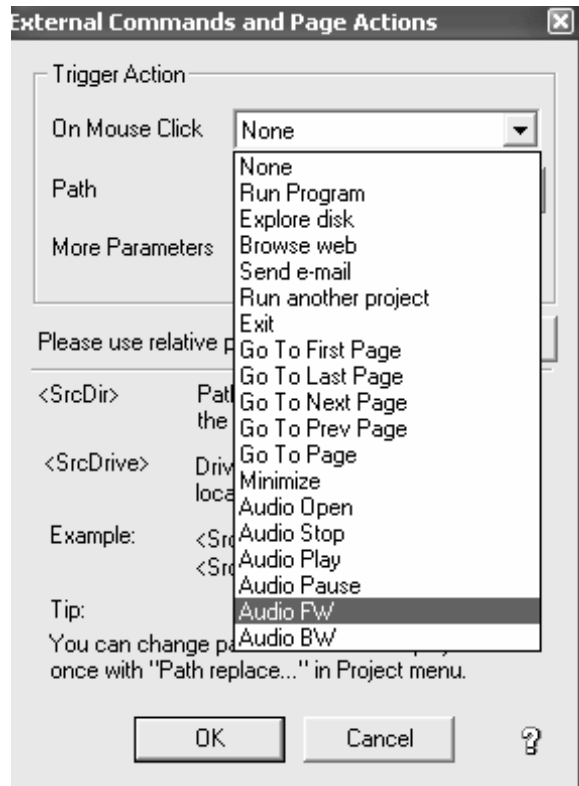
برای این کار همان مراحل را اجرا می کنیم . و در قسمت Script نویسی آن **AudioPlay()** را می نویسیم .

Script برای Pause کردن آهنگ :

برای این کار همان مراحل را اجرا می کنیم . و در قسمت Script نویسی آن **AudioPause()** را می نویسیم .

Script برای جلوزدن آهنگ : برای این کار به جای Script نویسی از این آیکن  در همان پنجره Text Button در قسمت Actions استفاده می کنیم . روی آیکن کلیک کرده و در پنجره External..... در قسمت Triger actions جلوی On Mause Click گزینه Audio FW را انتخاب کنید .

Script برای عقب زدن آهنگ : برای این کار به جای Script نویسی از این آیکن  در همان پنجره Text Button در قسمت Actions استفاده می کنیم . روی آیکن کلیک کرده و در پنجره External..... در قسمت Triger actions جلوی On Mause Click گزینه Audio BW را انتخاب




کنید .

در شکل روبرو به صورت عکس نشان داده شده :


Script برای فراخوانی آهنگ : برای این کار از گزینه های موجود در منوی روبرو گزینه **Audio Open** را انتخاب می کنیم .


اجرای آهنگ بعدی **Next** :



با استفاده از یک آیکن مانند  یا یک کلید و **script** نویسی در محیط مالتی مدیا بیلدر و سپس **Script** نویسی بر روی خود شی می توان این آیکن را در **Cd Player** به کار برد .

1- برای **Script** نویسی در محیط مالتی مدیا بیلدر از **Toolbox** (جعبه ابزار نرم افزار) از

ابزار **Script**  استفاده می کنیم , یعنی روی آن کلیک می کنیم و سپس روی

Desktop نرم افزار کلیک کنیم . یک محیط با آیکن **Script**  ایجاد می شود با دابل کلیک

کردن بر روی این آیکن می توانیم وارد محیط **Script** نویسی آن شویم . در این محیط با نوشتن این **Script** می توانیم این امر انجام دهیم :

```

MaxNum = CBK_NumInList
CurListItem = CBK_CurItemInList
If (repeating=1) Then
  If (shuffle=0) Then
    If (CurListItem = MaxNum) Then
      SongListPlay ("1")
      ListBoxDeselectItem ("SongList", "-1")
      ListBoxSelectItem ("SongList", "1")
      ScriptTimer ("GetIDTags", "OpenFileScriptTimer")
      Return ()
    End
  End
End
End

If (shuffle=0) Then

