

چگونه کراک کنیم، کراکینگ بعنوان یک هنر

BARCODE ها یا کدهای میله‌ای

قبل از هرچیز، برا همیت کراکینگ در زندگی روزمره‌تان تأکید میکنم. کراکینگ نه فقط در مورد نرم افزار، بلکه در مورد اطلاعاتی راجع به الگوهای زندگی می‌باشد. کراک کردن، یعنی امتناع ورزیدن از کنترل شدن، کراک کردن یعنی آزاد بودن .

باید یاد بگیرید تا وقایع مربوط به کراکینگ در اطراف خود را تشخیص دهید و باور کنید که با پیشرفت این جامعه مخوف، هر روز، کدها، محافظتها و مکانیسمهای جدید مخفی کردن عرضه میشوند.

بارکدها را بعنوان نمونه‌های جالب در نظر میگیریم، بارکدها خطوط کوچکی هستند که روی هر کتاب، بطری یا اجناسی که میخرید، مشاهده میکنید، آیا با کارکرد آنها آشنا هستید؟ اگر نمیدانید، اشکالی ندارد اما اگر هرگز حتی هوس یادگرفتن هم نکرده‌اید دیگر جای هیچ عذر و بهانه‌ای نیست. کراکرها ذاتاً کنجکاوند. واریشن نسل تقریباً منقرض محققانی که هیچ وجه تشابهی با بردگان تلویزیون و آدمهای مشهور ندارند در اطراف ما وجود دارند. کراکرها باید قدرتی فراتر از قدرت معمول و اطلاعاتی فراتر از اطلاعات دیگران داشته باشند.

تاریخچه BARCODE

حال می‌خواهیم تاریخچه مختصری از آن را عنوان کنیم. کد جامع محصول (UPC)، جهت استفاده تجاری در صنعت خوار و بار در آمریکا تعیین شده است. روش دقیق و سریع و مطمئن وارد شدن به اطلاعات موجود در کامپیوتر و احتمال اخراج کردن تعدادی از کارگران و کسب سود بیشتر از جمله مزایای این روش است. این موفقیت منجر به توسعه سیستم شماره‌گذاری اقدام اروپایی (EAN) شد، سمبلی نظیر سیستم UPC که در اروپا و سایر کشورهای دنیا مورد استفاده می‌باشد. از آنجایی که ما خوشبختانه در این ایالات زندگی نمی‌کنیم، کراک کردن به این روش را به شما می‌آموزم. بهر حال به خاطر بسپارید که بارکدهای دارای سمبلهای مختلفی هستند که هر یک الگوی مخصوص خود را دارد. کد UPC/EAN که روی محصولات خرده فروشی بکار می‌روند، یک کد کاملاً عددی است، بنابراین این کد، ۲ تا کد همراه شده از ۵ تا کد است. کد ۳۹ شامل حروف بزرگ، اعداد و چندتا سمبل است. کد ۱۲۸، هر کد کاراکتر قابل چاپ و غیرقابل چاپ ASCII را دربرمیگیرد. جدیدترین کد، کد شماره 2-D می‌باشد. این کدها، کدهای مستطیلی مخصوصی هستند که بارکدهای استاک شده یا کدهای ماتریسی نامیده میشوند. این کدها نسبت به بارکدهای استاندارد، اطلاعات بیشتری ذخیره میکنند. این کدها به خواننده‌های خاصی نیاز دارند که در مقایسه با اسکنرهای استاندارد، با ارزشتر باشند. محدودیت واقعی بارکدهای استاندارد به تعداد فاکتورها بستگی دارد در حالیکه ۲۰ الی ۲۵ کاراکتر، ماکزیمم مقدار است، در مواردیکه به اطلاعات و داده‌های بیشتری نیاز داشته باشیم از کدهای ماتریسی استفاده می‌شود، بعنوان مثال بسته‌ای را از یونایتدپارسل سرویس دریافت میکنید که برچسب روی آن به شکل مربع کوچکی با مدلی از نقاط و خالهای کوچکی در وسط به نظر میرسد. این برچسب Moxicode است و توسط سیستم UPS جهت جدا کردن اتوماتیک نمونه از سایر نمونه‌ها بکار می‌رود.

