

## Main actions, set 2

شما در این قسمت می‌توانید کارهای مختلفی مثل پیام دادن به شخص و بسیاری از کارهای دیگر انجام دهید. بدون مقدمه به بحث در مورد این قسمت می‌پردازیم.

Set an alarm clock:

شما با این فرمان می‌توانید یکی از 12 ساعت‌های برنامه‌ی گیم میکرو را یکی از سبک‌ها نسبت دهید. شما فقط باید تعداد مراحل و یکی از 12 ساعتهای داده شده را انتخاب کنید. بعد از اینکه شماره‌ی مراحل داده شده به این فرمان تمام شد فرمان شروع می‌کند به اجرا کردن فرمان پللی که در ساعت انتخاب شده داده بودید. اگر شما برای این گزینه عددی مساوی یا کمتر از 0 دهید باعث می‌شود که فرمان هیچ وقت اجرا نشود.

Sleep for a while:

شما با این فرمان می‌توانید صفحه‌ی بازی را برای زمان مخصوصی ثابت نگه دارید. برای نمونه این فرمان مواقعی استفاده می‌شود که اول یا آخر یک بازی است و شما می‌خواهید برای بازی کن یک پیام بدهید یا اینکه بازی کن با یک دکمه بازی را متوقف کند. شما باید زمان خوابیدن (متوقف شدن) را تعیین کنید. (واحد هزارم ثانیه است).

Display a message:

شما با این فرمان می توانید برای کار بر یک پیام در دیالوگ باکس بفرستید. شما فقط باید متن پیام را بنویسید. اگر شما از سنبلی در پشت متن خود استفاده کنید متن جدید یک خط پایین تر از متن قبلی می رود.

Show the game information:

شما با این فرمان می توانید بجزیره می **Game information** بازی خود را بار کنید.

Restart the game:

شما با این فرمان می توانید بازی خود را درست کنید. (بازی از اول شروع شود).

End the game :

شما با این فرمان می توانید بازی را تمام و بجزیره می بازی را ببندید.

Save the game :

شما با این فرمان می توانید بازی خود را در جایی که خودتان به آن آدرس می دهید سیو کنید و سپس با فرمان بعدی آن را لود کنید.

Load the game :

شما با این فرمان می توانید بازی که قبلاً توسط فرمان بالا سیو کرده بودید را با آدرس دهی به آن لود کنید.

به پایان آمد این فرمان ..... اسکریپت ها هنوز باقیست ...