```

```

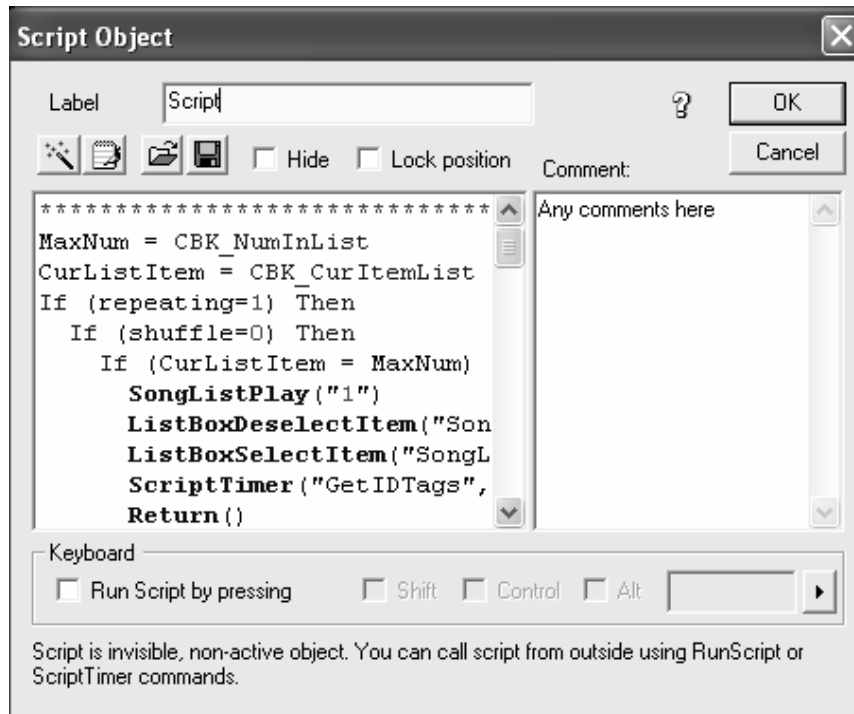
If (WhatSongStat$ = 'next') Then
  WhatSongStat$ = ''
  CurListItem = CBK_CurItemList + 1
  If (CurListItem > MaxNum) Then
    CurListItem = MaxNum
    ListBoxDeselectItem("SongList", "-1")
    ListBoxSelectItem("SongList", "CurListItem")
    ScriptTimer("GetIDTags", "OpenFileScriptTimer")
    Return()
  End
  SongListPlay("CurListItem")
  ListBoxDeselectItem("SongList", "-1")
  ListBoxSelectItem("SongList", "CurListItem")
  ScriptTimer("GetIDTags", "OpenFileScriptTimer")
  Return()
End
If (WhatSongStat$ = 'prev') Then
  WhatSongStat$ = ''
  CurListItem = CBK_CurItemList - 1
  If (CurListItem < 1) Then
    CurListItem = 1
    ListBoxDeselectItem("SongList", "-1")
    ListBoxSelectItem("SongList", "CurListItem")
    ScriptTimer("GetIDTags", "OpenFileScriptTimer")
    Return()
  End
  SongListPlay("CurListItem")
  ListBoxDeselectItem("SongList", "-1")
  ListBoxSelectItem("SongList", "CurListItem")
  ScriptTimer("GetIDTags", "OpenFileScriptTimer")
  Return()
End
If (CurListItem = MaxNum) Then
  ** clean "CBK_Time_sm" label in minimized player
window
  If (playwin = 1) Then
    CurTime$ = '00:00'
    LoadText("CBK_Time_sm", "CurTime$")
  End
  Return()
End
CurListItem = CBK_CurItemList + 1
SongListPlay("CurListItem")
ListBoxDeselectItem("SongList", "-1")
ListBoxSelectItem("SongList", "CurListItem")
ScriptTimer("GetIDTags", "OpenFileScriptTimer")

```

```

Return ()
End
If (shuffle=1) Then
  MaxNum = CBK_NumInList
  RandNum = RND(MaxNum-1)+1
  SongListPlay ("RandNum")
  CurListItem = CBK_CurItemList
  ListBoxDeselectItem ("SongList", "-1")
  ListBoxSelectItem ("SongList", "CurListItem")
  ScriptTimer ("GetIDTags", "OpenFileScriptTimer")
End