شماره شناسایی تولید کننده روی بارکد (Barcode) برای تشخیص محصولات منحصر بفرد میباشند. این شماره گذاریها توسط Chiform Code Council در دیتو، ایالت اوهایو، برای آمریکا و کانادا و توسط مقامات EAN (انجمن بین المللی شماره گذاری اقلام) در بروکسل برای اروپا و سایر کشورهای دنیا ترتیب داده شده‌اند. شماره شناسایی تولید کننده برای برخی از ارقام کد در نظر گرفته شده‌اند، سایر ارقام دیگر، طبق خواسته تولید کننده مشخص میشوند. وی، نمایندگیهای خرده فروشها را همراه با لیستی از محصولاتش و کدهای تعیین شده آنها تهیه می‌کند، به گونه‌ای که بتوان آن کدها را وارد صندوق فروشگاه کرد. بسیاری از این کدها روی محصولات زده نشده‌اند و خود سوپرمارکتها با استفاده از طرح کدگذاری داخلی، آن را روی محصول می‌زنند. این کدها غیرقابل استاندارد هستند، خوب، برویم سرواغ کراک کردن.

بارکدها (Barcodes) تنها چیزهایی هستند که لازم است تا صندوقدار آن را روی محصول ببیند تا بتواند قیمت کالا را حساب کرده و اتوماتیک وار، کالای فروخته شده را وارد فهرست کند. تصور کنید (البته این کار کاملاً غیرقانونی است) کسی بر چسب یک جنس خانگی را مستقیماً بالای برچسب سوپرمارکت، مرکز خرید یا فروشگاه خرده فروشی بچسباند. مثلاً روی یک بطر pomeral (کار خوبی است اما متأسفانه مشروب فرانسوی خیلی گران است).

مفهوم برچسب جدید برای صندوقدار می‌تواند این باشد: «مشروب ارزان از bardeaux فرانسه به قیمت چنین و چنان، بد نیست، نگران نباشید. فکر می‌کند که کسی به این نتیجه خواهد رسید که یا این برچسب، اشتباهی است یا بطری یا اینکه شما اشتباه می‌کنید؟ من مدتهای مدیدی روی برچسبها، کدگذاری می‌کردم و با یک مشکل مواجه بودم و آن این بود که پرینتر من خالی از جوهر شده و اسکنر سوپرمارکت قادر به خواندن کد نبود ... برای چه؟ همیشه بدون اعتنا، ژاکتهای مدل بالا، پولیورهای بافته شده از پشم شتلند، کفشهای زیبا و گرانبه می‌پوشید...

(تمام اجناسی که با این روش، روی برچسبشان کدگذاری گردیده‌اند). در جامعه فعلی، قیافه و ظاهر شخص بیشتر از ذات و معلومات او مورد توجه قرار می‌گیرد. ... بیایید به نفع خودمان کار کنیم! ممکن است هیچ کس باور نکند که واقعاً کار این برنامه را بلد هستید... کد روی برچسب، بسیار پیچیده و سخت بوده و بدون استثناء، عمومی هستند. در وب اطلاعات زیادی در این مورد وجود دارد، اما بیشتر این اطلاعات بی فایده هستند، در صورتیکه بدانید که چگونه اغلب اوقات آن را سرچ کنید جملاتی نظیر این جمله را خواهید یافت:

«رقم تست محاسبه شده، شماره ۱۲ و در واقع آخرین رقم. در کد UPC است.

این رقم بر اساس الگوریتم خاصی محاسبه شده و لازم است تضمین کند که عدد بطور صحیح خوانده شده و وارد می‌شود.

اما ORC + خوب، آنچه را که لازم است برای کراک کردن بدانید، برای شما توضیح خواهد داد:
BARCODهای ۱۳ تایی.

هر برچسب بارکدی دارای ۱۳ مقدار است. از #0 تا #12 (این کد، EAN است، کد UPC آمریکایی دارای ۱۲ رقم است، از #0 تا #11).
#0 و #1، خاستگاه محصول را نمایش می‌دهند.
#2 و #11، کد کالای را نشان می‌دهند.

