

# اولین کتاب الکترونیکی آموزش گیم میکر

سطح: حرفه‌ای

آموزش‌های بعدی: آموزش حرفه‌ای... آموزش اسکریپت نویسی... آموزش سمبل‌ها... تنظیمات بازی



نویسنده:

محسن خرادمند

با تشکر از:

<http://Forum.p3oworld.com>

<http://forum.webshahr.com>

Prance\_Of\_persia

OMID

MEHDY

Mohsen Kheradmand G



در جزوه می‌مقداتی توضیحاتی را راجع به بعضی از قسمت‌های گیم میکر داده شد و گفته شد در جزوه می حرفه‌ای به آموزش آن قسمت یاد داشته می‌شود.

📁 Sounds : شما با این قسمت می‌توانید برای بازی خود صدا بگذارید که در این قسمت در موردش توضیح داده خواهد شد.

🎧 شما با این گزینه می‌توانید به لیست صداها صدای دیگر نیز اضافه کنید.

Name: sound0 : شما با این گزینه می‌توانید برای صدای خود نام انتخاب کنید.

📁 Load Sound : شما با این گزینه می‌توانید برای صدای خود یک فایل صوتی انتخاب کنید.

▶ : شما با این گزینه می‌توانید فایل صوتی را که برای صدای خود انتخاب کردید را اجرا کنید.

🔊 : شما می‌توانید فایل صوتی را که اجرا کرده‌اید متوقف کنید.

Kind : در این قسمت شما می‌توانید نوع صدای خود را مشخص کنید که در مورد آنها توضیح داده می‌شود:

🔊 3D sound : صداهای سه بعدی هستند. یعنی صداهایی هستند که با دور شدن آبجکت کم و با نزدیک شدن زیاد می‌شوند.

🎮 Use multimedia player : اگر این قسمت فعال باشد شما به برنامه می‌گویید که برای اجرای صدای این برنامه استفاده کن.

Effects : شما در این قسمت می‌توانید افکتهای مختلفی مانند اکو به صدای مورد نظر خود بدهید.

Volume: : شما با استفاده از این قسمت می‌توانید میزان بلندی صدای خود را مشخص کنید.

در نهایت کار هم با زدن دکمه  کار خود را به پایان برسانید.

نکته: اگر شما بخواهید برای نرم افزار خود صد بگذارید و از این روش استفاده نکنید حجم بازی شما خیلی زیاد می شود. اگر خوانان این هستند که این اتفاق نیفتد و نظر جزوه می آورش سبیل ما باشید.

**Paths** : شما می توانید بوسیله ی این قسمت برای حرکت آسانتر خود یک مسیر تعیین کنید.

شما می توانید بوسیله ی  به لیست مسیرهای خود یک مسیر دیگر اضافه کنید.

شما با این گزینه می توانید برای مسیر خود یک نام انتخاب کنید.

شما می توانید با عدد دادن به گزینه های  و  و زدن دکمه های  یا

به مسیر خود یک نقطه در محلی که خواستید و پر کردید یک نقطه اضافه کنید.

**connection kind** : در این قسمت می توانید حالت اتکامی نقطه ها را مشخص کنید:

**Straight lines** : محل اتکامی خط از نقطه صاف و سگته است.

**Smooth curve** : مسیر به صورت هموار و بدون سگته بدست می آید.

**Closed** : اگر خط مسیر را خودتان بنمید با زدن این گزینه برنامه خودش خط مسیر را می بندد.

📁 Backgrounds | بدون حاشیه روی به سراغ سر برگ | settings | میرویم :

شما در این قسمت می توانید برای اتاق خود نامی برگزینید. Name:

شما در این قسمت می توانید برای اتاق خود موضوع بگذارید که این موضوع در قسمت بالا Caption for the room:

سمت چپ پنجره‌ی بازی قرار می‌گیرد.

شما با گزینه‌های Width:  و Height:  می‌توانید اندازه‌ی صفحه‌ی بازی

خود را مشخص کنید.

شما با این گزینه می‌توانید سرعت اجرای بازی را در اتاق مورد نظرتان تغییر دهید. Speed:

پایان جزوه‌ی حرفه‌ای