```



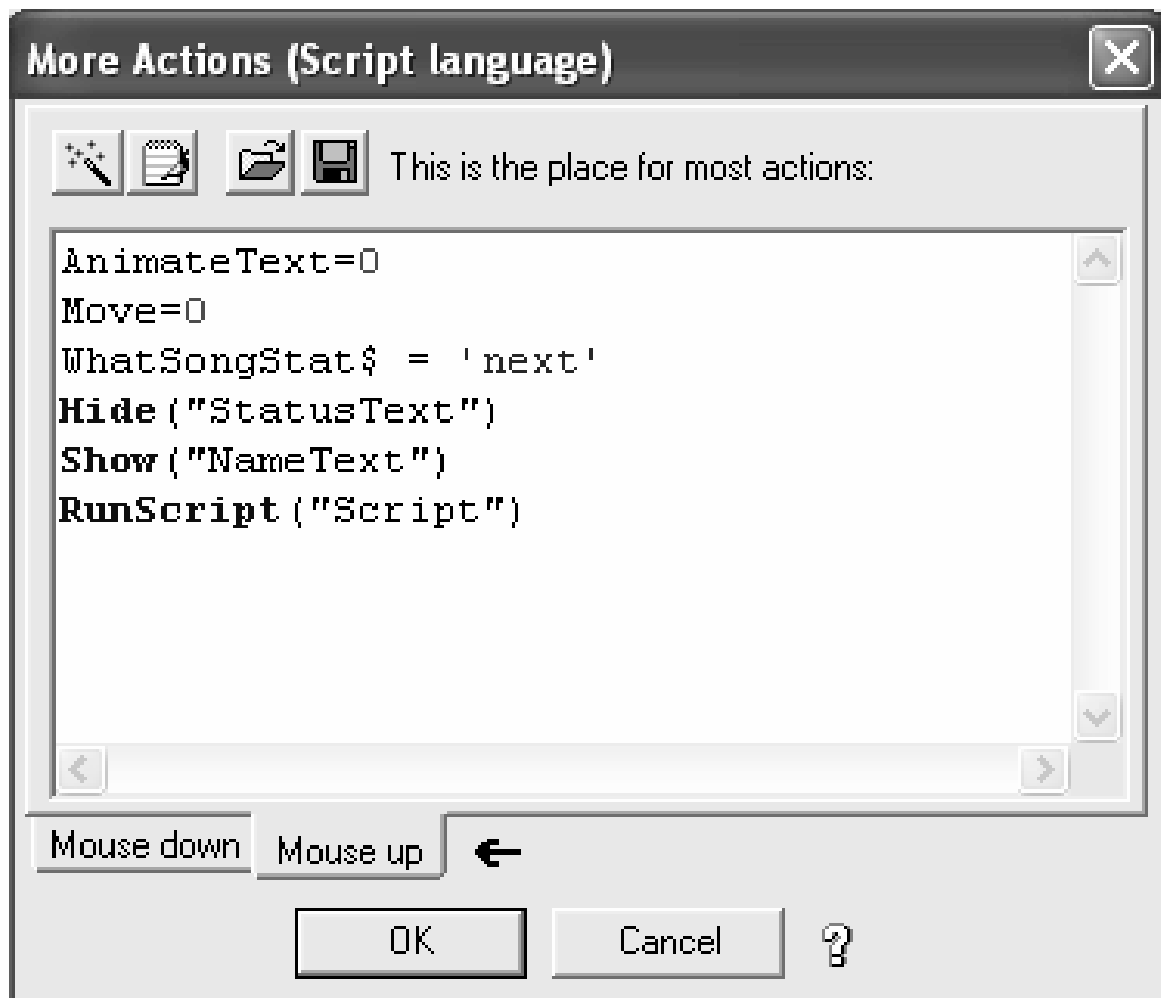
3- سپس یک شی مانند **Command** می سازیم و در قسمت **Up Mous** در همان پنجره **Script** این **Script** را می نویسیم :

```

AnimateText=0
Move=0
WhatSongStat$ = 'next'
Hide ("StatusText")
Show ("NameText")
RunScript ("Script")

```

خط آخر این **Script** همان **Script** قبلی را اجرا می کند.