#12 (و آخرین شماره یعنی #13) مقدار Cheksun (جمع ارقام) را نشان می‌دهند که در نهایت ارزش سایر شماره‌های دیگر را تأیید می‌کند.

این ارقام چگونه محاسبه میشوند؟ #12 در چهار مرحله محاسبه می‌شود:

مقدار A: اعداد فرد را جمع کنید (#0+#2+#4+#6+#8+#10)

مقدار B: اعداد زوج را جمع کنید و ضربدر ۳ کنید (#1+#3+#5+#9+#11)*3

مقدار C: مقدار A و B را جمع کنید.

مقدار D: مقدار C را در نظر بگیرید. (آن را تقسیم بر ۱۰ کنید و مقدار باقیمانده را نگه دارید،

طرح رایج تست نمودن که در بخش نرم افزار این درس خواهید دید).

چنانچه نتیجه حاصل، صفر نبود، این عدد را از ۱۰ کم کنید.

حال به برجسب بارکدها دقت کنید، یک سری کتابها یا سایر اقلام دارای برجسب کدگذاری شده

تهیه کنید و به آنها نگاه کنید. ...

بارکدها. در هر دو طرف سمبل، دارای «نواحی آرامی» هستند. «نواحی آرام» نواحی سفیدی

هستند که چیزی روی آنها پر نیست یا علامتگذاری نشده و پهنایشان ۱۰ مرتبه باریکتر از فضای

موجود در بارکد می باشد. ایجاد فضای کافی در هر طرف سمبل برای نواحی آرام اشتباه است،

چون باعث می شود که بارکد خوانده نشود.

روی هر بارکد، دو «مرز» در طرف چپ و راست، و خط بزرگتری در میان آن وجود دارد. این سه

خط بلندتر از سایر خطوط بوده و برای تنظیم کردن اسکنر بکار می رود تا بتوان برای بارکد، از هر

طرف آن را مورد استفاده قرار داد.

#0 در سمت چپ اولین مرز (سمت چپ) نوشته می شود و مفهوم خاصی دارد و دوازده عدد دیگر

داخل کد، نوشته شده و توسط میله وسطی به دو گروه تقسیم می شود:

عدد از طریق هفت میله کدگذاری می شود: $black=1$ و $white=0$

این میله ها از دو جفت میله چشمی تشکیل شده اند.

حال به قسمت «جادویی» می رسیدیم. به منظور گول زدن افراد ساده، بارکد از سه مجموعه کاراکتر

مختلف برای نمایش دادن مقادیر ۰ تا ۹ استفاده می کند. این باعث می شود که نفهمید چکار باید

بکنید، در چنین جامعه‌ای لزومی ندارد برده‌ها نگران عملکرد واقعی چنین چیزهایی باشند. در بخش ذیل، کدهای گرافیکی از سه مجموعه گرافیک نشان داده شده‌اند.

	CODE A		CODE B (XOR C)		CODE C (NOT A)	
0:	0001101	(13)	0100111	(39)	1110010	(114)
1:	0011001	(25)	0110011	(51)	1100110	(102)
2:	0010011	(19)	0011011	(27)	1101100	(108)
3:	0111101	(61)	0100001	(33)	1000010	(066)
4:	0100011	(35)	0011101	(29)	1011100	(092)
5:	0110001	(49)	0111001	(57)	1001110	(078)
6:	0101111	(47)	0000101	(05)	1010000	(080)
7:	0111011	(59)	0010001	(17)	1000100	(068)
8:	0110111	(55)	0001001	(09)	1001000	(072)
9:	0001011	(11)	0010111	(23)	1110100	(116)
Borders:	101					
Centre:	01010					

- مجموعه گرافیکی C، مجموعه گرافیکی "NOT A" می‌باشد.

- مجموعه گرافیکی B، مجموعه گرافیکی "XOR C" می‌باشد.

- هر مقدار دارای دو جفت میله با عرض متفاوت می‌باشد.

