

در این جزوه به آموزش بخش مقدماتی مین 1 پرداخته می شود

Main 1

P3 Mohsen World
radm
G

Create an instance of an object:

شما با این فرمان می‌توانید یک آبجکت دیگر در صفحه می‌خود درست کنید. شما فقط با این فرمان تعیین می‌کنید که چه آبجکتی را می‌خواهید تکثیر کنید و محل آبجکت جدید را هم مشخص می‌کنید. ساختن چند آبجکت از یک نوع در طول بازی بسیار مفید است. برای مثال یک کشتی فضایی برای تیر زدن به آبجکت گلوله نیاز دارد و برای زدن تیر باید آبجکت گلوله درست کرد.

Create an instance of an object with a speed and direction:

این فرمان هم مانند فرمان بالا عمل می‌کند ولی باد و قسمت اضافی. شما به جز ایجاد کردن آبجکت جدید می‌توانید برای آبجکت جدید مسیر و سرعت نیز تعیین کنید. برای مثال اگر بخواهیم بازی درست کنید که یک تیر انداز تیری را شلیک کند و بخواهد که تیرش به هدف برخورد نماید از این فرمان استفاده کنیم.

Create instance of random object:

شما با این فرمان می‌توانید چهار تا آبجکت را انتخاب کنید تا برنامه به صورت تصادفی یکی از آنها را در محلی که شما تعیین کردید بسازد. شما فقط باید چهار تا آبجکت مورد نظرتان را و محلی که می‌خواهید در آن ساخته شود مشخص کنید. بعد یکی از چهار آبجکت در محلی که به آن داده بودید ایجاد می‌کند. اگر شما می‌خواهید آبجکت‌ها کمتر از 4 تا باشد می‌توانید برای آنها آبجکت انتخاب نکنید. از این فرمان

می توانید در مواقعی استفاده کنید که می خواهید یک دشمن به صورت تصادفی در جای مخصوصی ایجاد شود.

Destroy the instance:

شما با این فرمان می توانید آبجکت مورد نظرتان پاک کنید. این فرمان هیچ گزینه ای ندارد و فقط برای آبجکتی که می خواهید پاک شود باید این فرمان را انتخاب کرد.

Destroy instances at a position:

شما با این فرمان می توانید کلیه ی آبجکت هایی را که در محلی وجود دارند که قبلاً برای این فرمان تعیین کرده بودید را پاک کنید. برای مثال می توانیم به منبخر شدن یک بمب اشاره کنیم که هر چیزی را که در اطرافش باشد نابود می کند.

Change the sprite:

شما با این فرمان می توانید در حین بازی شکل آبجکت خود را تغییر دهید یعنی اسپریت آن را تغییر دهید. شما با این فرمان تعیین می کنید که چه اسپریتی را می خواهید به اسپریت قبلی تبدیل کنید. شما همچنین بوسیله ی گزینه ی **Subimage** می توانید تصاویر فرعی را فعال یا غیر فعال کنید. تصاویر فرعی موقعی وجود دارند که شما به اسپریت خود یک فایل تصویری محرک با فرمت **.Gif** داده باشید. تصویر اصلی هم تصویری است که در فریم اول انیمیشن قرار داشته باشد. پس تصاویر فرعی تصاویری یعنی تصاویری که از فریم 2 به بعد یک انیمیشن قرار دارند. به طور معمول عدد این فیلد صفر است مگر اینکه شما بخواهید یک حالت مخصوص را ببینید. اگر می خواهید انیمیشن اجرا شود برای این گزینه عدد منفی 1 را در نظر بگیرید. شما همچنین می توانیم سرعت انیمیشن تصاویر اصلی را نیز تغییر دهید.

اگر شما فقط می خواهید یک حالت خاص از تصاویر فرعی را ببینید برای **Speed** عدد 0 را در نظر بگیرید. اگر

سرعت خیلی بالا بود ممکن است چندتا تصویر را از قلم پندازد. که این گزینه از 1 کمتر بود تصاویر در زمان های مختلف نمایش داده

می شود. در هیچ موقعی از عدد منفی استفاده نکنید. از این فرمان هنگامی استفاده می کنیم که مثلاً یک شخص وقتی می خواد حرکت کند

حالت او یک جور دیگری شود و ما باید حالت او را توسط این فرمان عوض کنیم. برای این کار باید برای هر مسیری که شخص می خواهد

برود یک اسپریت جداگانه درست کرد.

Transform the sprite:

شما با این فرمان می توانید اندازه (سایز) اسپریت مورد نظرمان را تغییر دهید. شما با گزینه **Angle** می توانید زاویه ی

اسپریت خود را به طرف عقربه های ساعت تغییر دهید. برای مثال این فرمان برای حرکت یک ماشین کار برد زیادی دارد.

شما همچنین می توانید جسم را مانند آینه به طرف عمودی واقعی و... جابجا کنید. لازم به ذکر است این فرمان فقط روی کیم میکر پلی کار

می کند که ریخته شده اند. به پیغام زیر توجه کنید:

This action is only available in the registered version.

Set sprite blending:

شما با این فرمان می توانید رنگ اسپریت خود را تغییر دهید. این فرمان رنگی را که شما انتخاب کردید را با اسپریت ترکیب می کند تا

رنگ اسپریت تغییر کند. اگر شما می خواهید اسپریت خود رنگی را داشته باشد که شما انتخاب کردید بهتر است آبجکت خود را سیاه و

سفید بگذارید. در این صورت دیگر رنگی نیست که با رنگ مورد نظر شما ترکیب شود. شما همچنین می توانید میزان شفافیت تصویر خود را نیز مشخص کنید. اگر برای این گزینه عدد یک را در نظر بگیرید اسپریت یک تصویر مبهم از آب در می آید. اگر برای این گزینه عدد 0 را در نظر بگیرید شما کلاً به اسپریت شفافیت داده اید و ممکن است تصویر اصلاح دیده شود. اگر یک عدد بین این دو عدد در نظر بگیرید ممکن است قسمتی از درخشندگی پشت صفحه را نیز در روی اسپریت خود ببینید. این فرمان برای ایجاد یک انبار هم کارایی زیادی دارد. این فرمان در نسخه می ریستر شده فقط کار می کند. به پیام زیر توجه کنید:

This action is only available in the registered version.

پایان جزوه می تقداتی من 1