و در قسمت Mouse Down این Script را می نویسیم :

```
Hide ("NameText ")
LoadText ("StatusText", "Next ")
Show ("StatusText")
```

برای اجرای آهنگ قبلی : برای این کار دیگر نیاز به اسکریپت نویسی در محیط ملتی مدیا بیلدر نیست بلکه از همان اسکریپت استفاده می کنیم . (`[S]Script`) اما نیاز به اسکریپت نویسی بر روی خود شی داریم :


1-در قسمت MouseUp :

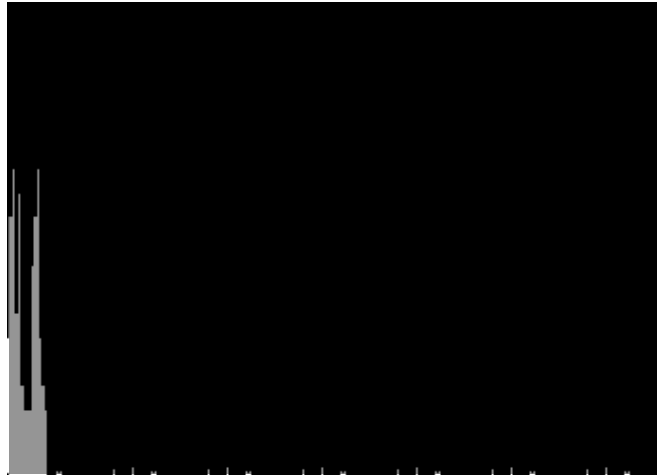
```
AnimateText=0
Move=0
WhatSongStat$ = 'prev'
Hide ("StatusText ")
Show ("NameText ")
RunScript ("CBK_MP3EOF")
```

2- و در قسمت Mouse Down :


```
Hide ("NameText ")
LoadText ("StatusText", "previous ")
Show ("StatusText ")
```

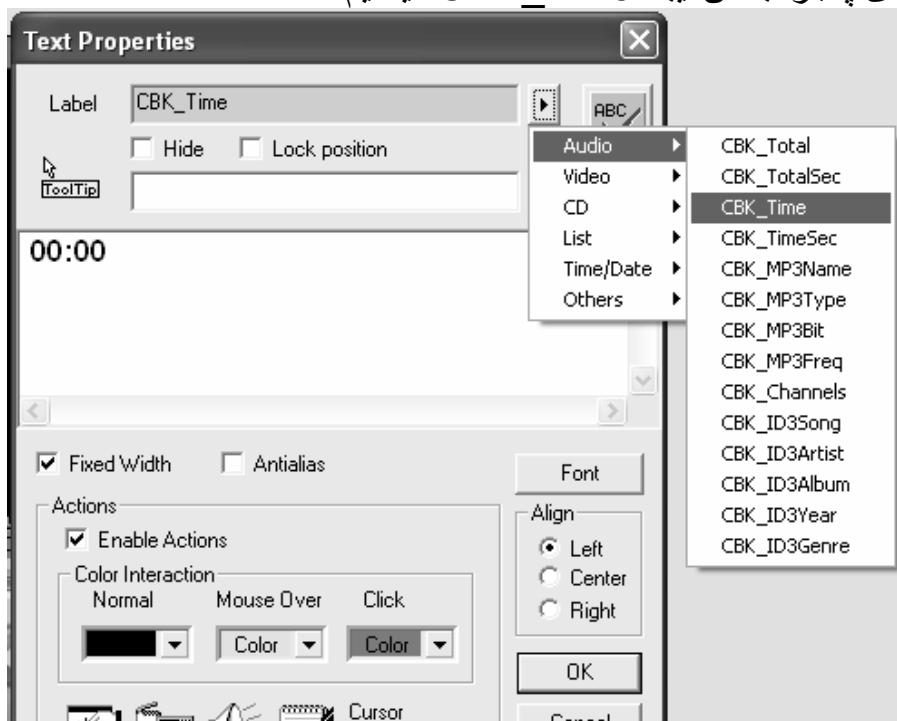
این اسکریپت ها را می نویسیم. دیگر اینک می توان از رقص نور هم استفاده کرد .