- حال به برخی از برچسبهای خود توجه کنید. تفاوتی بین اعداد سمت راست و چپ

می‌بینید؟

اولین نیمه این بارکد با استفاده از مجموعه‌های A و B کدگذاری شده‌اند. نیمه دوم با استفاده از

مجموعه C کدگذاری شده است. در صورتیکه مجموعه کافی وجود نداشته باشد، از A و B در

اولین «نیمه» بصورت ترکیبی استفاده می‌شود که تغییر کرده و به مقدار #0 بستگی دارد.

در این قسمت، ۱۰ الگوی متفاوت وجود دارد:

	#1	#2	#3	#4	#5	#6
0	A	A	A	A	A	A
1	A	A	B	A	B	B
2	A	A	B	B	A	B
3	A	A	B	B	B	A
4	A	B	A	A	B	B
5	A	B	B	A	A	B
6	A	B	B	B	A	A
7	A	B	A	B	A	B
8	A	B	A	B	B	A

خریدار نادان هرگز به این موضوع توجه نمی‌کند که چرا مقادیر یکجور، بارهای متفاوتی دارند.

حال به ذکر مثالی در مورد کدبار برای مارتینی درای می‌پرازیم:

BARCODE: 8 0 00570 00425 7

8 0 0 = booze : ()

پس عدد عدد 000570 بصورت ABABBA و 004257 بصورت C جمع اعداد «فرد»

$$8+0+5+0+0+2=15 \text{ (عدد فرد)}$$

$$16*3=48 \text{ () } 0+0+7+0+4+5=16$$

$$15+48=63$$

$$63= = = 3$$

$$10-3=7=\text{Checksum}$$

$$\text{(pattern)} = 8 = \text{ABABBA CCCCC}$$

دانشجویان خوب، هدف از این همه کد چیست؟ کسی که نمیداند. سوار بر قایق است، کسی که

میداند و یاد می‌گردد می‌تواند از معلومايتش به منظور تلاش در مبارزه با هر مشکلی که بر نظام

نفرت انگیز ما حاکم است مبارزه کند، جامعه ای که ما در آن به زور زندگی می‌کنیم برنامه

کوتاهی است جهت پرینت کردن هر کد باری (کد میله‌ای) که دوست دارید (یا هرچه که مرکز

خرید شما استفاده می‌کند) با هر اندازه و هر نوع برجسی که میخواهید (بیشتر با هدف مورد

نظرتان جور درمی‌آید). بنویسید. این برنامه سریعاً با برنامه visual basic و Delphy انجام می‌شود

.. ما روی وب راه دیگری که بتوانید با آن در سیستم dos برنامه کوتاه C را بنویسید مشکلی که

من قبلاً با آن مواجه بودم. پس مجبورید برچسب بنزید. .. عبارت کوتاه اخطار... هر بار فقط یک

آیتم را کراک نموده و سعی کنید که به محصولات یکجور، برچسب یکجور بنزید. یعنی کد صحیح

برای آن آیتم (قلم جنس) اما با برچسب انتخابی خودتان. اگر این برنامه، نتیجه موفقیت آمیزی

داشته باشد، و یا حتی اگر نداشته باشد، هیچ کس نمیتواند که به شما ضرر بنزند. بهر جهت، هیچ

اتفاقی نخواهد افتاد، هرگز: بارکد (کد میله‌ای) خواننده وسایل، تولرانس زیادی دارد پس اسکنرها باید بتوانند بارها کدهایی را تشخیص دهند که روی رسانه‌های مختلفی پرینت شده‌اند. شما باید برچسبهایی را انتخاب کنید که شبیه برچسبهای استفاده شده باشند، صرفاً به خاطر اینکه افراد به آنها شک نکنند، پس به خاطر اینکه تمام اسکنرها خودشان مراقب باشند. برچسب شما می‌تواند بصورت نوارهای صورتی یا سبز رنگ با شماره‌های دست نویس نارنجی رنگ انتخاب شود. بخاطر داشته باشید ما هنوز هم علمی در یک موقعیت فرضی قرار داریم، پس عمل کردن با چنین روش سنجیده‌ای، کلاً غیرقانونی است.

Cracking power (قدرت کراکینگ) این عبارت برای بارکدها، فاکتورهای ارتباط از راه دور (مخابرات)، برای صورتحساب شبکه اصلی اطلاع رسانی، برای کارتهای شرکت amex و چکهای بانکی و برای شماره ثبتها واقعاً به جا و مناسب است. میدانید که MICR چیست؟ تشخیص کاراکتر جوهر، مغناطیسی ... چاپ کدهای کوچک در چکهای جدید، سمت چپ... یک مجموعه کراکینگ روی آن کار شده است). ... شما آن را نامگذاری میکنید. آنها آن را توسعه میدهند، ما آن را کراک می‌کنیم.

اول به سراغ بارکدها میرویم. ساده، راحت و مفید! همواره در رفاه، زندگی خواهید کرد، با شهرت و ثروتی که وجه تمایز کراکرهاى واقعی از دیگران است، از این گذشته، شما باید مجموعه pomerals را در برنامه cave a-vin من ببینید.

دستیابی فوری

روتنیهای دستیابی فوری به C، طرح حفاظتی تجاری هستند که به منظور باز کردن کدهای کاملاً تجاری سری شده روی CD استفاده میشوند. ROMها که اغلب از طریق ارزیابی توزیع نشده‌اند، این هدف واقعی کراکینگ است. این نرم افزار، یک نرم افزار تجاری، کامل، کارآ و با کیفیت نسبتاً

خوب می‌باشد که می‌توان تعداد زیادی از آن را با حداقل هزینه تهیه کرد. مسلماً این نوع محافظت یک موضوع مناسب برای درسهای ما خواهد بود تا آنجا که من میدانم این نوع برنامه‌های محافظتی نسبتاً پیچیده، هنوز توسط شخصی کراک نشده است. پس داوطلب این طرح، کاندیدای خوبی برای دانشگاه من خواهد بود. حال، کراک کردن آن را در سه درس C.1, C.2, C.3 به شما خواهم آموخت.

به شما هشدار میدهم... آموزش کراکینگ این جلسه بسیار مشکل بوده و این طرح حفاظتی در واقع یک مبارزه فکری است. اما اگر جداً به این کار ما علاقمند هستید، این جلسات و درسها، از هر چیز دیگر برای شما لذت بخشتر خواهد بود.

این روش کراکینگ بعنوان یک تکلیف برای دانشجویان دانشگاه کراکینگ HCV+ در نظر گرفته شده است. شما میتوانید در درسهای C1 و C2، مقدمه نسبتاً کاملی در مورد کراکینگ با دستیابی فوری پیدا کنید. این روش، اطلاعات زیادی را به شما آموزش داده و اوقات بی حاصل شما را پر خواهد کرد و مستقیم به موضوع کراکینگ خواهید رسید! اما من بخش سوم این درس را همراه با راه حل کامل آن (درس C3) در وب، صرفاً در تاریخ اکتبر ۱۹۹۶ توضیح داده‌ام. تمامی دانشجویانی که به Higher Cracking University درخواست میدهند، طبق تاریخ شروع روی وب یعنی ۱۹۹۷ را باید سه ماه روی این تکلیف کار کنند یعنی ژوئیه. اوت و سپتامبر (سه ماه فرصت کافی است). آنها باید طرح دستیابی فوری را کاملاً کراک کرده و راه حل خود را برای من تا قبل از ۱۹۹۶ / ۹ / ۳۰ بفرستید (توجه کنید! میتوانید این طرح را حداقل به روش متفاوتی کراک کنید، دقت کنید و بهترین روش را انتخاب کنید. توجه کنید! برخی از اطلاعات موجود در درس C1 و C2 یک سری اشکالاتی دارند، آنها را چک کنید.

چهار احتمال وجود دارد

۱) نامزدها (داوطلبها) برنامه کراک را پیدا نکرده یا راه حلشان به مقدار کافی مستدل یا عملی نیست. بنابراین قابلیت کراک کردن را ندارند و در دوره‌های HCV+ سال ۱۹۹۷ پذیرفته نمی‌شوند، شاید در سال ۱۹۹۸ شانس بهتری داشته باشند.

۲- راه حل کراکینگ پیشنهادی نامزد، به خوبی راه حل من نیست (میتوانید در ماه اکتبر خودتان در ای مورد قضاوت کنید). اما با وجود این، باز هم با همین روش عمل می‌کند... او در دوره ۱۹۹۷ پذیرفته خواهد شد.