برای این کار از جعبه ابزار نرم افزار آیکن  را انتخاب کرده (کلیک) سپس آن را به اندازه مشخصی روی آن را محیط کار می کشیم .



Timer برای Cd Player:

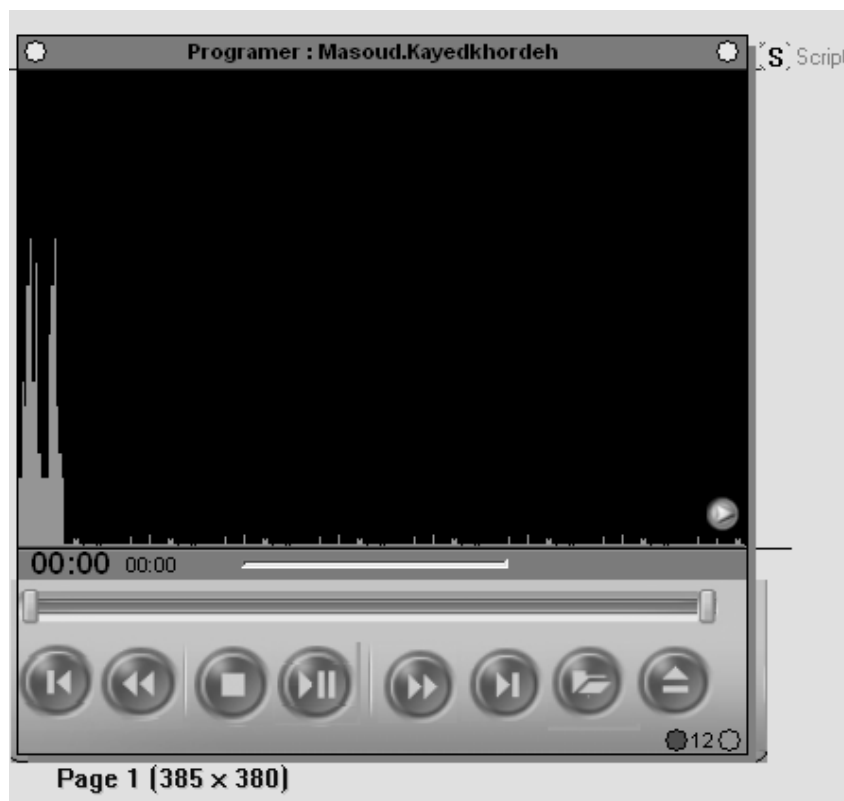
برای این کار از جعبه ابزار نرم افزار از  برای این کار استفاده می کنیم . پس از اینکه آن را روی محیط ایجاد کردیم از روی آن دابل کلیک میکنیم , کادر مکالمه **Text Proprtis** باز می شود . و قسمتی از آن را که برای نوشتن آماده شده و نوشته ای در آن به صورت پیش فرض است پاک کرده و به جای آن 00:00 را می نویسیم و سپس در قسمت **Label** در بالای پنجره به آن لیبل **CBK_Time** میدهیم .



Timer برای اینکه نشان دهد آهنگ چند دقیقه است :
برای این هم همان کارهای مرحله قبل را انجام میدهیم فقط به آن لیبل CBK_Total می دهیم .

ساختن تکست برای نشان دادن نام آهنگ :
برای این کار هم همان مراحل قبلی را انجام می دهیم فقط :
1- جایی که برای نوشتن ایجاد شده را پاک می کنیم .
2- به آن لیبل CBK_MP3Name می دهیم .

طرحی نمونه (ساخته شده توسط خودم) :



مسعود کاید خورده
آدرس الکترونیکی : Masoud.stu68@yahoo.com