۳- روش کراکینگ نامزد، کم و بیش مثل روش من است، او پذیرفته شده و شخصاً کنترل می‌شود و بدین ترتیب به تمام مطالبی که برای کراک کردن در سطوح بالاتر به آن نیاز دارد دست خواهد یافت.

۴- راه حل کراکینگ نامزد بهتر از راه حل من بوده و او پذیرفته می‌شود و هرگونه اطلاعاتی که بخواهد در اختیارش است و به ما آموزش داده و همراه با ما به تحقیق و مطالعه ادامه می‌دهد.

دستیابی فوری به کراکینگ

استفاده‌کننده‌ای که می‌خواهد برنامه نرم افزاری محافظت شده‌ای با دستیابی فوری C را باز کند باید قبل از هر چیز یک رشته اعداد Registration را وارد برنامه کند که بواسطه یک سری دستگ‌های ریاضی که مخصوص محصول است شکل می‌گیرد. بر اساس این «کد محصول» از استفاده‌کننده خواسته می‌شود تا به محافظت‌کنندگان تجاری تلفن زده و به منظور بدست آوردن کد مخصوص رمزگشایی شده‌ای که به او اجازه می‌دهد تا نرم افزار مربوط را آشکار سازد، وجه پرداخت کند.

این موضوع روتینهای محافظتی «عدد رمز» برای نرم افزارهای باز شده، دستیابی به BBS، دستیابی به سرور (Server)، بازگشایی مخفیانه، و سایر طرحهای محافظتی مورد استفاده قرار می‌گیرند.

تاکنون کراکهای زیادی از کلمه رمز در دروس مختلف این دوره آموزشی (مخصوصاً درسهای ۳/۱ و ۳/۲ برای سیستم dos و درسهای ۸/۱، ۸/۲ و ۹/۱ برای ویندوز). بر مبنای ساده‌ترین مقیاسها دیده‌ایم. پس چندان مهم نیست که شما چگونه این طرح محافظتی را رمزی می‌کنید:

در حالیکه آن را رمز دار میکنید، میتوانید به برنامه آن هم دست یابید، چنین چیزی در مورد دستیابی فوری به C وجود ندارد. با آن مواجه شوید، کمی خسته کننده است، اما مهم اینست که یاد بگیرد چگونه روتین‌های محافظتی پیچیده را مغلوب سازید. (در سالهای آتی، زیاد با آنها روبرو خواهید شد). و من معتقدم که با عنوان کردن نمونه ذیل، روش صحیح کراکینگ را حس خواهید کرد.

در چنین وضعیتی، ما نه تنها باید این طرح حفاظتی را کراک کنیم بلکه باید به منظور رسیدن به اهداف مورد نظرمان، روی آن تحقیق و مطالعه کنیم: این تمرین بسیار خوبی است: برنامه Disassembling معکوس، به شما روشهایی را می‌آموزد که بتوانید از آن در جلسات آتی کراکینگ خود استفاده کنید.

دستیابی فوری به (C) یک طرح محافظتی رایج و کاملاً استثنایی است و روش نسبتاً ساده‌ای برای جمع آوری برخی از نرم افزارهای سری شده است که به این روش محافظت شده‌اند. .. آن را به سرعت اجرا کنید. پس از آنکه وب این دروس را منتشر کرد (من درس C1 را در ۸ صفحه و ۴ گروه usenet در تاریخ ۲۵/۶/۱۹۹۶ خواهم فرستاد). این طرح حفاظتی هم مثل پرنده دود و نسلش منقرض شده است. طرفداران Accessor در صورتیکه بخواهند طرحهای حفاظتی را به تولید کنندگان نرم افزارهای بزرگ بفروشند چیزهایی بهتری طراحی میکنند.

اگر BTW را خوانده باشید و در برخی از کمپانیهای محافظت تجاری کار کرده باشید میتوانید شانس ایستادن در جلو رؤسای خود را افزایش دهید. تمام پروژههایی که میخواهید در آینده روی آنها کار کنید را به من تحویل دهید! اینها مرا سرگرم خواهند کرد.

همانگونه که گفتم برنامههای بسیار بزرگی با این سیستم دستیابی فوری، محافظت میشوند. من حداقل ۷ یا ۸ تا از برنامههای دست دوم آن را بصورت CD-ROM بسته بندی شده توسط شرکتهای نرم افزاری Symantec, Norton, Lotus, Microsoft خریداری نموده ام. شما میتوانید آن را نامگذاری کنید. تمام برنامهها به همین روش محافظت شدهاند. قیمت هرکدام از این CD-ROMها، با قیمت یک بطر مارتینی درای یکجور است شاید هم کمتر. چنین نرم افزاری بصورت باز شده به افراد نادان و هالو به خاطر پول کمتر فروخته شده است.

هرگز مجلات CD-ROM را در صورت باز شدن نخرید! خونسرد باشید! آنها را دو الی سه ماه پس از تاریخ انتشارشان خریداری کنید! یا باقیماندهها را بخرید و یا مجلات CD-ROM دست دوم را. خوب فکر کنید، هیچ وقت چیزی که باز شده نخرید، به خاطر داشته باشید که روندها، گرایشها و مدها، اسامی مختلفی برای شلاق زدن و غل و زنجیر کردن بردههای احمق این جامعه نفرت انگیز هستند: «کراکهای با هوش، خونسرد، ارزان کراک میکنند و خریدار را میفریبند».

روتین سه گانه محافظت کلمه رمز در برنامه دستیابی فوری به (C)، از دیدگاه یک کراکر بسیار جالب توجه است. این یک طرح فوق العاده پیچیده است. من به شما خواهم آموخت که آن را در دو مرحله کراک کنید: اول از همه شما باید کد ثبت مجاز را پیدا کنید. کدی که روی کد محصول، تأثیر میگذارد. اگر بخواهیم مابقی کدها را کراک کنیم باید ابتدا این کد را کراک نموده و کاملاً بشناسیم. فقط برای رکوردها، من مدل ۱/۸ دستیابی فوری عملکرد (C) را کراک می کنیم (CD-ROM یافت شده روی کپی قدیمی کامپیوترهای شخصی مربوط به ماه اوت ۱۹۹۴ است که توسط

شرکتهای نرم افزاری Symantec, Lotus, Calris و کلمه پردازهای سریع بسته بندی شده اند. مطمئن باشید که من نتایج بدست آمده خود را با CD-ROM دیگری چک خواهم کرد که برنامه های محافظت شده ای بر اساس دستیابی به (C) دارد. اداره انتشار کامپیوترهای شخصی Proqram: طرح حفاظتی همیشه یکجور است). کانون توجه من در این درس، کراکینگ ساده، در اصل باید یک شماره را تایپ کنید (در این مورد، جایکه ورودی، ۱۰ شماره میدهد از "1212-1212 استفاده می کنیم). داخل حافظه را سرچ کنید `ffffffffff your string` (S 30:0 1) و سپس نقاط توقف در حافظه را در تمام آدرسهای مربوط به حافظه مشخص کنید (میدانم، میدانم دوستان ... شیوه های مؤثرتری هم وجود دارد. اما شما روش خود را دنبال کنید. چون ما آنها را جزو روشهای خودمان محسوب میکنم. حال بیایید برای محافظت کنندگانی که این مطالب را میخوانند کمی جدی تر مسئله را دنبال کنیم.... بعلاوه: شیوه قدیمی بی عیب و نقص است).

پس از یافتن پنجره Registration روی صفحه، مراحل استاندارد Winice عبارت خواهند بود از :

```
:task ; how
:heap IABROWSE ; where & what
:hwnd IABROWSE ; get the Winhandle
:bpw [winhandle] WM_GETTEXT ; pinpoint code
:bpw GetProcAddress ; in case of funny routines
:dex 0 ds:dx ; let's see their name
:gdt ; sniff the selectors
```

S 30:0 1fffffff رشته ورودی شما ؛ ۴ گیگا داده را بایت کنید.

Bpr: تمام دامنه حافظه برای رشته شما بیش از 80000000 و الی آخر می باشد.

خوب، اینها مطالب عمده این درس بودند، همه درسهای برنامه آموزشی من روی وب هستند.